DATOR Magazin

C64/128/AMIGA



Norge: 24 kronor Finland: 19:90 FMK
23 APRIL - 6 MAJ 1992
NR 8 ● ÅRGÅNG 7

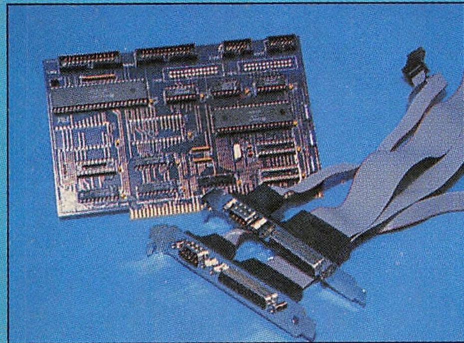
Sveriges Största Datortidning!

19.90 INKL. MOMS

TEMA PROGRAMMERING

9 SPRÅK FÖR NYBÖRJARE OCH PROFFS

- ✓ AMOS
- ✓ AREXX
- ✓ ASSEMBLER
- ✓ BASIC
- ✓ C
- ✓ C++
- ✓ FORTH
- ✓ PROLOG
- ✓ PASCAL



Multiface Card
ETT MÅSTE FÖR BBSer!

HARRIER
Microproses nya hemliga spelprojekt

Två nya samplerprogram i tuff duell:
- ✓ Audition 4
- ✓ Audiomaster 4

Allt du behöver veta inför
SVERIGES STORA AMIGAMÄSSA-92

Polisrazzia mot pirat-BBS!

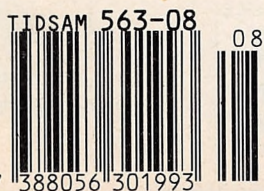






LARRY JAGAR NYA BRUDAR...

TIDSAM 563-08



MÖT OSS PÅ AMICON -92
VI VISAR HELA GVPs SORTIMENT
MASSOR AV SVENSKA PROGRAM

A500 Hårddiskar

52 MB	5895:-
105 MB	7995:-
240 MB	10995:-
PC-kort för GVP A500 hårddisk 80286, 16MHz, 512K, plats för matteprocessor	3495:-

A2000 SCSI kontrollkort

med 52MB hårddisk	4495:-
med 105MB hårddisk	6495:-
med 240MB hårddisk	9995:-

A2000 Acceleratorkort

G-Force 040 till A3000, 28MHz, 4MB 32-bit 0-waitstate RAM, 22 MIPS, 3,75 MFLOPS	23995:-
G-Force 030 till A2000, 50MHz, 4MB 32-bit RAM	17995:-
G-Force 030 till A2000, 40MHz, 4MB 32-bit RAM	14995:-
G-Force 030 till A2000, 25MHz, 1MB 32-bit RAM	7495:-
Monteringssats G-Force 030 till A2000	450:-

Lösa hårddiskar

Quantum 52MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	2895:-
Quantum 105MB, 16mS, 64K cache, 1/2 tum	4495:-
Quantum 240MB, 13mS, 256K cache, 1/2 tum	7495:-
Quantum 425MB, 13mS, 256K cache, 1 tum	12995:-

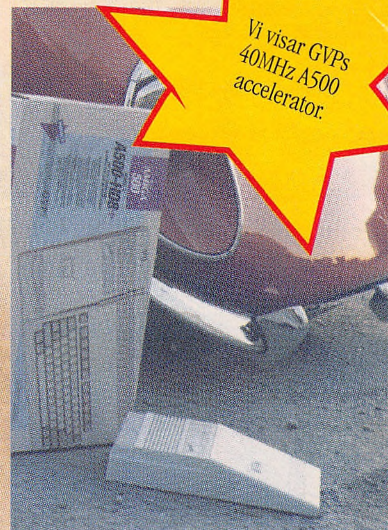
Utbytbart media

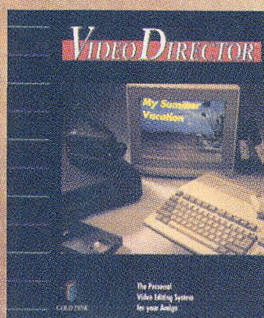
Syquest intern drive 44MB	4500:-
Syquest media 44MB	1000:-
Syquest intern drive 88MB	5750:-
Syquest media 88MB	1500:-
Ricoh intern drive 50MB	10995:-
Ricoh media 50MB	1550:-

Minne

2MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	1250:-
8MB, 70nS, SIMM till A500 & A2000	4995:-
1MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	1250:-
4MB, 60nS, SIMM till A2000 G-Force	3495:-
1MB, 40nS, SIMM till A3000 G-Force	2245:-

GVP





Video Director
Detta är slutet för långa och tråkiga filmvisningar! Klipp dina hemvideos till spännande reportage från semestern.
1595:-

KOM OCH FYNDA!

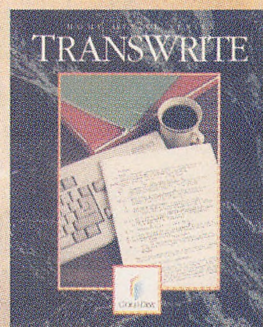
PageSetter II
Det mest sålda programmet för hemmabruk. PageSetter II är en bantad version av Professional Page. Kvar finns allt det som låter dig vara kreativ. Helt på svenska!
1295:-

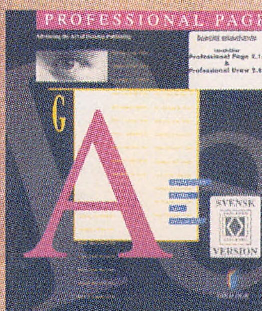




SCALA
Ett erkänt professionellt presentationsprogram. Du kan komponera text och bild samt köra animationer på ett mycket enkelt och effektivt sätt.
4990:-
SCALA 500 bantad version
995:-

TransWrite
Ett högeffektivt textredigeringsprogram med stavningskontroll och avstavning på svenska. Helt på svenska.
795:-





Professional Page
Det bästa DTP-programmet, ypperligt för kreativt arbete! Pantone, CG-Typsnitt, Tags, integrerad ordbehandlare, 24-bit färg, professionell färgseparering. Helt på svenska.

Professional Draw
Det bästa designprogrammet! Bezier-kurvor, rektanglar, cirklar och rutnät. Rotation, spegling, kopiering och förvrängning. Övergångar mellan objekt och färg samt text efter kurva. Helt på svenska.

Köp båda för 3995:-

Ja tack, sänd mig mera information om
☐ A500 hårddisk
☐ Löstagbar hårddisk
☐ A2000 hårddisk
☐ PC-kort för A500 hårddisk
☐ A2000 accelerator
☐ 24 bit Grafik/Video-kort
☐ A2000 minne

Namn:
Adress:
Postadress:

Skicka kupongen (eller kopia) till:
Karlberg & Karlberg AB, Flädie kyrkväg,
237 91 BJÄRRED

Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo.



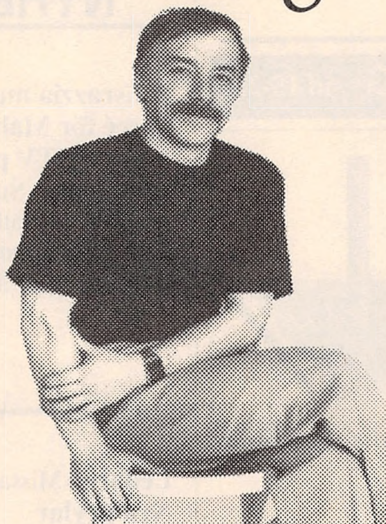
Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring.

GVP:s generalagent i Sverige:
Karlberg & Karlberg AB, Tel: 046-47450, Fax: 046-47120

Missa inte det roliga med datorn

När jag för första gången i början av 80-talet började nosa på det här med datorer, då rullade en gigantisk reklamkampanj för hemdatorer över hela landet.

Dåvarande generalagenten för Commodore, Handic, gjorde reklam för sin ''folkdator'' VIC20. Och Luxor, som byggde och sålde ABC80-datorn, uppmanade allmänheten att inte missa datortåget ''innan det är för sent''!



Skolöverstyrelsen och studieförbunden planerade att utbilda hela svenska folket i programmering. Då trodde man nämligen att alla måste kunna programmera för att behärska datortekniken.

Själv satt jag och knappade in BASIC-program på min VIC20 och försökte förstå vad ''flerdimensionella variablar'' och ''strängar'' var för konstiga finesser. Och jag var inte ensam. Tiotusentals svenskar satt på kvällskurser och knappade BASIC-program, i tron att de på det viset skulle vara väl förberedda för 80-talets datorrevolution. Hotfulla framtidsutsikter målades upp för de som inte hängde med.

Tio år senare kan vi blicka tillbaka och skratta. Det är lätt att vara efterklok. I dag behöver ingen kunna programmera BASIC eller C för att kunna utnyttja sin persondator. För tio år sedan fanns det väldigt få färdiga och bra program. Ville man exempelvis ha ett registerprogram fick man tota ihop det själv. I dag är utbudet av nyttoprogram så ofantligt stort att det täcker alla tänkbara behov. Att lägga ner tid och möda på att skriva egna registerprogram, program för beräkningar osv vore rent av knäppt.

Den här utvecklingen har vi också märkt av här på Datormagazin. När tidningen startade 1986 var intresset för artiklar om programmering på topp. I dag är bara några få procent av våra läsare som behärskar något programspråk. Och bara en fjärdedel är intresserade av att lära sig mer.

Med den bakgrunden verkar det dumt att göra ett helt temanummer om programmering. Vem bryr sig?

Jo, dels de 40.000 läsare som verkligen vill lära sig programmera. Deras behov och intresse måste också få utrymme i tidningen. De vill lära sig programmera bara för att det är kul och för att de vill lära sig mer om hur datorn fungerar. Det är inte mer märkligt än att folk virkar, stickar, snickrar eller mekar med bilar bara för att det är kul.

Sedan tror jag det vore bra om fler lärde sig åtminstone grunderna i programmering. Först då kan man nämligen utnyttja datorns kapacitet fullt ut och lösa de problem man kan stöta på som datoranvändare. Jag har många gånger stött på läsare som inte ens kan kopiera en fil eller göra om startup-programmet själva. Än mindre kan de utnyttja de avancerade möjligheter som finns med scriptspråket ARexx.

Ingen tror längre det är nödvändigt att lära sig programmera. Men missa inte för den skull det roligare att själv snickra ihop ett datorprogram. Känslan av att starta sitt eget datorprogram och se att det fungerar är faktiskt enorm. Oavsett vilket programspråk man använder.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 00
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: stängd under april månad

Chefredaktör&Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad

Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann

Layout: Ursula Engström, Lars Jansson

Nöjesredaktör: Johan Burén

Testredaktör: Peter Kerschbaumer

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Anders Falkirk, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Björn Knutsson, Ylva Kristoferson-Sandström, Mac Larsson, Erik Lundevall

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30.
Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.
UTGIVARE: Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



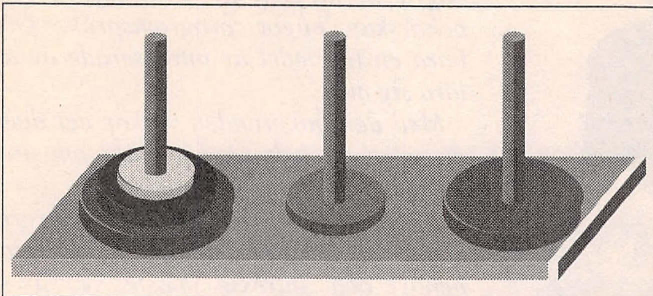
NYA DATOR magazin C 64/128/Amiga
Sveriges Största Datortidning!

NUMMER 8: 23 april - 6 maj

INNEHÅLL

AMIGA

TEMA PROGRAMMERING sid 15-22



Prolog är språket för logikproblem och bilden visar ett gammalt klassisk logikproblem "Tower of Hanoi".

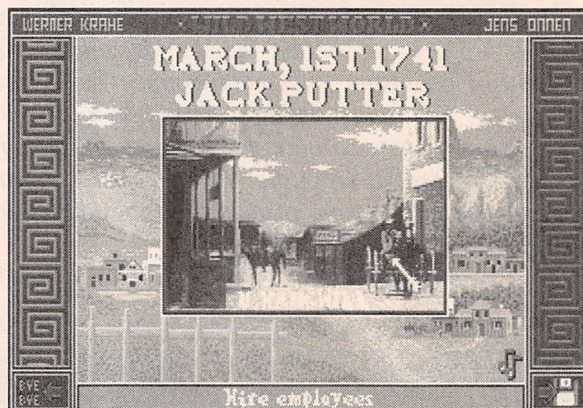
TEST:

ÖVRIGT:

NYHETER-REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



Christer Rindeblad, en inte helt okänd chefredaktör, drog på sig bootsen och stack iväg för att söka lycka och framgång i ett svunnet Amerika.

ANNONSÖRER

Datormagazin görs med DTP på Amiga med följande produkter.
HÅRDVARA: En 25 MHz Amiga 3 000, sju Amiga 2 000, fyra CBM 1950 multisync färgskärmar, tre Microway flickerfixer, tre Taxan Viking-I 19-tums DTP-skärmar, fem GVP 28 MHz och en GVP 33 MHz acceleratorkort, Sju Hydra EtherNet nätverkskort, ett GVP IV-24-kort, en Epson-scanner GT-4000.
MJUKVARA: Publishing Partner Master, Professional Page, Professional Draw, Transcript, ProWrite, Flow, DeLuxe Paint IV, NT-BBS, ARexx, WShell, NComm, Art Department Pro, Quarterback, Quarterback Tools.
LEVERANTÖRER: Commodore AB, ProComp, Karlberg&Karlberg, Datakompaniet, Sydelektronik, HK Elektronics.

SYSCOM

Bra tillbehör till rätt pris
Fynda även i NORGE på
Tel 02-510375 / 510022

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

ORDERTELEFON



0758-15330

PROVA ÄVEN COURSE BBS: 0758-36980

Extraminnen AMIGA 500 & Plus från 275:-

Svensk Bruksanvisning samt TVÅ Års Garanti

A502: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup..... **275:-**
A502/4: Specialversion för A500(ej plus)för nyare A500std........ **295:-**
Nyhet: Av/Påomkopp. förlängare (sladd) till ovanstående kort...... **20:-**

1Mb Ex.minne A500Plus: Strömsnålt med SnabbaCmos **645:-**
Säker Funktion tack vare Snabba (60-70ns)Kretsar! Alla Kort Testade.

A580: Ger totalt hela 2.5Mb Internt Ram i A500 classic.
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
Svensk Bruks.anv.**Nytt Pris** 1.0Mb:**1.095:-** A580-1.8/2.0Mb:**1.395:-**
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) **295:-**

***SupraRam500RX™:* Superminnet till A500 !**
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.465:-** 2.0Mb:från **1.865:-** 4/8Mb Ring

MegaMix500: Externt FastRam 2-8Mb till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam men något bredare och enklare utförande. VidareBuss samt Av/På PRIS ENDAST **1.595:-** för 2Mb

HårdDiskar & Minneskort Amiga2000

MegaMix-II: Prisbomb!Superkompakt Ramkort, AutoKonfig ,0Wstate
Mest minne/krona ! 2Mb **1.595:-** 4Mb **2.575:-** 6Mb **3.495:-** 8Mb **3.995:-**
DataFlyer: Ramkort för 2-8Mb SIM, passar även DF500, 2Mb...**1.865:-**
SupraRAM2000: Klassiskt minneskort för 2-8Mb, 2Mb........... **1.995:-**

Supra WordSync: Prisvärt SCSI-kort SER III......**Rea**.............**1.095:-**
NEXUS: Hypersnabbt , plats för 2-8Mb RAM, med 0 Mb..........**2.265:-**
Nexus stöder SCSI-direct och RDB. Fungerar med t ex DAT streamers

Vi har bra priser på KÖRKLARA HD-Kombinationer ex:

GVPHC8-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM........**4.295:-**
NEXUS-Quantum52Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM..........**4.695:-**
SupraWordsync-Quantum120: Körklar kombination................**5.095:-**
GVPHC8-Quantum120Mb: Körklar, utbyggbar till 8MbRAM......**6.195:-**

HårdDiskar till A500

SupraDrive™ 500XP Series III

TYYYST (EJ FLÄKT), BYGG UT TILL HELA 8Mb FASTRAM
Alla enheter med snabba Quantum drivar med Cache
SE HIT ! Dessa Finesser har *endast* SupraDriveXP
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter genom Driven!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara!

52Mb/1.0Mb **4.695:-** 2.0Mb RAM **5.295:-**
120Mb/512Kb **6.395:-** 2.0Mb RAM **6.995:-**

***ERBJUDANDE!* Vid köp av Supra/GVP HD, BONUS !**
1)AMIGA500 Plus 3.595:- 2)GI-BrushMouse 195:- 3)GI-290Dpi 85:-
Endast ETT av ovanstående erbjudande per kund (gäller tills vidare)



Bra Priser och Pålitliga Leveranser från *Syscom*

Snabba Driftsäkra Kvalitets Hårddiskar t. A500

A500-HD8/52 Quantum **4.995:-** med 2MbRam **5.695:-**
A500-HD8/120 Quantum **6.695:-**med 2MbRam **7.395:-**
GVP/PC286: kort monteras inuti A500HDn! 16MHz Norton 15!
PC286 har även 512Kb RAM.Stöder Serie/Parportar,VGA mm **Ring**
DSS: Mycket bra Soundsampler med programvara, nytt pris **975:-**
Fråga oss om GVPs sortiment. Vi är AUKTORISERADE Återförsäljare

DataFlyer-500: Extern Prisvärd Kontroller för ATIde/SCSI Hd
Bra Låda, plats för bl aDF RamCard 2-8Mb. **Mkt.Snabb** >800Kb/s(AT)
DataFlyer-500 utan HD **1.495** (AT) med Quantum52MbAT **3.895:-**

Novia: INTERNA Hårddiskar till A500 ! Tysta och Strömsnåla
Helt Körklara ! NOVIA 21Mb **2.475:-** NOVIA42Mb **3.895:-** övr Ring

Separata HårdDiskar och StyrKort

Seagate 84mb,3.5tum,20ms............ **2.995:-**
Quantum52mb,11/17ms,64kcache... **2.595:-**
Quantum105mb,11/17ms,64k cache **3.695:-**
Quantum120mb,11/16ms,256kcache **4.195:-**
Quantum240mb,11/16ms,256kcache **6.995:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad
Passar samtliga Amiga
Prisvärd ! **Nu 1075:-**

DIVERSE BLANDAT GODIS..

ExtraDrive: RocLite, Superslim,Strömsnål,Av/På,VidareBuss **645:-**
NYHET: Golden Image, med **TrackDisplay** ,LyxDrive,Kanonpris **795:-**
Detta är en tyst robust Drive, med Vidarebuss, Dammlucka och Av/På

MODEM: US Robotics HST, med bl a V42bis, S-märkt trafo **6.395:-**
Supra 2400 Plus: V42bis komprimering, S-mäkt trafo...... **Nu 1.595:-!**
AMIGA Action Reply mk III: Den populära...nu även till A500+...**845:-**
ThunderBoard: Suveränt LjudKort till PC, 100% komp.Soundblaster.
Detta är kortet som ger din PC NYTT SOUND! Med Gameport **1.195:-**

Turbo-Kort till A500/2000/3000

AdSpeed:14 Mhz68000,32KCache ger 150-200%,A500/2000...**1.695:-**
Blizzard: NYHET Proc.accelerator,1-8Mb RAM och Kickswitch på ett Kort ! Passar A500 och A500+. 512Kb ROM Shadow mm.......... **ring**
A2630: (v9.2 Kick2.0 UNIXkomp.=MMU)Snabbar upp A2000 ca10x 68030 mat.proc.68882, 25MHz, 2Mb 32bitram.Nu.................... **6.895:-**
BiosA2630: Rusta upp äldre A2630 för KickRom 2.0..................**395:-**
GVP A2000 G-FORCE: 68030 25-50MHz, Bra Priser Ring för info!
PP&S 68040: 28MHz kort till A2000,plats för 32Mb Ram.Enorm Effekt 19.2 Mips i Amiga2000! 68040/4Mb **15.995:-** 68040/16Mb! **19.995:- !!**

Rena Rama RAM-Rean !

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar......**1.695:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD......**786:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD..........**784:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring !**
Processorer mm:68030/50MHz **nu 2.995:-** 68882/50MHz **nu 2.395:-**

AMIGA Nytto till Nyttiga Priser

- ❑ Art Department Pro........ **1.335:-**
- ❑ Bars & Pipes Pro............ **2.055:-**
- ❑ Can Do v1.6 Ny Ver **NU** **895:-**
- ❑ HiSpeed Pascal **995:-**
- ❑ Imagine 2.0 Nytt Pris ! **2.195:-**
- ❑ Intro CAD Plus **665:-**
- ❑ Pagestream 2.2 **OBS**... **1.595:-**
- ❑ PSfonts 14 st **445:-**
- ❑ PS Hotlinks **NYHET**...... ring
- ❑ Super Jam **NYHET**....... **895:-**

Svenska Program: DiamantBok....**2.795:-** AmigaBok2.0, A-FAKT **ring**

Trött på Skärmflimmer?

MultiVision II till Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.595:-** B2000:**1.565:-**

Blandat forts...

Golden Image Möss KanonPris
GI-600: Amiga/Atari 290dpi **395:-**
GI-6000: Optisk, precision **595:-**
A500Plus: 4.195:- Vid köp av Hd (GVP/Supra)se ovan **3.595:- !**

JIN-Mus: Amiga, Ersättningsmus för originalet. Bra Kvalitet **185:-**
SQUIK-Mus: Amiga/Atari, Skön Design, Hög upplösning290DPI **275:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Golden Image Trackball: Trådlös. Hög Komfort, hela 300DPI **995:-**
G I BrushMouse NYHET!: Kreativ Muspenna,ett Artistiskt Krav! **695:-**
MJ500: Mus/Joystickomkopplare,gedigen **235:- NY** Automatisk **245:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

Polisrazzia mot pirat-BBS

Nu har polisen för första gången slagit till mot en pirat-BBS!

För några veckor sedan genomförde polisen en razzia mot en BBS i Helsingborg efter en anmälan från Business Software Alliance. Polisen grep sysopen och beslagtog datorutrustning värd över 100.000 kronor.

Basen, som drevs av en 45-årig man, hade tusentals användare, som mot en årsavgift fritt kunde ladda ner olika kommersiella program. Och det var inte något dåligt sortiment mannen kunde erbjuda sina användare. Totalt hade basen fyra Gigabyte (4.000 megabyte) hårddiskkapacitet, berättar distriktsåklagare Christer Ström för Datormagazin. Det handlade om tusentals olika piratkopierade program som fanns tillgängliga i BBS:en.

45-åringen är nu misstänkt för att ha brutit både mot reglerna för kopiering och utlåning av dataprogram.

— Jag räknar med att rättegången kan hållas senare i vår, säger Christer Ström. Det blir ett mycket intressant fall, eftersom det är första gången vi får prövat vilket ansvar en sysop har i en BBS. Att han inte var omedveten om piratverksamheten i sin bas, det har vi klara bevis för.

Åklagaren har nu startat en förundersökning för att kartlägga BBS:ens omfattning.

—I 45-åringens BBS har folk kunnat både ladda ner och skicka upp piratkopierade program. Den har fungerat lite som en marknadsplats för priatkopior.

Dessutom ska åklagaren undersöka om 45-åringen tjänat några pengar på verksamheten.

Att det blir en tuff rättegång råder ingen tvekan om. Åklagaren Christer Ström är ingen nybörjare. Han var också åklagare mot den omtalade Kristianstads-piraten.

Christer Rindeblad



Ove Jansson på Ljus & Kraft i Boden, överlämnar förstapriset, en CDTV, till två glada bröder, Fredrik och Martin Gustavsson. Foto: Stig F Nilsson/NSD

Vann CDTV på slogan

BODEN (Datormagazin)
I julas arrangerade Commodore en jättetävling för att fira att man sålt 90.000 Amiga. Det gällde att hitta på en fyndig reklamslogan. Ur drivan av tävlingsbidrag drog juryn följande vinnare:

"Amigan, den är jättekäck till skola, nöje och extraknäck"

Det vinnande bidraget hade författats av Fredrik Gustavsson, 17, från Boden. Fredrik och hans bror Martin har faktiskt Amigan som extraknäck. De skriver nämligen Amigaprogram för skolbruk.

Med sin reklamslogan plockade de båda bröderna hem förstapriset, en CDTV, som högtidligen överlämnades av Commodores återförsäljare i Boden, Ove Jansson hos Ljus & Kraft AB.

Succé för Malmömässa

MALMÖ (Datormagazin)
Amiga Expo 92 i Malmö överträffade alla förväntningar. Under helgen 28-29 mars besökte ca 4.000 personer mässan, som hölls i kulturkvarteret S:t Gertrud i centrala Malmö.

25 olika utställare visade och sålde Amigaprodukter till rekordlåga mässpriser.

Själva mässområdet bestod av fyra olika lokaler inom samma byggnad. I den första fanns ingången där man med sin entrébiljett, även fick tipsformulär att fylla i. Vid ingången kunde man även köpa sin Amiga. Genom en överenskommelse så var all försäljning av Amigor koncentrerad dit.

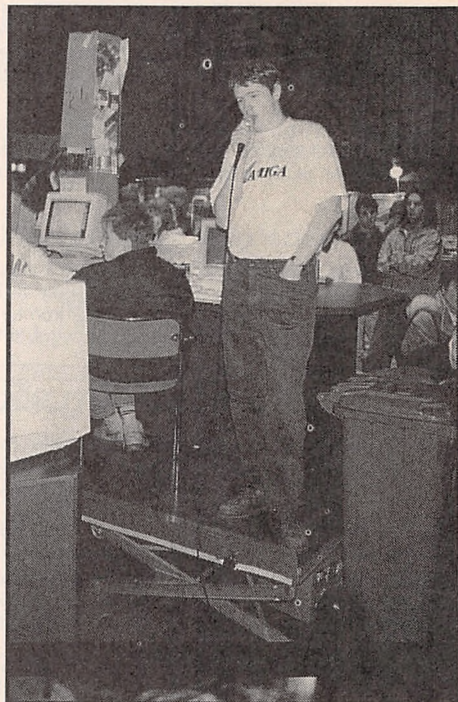
I en angränsande lokal kunde man se Amigan tillsammans med olika musikprogram och tillbehör.

I lokalen på andra våningen var det stor blandning på utställarna. I första hand visade man skol- och utbildningsprogram.

Amigaföreningen Y.E.S hade flyttat upp hit sen lördagen och värvade nya medlemmar. En konstnär var även här och ställda ut sina alster gjorda på en Amiga.

Det stora dragplåstret på andra våningen var dock ''Memory''-spelet. Där kunde man vinna allt från muggar och disketter, till en Amiga 3000 med laserskrivare och tillbehör. Men då gällde det att ha tur och gott minne.

I den fjärde och största lokalen fanns de flesta företagen samlade. Här såldes nyttoprogram, spel och tillbehör på löpande band. I mitten stod ett antal Amigor och visade bilder, och det var även här man hade den sedvanliga Karaoken med CDTV.



Henrik Moberg var en av många besökare som provade karaoke-maskinen på Amiga Expo 92 i Malmö 28-29 mars.

— Vi är enormt nöjda över resultatet, säger Torsten Roos från GrossaNova, som arrangerade mässan. Vi har redan bestämt att arrangera en ny mässa här i Malmö den 26-27 september. Då kommer vi att satsa på totalt 1000 kvm mässyta.

Till sist vinnarna i den supertävling som arrangerades under mässan i Malmö. Förstapriset, en Amiga 500 Plus, går till Andreas Alpton, Malmö. 2:a pris, Star LC 200 printer, går till Johan Silfverberg, Eslöv. 3:e pris, ett Supramodem, går till Aung Soe Swe, Malmö. Övriga 147 vinnare kommer att kontaktas av arrangörerna. Fullständiga listor över alla vinnare finns också i Malmös datorbutiker.

Mac Larsson

DEN ÄR STOR!

VINN

DENNA SPELMASKIN!

RING 0712 70030

IT'S FUN!

DET ÄR KUL!

KOLOSSALA PRISER!

DEN LÅTER!

EN NY TÄVLING!

HUR MAN SPELAR!

1 RING NUMRET

2 SVARA PÅ DE ENKLA TÄVLINGS FRÅGORNA

3 LÄMNA DITT NAMN OCH DINADRESS
VEM VET DET KAN VARA DU SOM VINNER!

VINN

DENNA MINI MOTOR CYKEL!!



RING 0712 70031





SAMTALET KOSTAR 4,55:-/MIN. INKL. MOMS. MEGAFONE LTD/TPC MALMÖ. OBS! FRÅGA OM TILLÅTELSE INNAN DU RINGER.

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.

redaktör Peter Kerschbaumer,



Allt på ett bräde

Digismoth är ett digitaliseringsbord till Amigan. Det finns till Amiga 500, 1000 och 2000.
Pris: Amiga 2000, 3400 kr inkl moms
Amiga 500/1000, 4100 kr inkl moms

Ny fusklåda

Action Replay har fått konkurrens. Den nya cartridgen kommer ifrån Tyskland och har många funktioner, bland annat för att frysa bilder, sno låtar, fuska i spel, autofire, X-Copy mm. Den stödjer fyra diskettstationer och diverse hårddiskar. Med cartridgen kan man även reglera hastigheten på spel.
Info: PWH, Tyskland, Tel: 00949-2273-2720

SMÅTT OCH GOTT

Rörigt på skrivbordet

Äger man flera diskettstationer, streamer, hårddiskar o.s.v. blir det snabbt rörigt på bordet. Man skulle vilja stoppa allt i en stor låda. Företaget Comp.Z. i Tyskland har lösningen och de kallar den Big Tower. Det är en towerlåda till Amiga 2000/3000 och den har plats för nio 5,25 tums-enheter.
Info: Comp.Z., Tyskland, Tel: 00949-761-554 280

Clipart

Det tyska företaget Gold Vision har skapat ett bibliotek med bilder som kan användas för DTP. Biblioteket innehåller 151 illustrationer. Ett konverteringsprogram för Aegis-Draw, EPS, IFF, GEM, Metafile och Professional Draw Clip medföljer.
Info: Gold Vision, Tyskland, Tel: 00949-30-883 35 05

Batteridriven bläckstråleskrivare

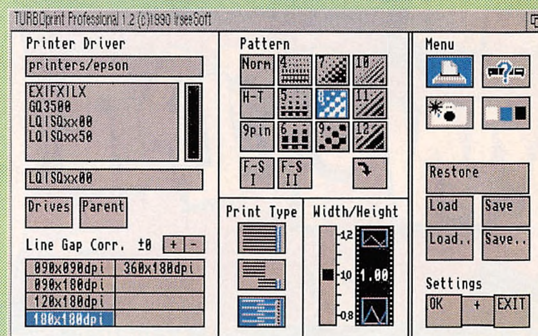


Från Kodak kommer en ny bläckstråleskrivare. Den heter Diconix 701 och har en upplösning på 300 dpi. Utskriftshastigheten i snabbläge är 200 tecken/sekund. I skönskriftsläget skriver Diconix 120 tecken/sekund. Skrivaren har tre inbyggda typsnitt, friktionsmatning och en inbyggd pappersmatare för 30 A4-papper.

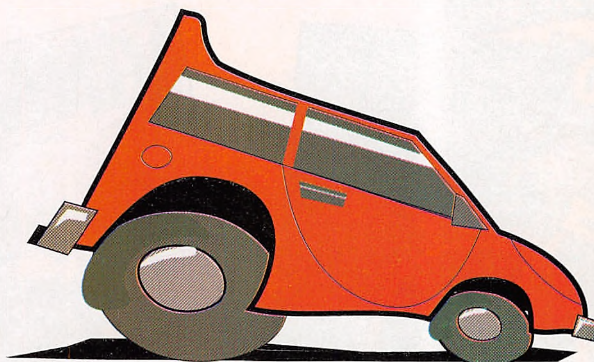
Diconix drivs med batteri eller batterieliminator.
Info: Kodak AB, Tel:0758-235 00

Istället för skrivarinställningar

Från Tyskland kommer programmet Turboprint Professional. Det är en ersättning för de vanliga skrivarinställningar man kan göra i preferences. Bland funktionerna finns färgkorrektur, möjlighet att ställa in kontrast och ett speciellt läge som minskar de fula ränder man får när man skriver ut grafik. Programmet är helt transparent, dvs. kan användas av alla program som skriver ut grafik.
Pris: ca. 800 kr inkl moms
Info: IrseeSoft, Tyskland, Tel: 00949-8341-743 27



Bättre turbokort till Amiga 2000

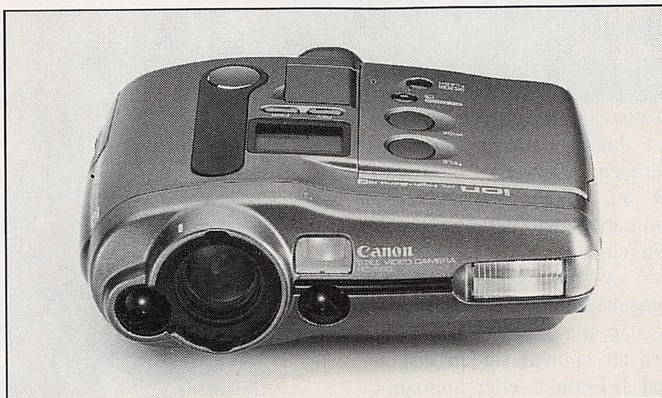


GVP's har förbättrat konstruktionen på sina turbokort till Amiga 2000. De kallas nu för G-Force 030 och finns i tre versioner:
- 22 MHz 68EC030 CPU, 25 MHz 68882 FPU, 1 Mbyte 32-bit RAM.
- 40 MHz 68EC030 CPU, 40 MHz 68882 FPU, 4 Mbyte 32-bit RAM.
- 50 MHz 68030 CPU, 50 MHz 68882 FPU, 4 Mbyte 32-bit RAM.

De två första har alltså ingen MMU (Memory Managment Unit). Det har som följd att de blir betydligt billigare. Versionen med 22 MHz kan uppgraderas till 13 Mbyte RAM, de andra två till 16 Mbyte.

På alla tre korten finns nu en SCSI-kontroller. Man behöver alltså inte köpa ett hårddisk-kort också.
Pris:
22 MHz, 7495 kr inkl moms
40 MHz, 14995 kr inkl moms
50 MHz, 17995 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

Häftigare teknik i videokamera



Canon följer upp framgångarna med sina tidigare still-videokameror genom att släppa en ny, tekniskt överlägsen modell.

Ion-560 har fått högre upplösning då den har ett CCD-bildelement med 470 000pixels. Det ger 450 linjer på videoutgången. Canon har också gått över från ''field'' till ''frame''-inspelning, vilket innebär att kameran ger en äkta 2:1 interlacebild.

Medaljens baksida är att det bara får plats 25 bilder på en diskett, mot tidigare kamerors 50. Ion-560 har 3X zoom och autofokus.

Det finns en avancerad fjärrkontroll som tillbehör. Den ger dig möjlighet att redigera disketternas innehåll och göra bild-index med krympta bilder.

Dessutom har kameran ''video-in'' för inspelning på diskett från t. ex. datorn.

Canon kommer också att saluföra hård- och mjukvara för Macintosh som möjliggör inläsning och behandling av bilder.

Priser är inte slutgiltigt satta, men kameran kommer att kosta ca. 17000kr ex moms.

Ett utförligt test kommer framöver.

MÄSSKALENDER

APRIL

3 Amiga Berlin 92: 2-5 april, Berlin, TYSKLAND. Tel: 009 49 81 06 34094.
3 European Computer Trade Show: 12-14 april, Business Designe Center, London, ENGLAND. Tel: 009 44 81 742 2828.
3 Multimedia Conference & Exhibition on CD-I: 28-29 april, Queen Elizabeth II Conference Center, London, ENGLAND. Tel: 009 44 71 228 8034.

MAJ

3 AmiCon-92: 1 - 3 maj, Sollentunamässan, Stockholm, SVERIGE. Tel: 08-768 46 65.
3 Datasäkerhet, konferens: 5 maj, Stockholm, SVERIGE. Tel: 08 - 736 60 25.
3 Amiga Shopper Show: 15 - 17 maj, Wembley Exhibition Centre, London, ENGLAND. Tel: 009 44 225 442244.
3 Spring Computer Shopper Show (med Amiga Shopping Centre och Amiga Clinic): 28 - 31 maj: Olympia, London, ENGLAND. Tel: 009 44 81 742 2828.
3 Consumer Electronic Show: 28 - 31 maj, McCormick Place, Chicago, USA. Tel: 009 1 800 433 1790.

JUNI

Technology in Leisure and Entertainment (TILE), 1 - 3 juni: Maastricht Exhibition 3 and Congress Centre, HOLLAND. Tel: 009 31 985 846 181.
3 Multimedia 92, 9 - 11 juni: Olympia 2, London, ENGLAND. 009 44 81 742 2828.

SEPTEMBER

3 European Computer Trade Show: 6 - 8 september, Business Designe Centre, London, ENGLAND. Tel: 009 44 742 2828.

OKTOBER

3 ScanCom: 6 - 9 oktober, Svenska Mässan, Göteborg, SVERIGE. Tel: 031 - 20 77 36.
3 European Conference on Multimedia and CD ROM: 7 - 9 oktober, Wiesbaden, TYSKLAND. Tel: 009 49 81 940 3777.
3 Amiga 92/Entertainment 92: 9 - 11 oktober, Köln, TYSKLAND. 009 49 8106 34094.
3 CD-ROM Europa: 13 - 15 oktober, Wembley, London, ENGLAND. 009 44 71 823 2101.

NOVEMBER

3 World of Commodore: 5 - 8 november, Earls Court 2, London, ENGLAND. Tel: 009 44 225 442244.
3 UNIX 92: 11 - 13 november, Stockholmsmässan, Älvsjö, Stockholm, SVERIGE. Tel: 08 - 749 41 00.
3 Electronic Games Show: 13 - 15 november, Wembley, London, ENGLAND. Tel: 009 44 61 440 9067.
3 World of Commodore 92: 26 - 29 november, Frankfurt, TYSKLAND. Tel: 009 49 8106 33954.
3 Spel och Dator: 30 november - 1 oktober, Sollentunamässan, Stockholm, SVERIGE. Tel: 08-925900.

Läsa in bilder

Final Scanner heter en ny programvara från tyska ACS. Med programmet kan man t.ex. styra Epsons GT-6000 (24 bit, 600 dpi).
Pris: ca 2500 kr inkl moms
Info: ACS, Tyskland,
Tel: 00949-5407-6282

Nyare BASIC

F-Basic är en Basic-dialekt som fungerar på alla Amiga-modeller. Den har nu kommit i version 4.0 och kan bland annat kompilera kod för 020/030 och 881/882.
Pris: ca. 1000 kr inkl moms
Info: Delphi Noetic Systems, USA, Tel: 0091-605-348-0791

SMÅTT OCH GOTT

Ny bläck-stråleskrivare

Från Fujitsu kommer en bläckstråleskrivare. Den heter Breeze och finns i två versioner. Den mindre av dem, Breeze 100, har en upplösning på 300 dpi och skriver i snabbläget 160 tecken/sekund. Ett utförligt test kommer i nästa nummer av Datormagazin.
Pris: 3980 kr inkl moms
Info: Fujitsu, Tel:764 76 90

Mera plats på disken

Från amerikanska Digital Micronics kommer en ny typ av diskdrive till Amigan. Den är optomekanisk och disketterna till den ser ut och hanteras precis likadant som vanliga 3,5''-disketter. Varje diskett har en lagringskapacitet på 21 Mbyte, d.v.s. den innehåller mer än 20 vanliga disketter.
Pris: ca. 3500 kr inkl moms
Info: Digital Micronics, USA, Tel: 0091-619-431-8301

AmiCon — succén som växer

Nu har nedräkningen startat för årets stora svenska Amigamässa — AmiCon-92!

— Första maj drar vi igång, säger mässgeneralen Anders Oredson. I tre dagar bjuder vi sedan på uppvisningar och seminarier kring Amigan.

För att klara publiktrycket har AmiCon nu också flyttats till riktiga utställningslokaler på Sollentunamässan norr om Stockholm.

För Anders Oredson och hans kollega Ola Åberg blir detta tredje mässan i rad på ett år. Och hela tiden har de fått uppleva sitt skötebarn, AmiCon, växa i omfattning.

— Förra vårens AmiCon i Wasahallen på Djurgården i Stockholm var ju ett rent experiment, säger Anders Oredson. Det hade ju aldrig arrangerats något liknande i Sverige tidigare.

Tre mässdagar

— Och på Commodore Christmas Show, i Stockholm i december, lärde vi oss att Amigamarknaden kräver stora mässlokaler som kan klara ett stort publiktryck. Vi upptäckte även att två dagar inte räcker. Så flyttningen av AmiCon till Sollentunahallarna, samt att låta mässan pågå i tre dagar, känns helt naturlig.

Vårens AmiCon kommer också att bjuda på mycket mer än ren försäljning av tillbehör och program.

— Jag tror att många av de 30 utställarna kommer att visa vad Amigan förmår på olika områden. Dessutom kommer det att hållas mängder med seminarier och debatter under hela mässan.

— Vi arrangerar också en konstutställning för Amigagrafik där alla kan delta. Det är bara att ta med sig en diskett med IFF-bilder eller animationer och lämna in den till arrangörerna. Är kvalitén hög visar vi upp det i vår specialbyggda utställningshall för Amigakonst.

Dansk virusexpert

— Dessutom arrangerar vi en debatt om piratkopiering och har bjudit in den danske virusexperten Erik Lövendahl-Sörensen, samt AMOS-experten Mac Larsson.

AmiCon har trots sin storsatsning lyckats hålla kostnaderna nere. Entrén blir som förra året, 50 kronor, och som tidigare kostar det extra att delta i något av de många seminarier som arrangeras.

I år satsar också svenska Commodore som aldrig förr på AmiCon.

— Vi har sagt nej till en del andra mässor för att verkligen kunna satsa på AmiCon, säger Lars Molander, VD för svenska Commodore. Vi har faktiskt tagit ett principbeslut som innebär att vi helhjärtat satsar på AmiCon i fortsättningen.



Publiktrycket har ökat för varje AmiConmässa som nu hålls i riktiga mässlokaler, i Sollentuna utanför Stockholm, 1-3 maj.

Enormt behov

Enligt Lars Molander har de tidigare AmiConmässorna, samt den Amigamässa som arrangerades i Malmö nyligen, visat vilket enormt behov det finns för den här typen av mässor i Sverige.

— Jag skulle vilja se två stora Amigamässor varje i år Sverige, samt några lokala som den i Malmö. Varför inte en lokal mässa i Göteborg också?

Vad kommer då Commodore att visa under AmiCon-92?

— Främst kommer vi att demonstrera de två versionerna av Amiga 600, dels A570, den nya CDTV-driven till Amiga 500, samt CDTV Computer System, avslöjar Lars Molander.

— Dessutom planerar vi att visa lite tyngre applikationer, som Amigan i nätverksmiljö kopplad till PC-datorer. På så vis kan vi visa hela spektrat. Jag säger till alla som läser det här: Missa inte AmiCon!

Christer Rindeblad

AMICON-92: TIDER FÖR SEMINARIER OCH DEBATTER

FREDAG 1 maj

- **15:00** GVP Produktpresentation, hårddiskar, acceleratorkort, samplers m.m. av GVP och Karlberg & Karlberg.
- **16:30** Virusseminarium — Erik Lövendahl-Sörensen, Datormagazins virusexpert.
- **17:30** Presentation av A600 och AmigaOS 2.04 av Peter Hjalmarsson och Niklas Persson, Commodore.

LÖRDAG 2 maj

- **11:30** Presentation av A600 och AmigaOS 2.04 av Peter Hjalmarsson och Niklas Persson, Commodore.
- **11:30** Professional Page/Professional Draw seminarium — DTP på Amigan, av Karlberg & Karlberg
- **11:30** AMOS — allt du vill veta om AMOS med Mac Larsson, Datormagazins AMOS-expert.
- **13:00** CDTV & Young Professionals — programutveckling och CDTV-applikationer, Catus AB.
- **13:00** Publishing Partner Master — DTP på Amigan med ProComp, generalagent för Publishing Partner.
- **13:00** ARexx — gör underverk med det nya språket i AmigaOS 2.04 med Björn Knutsson, Datormagazin.
- **15:00** PIRATDEBATT med information om lagstiftningen på området.
- **16:00** Bildbehandling & 3D-bilder — Konstnären Sebastian Marquez visar hur du kan bli en grafisk ekvilibrist med några av rit- & animeringsprogrammen till Amigan.
- **16:00** SuperJam — för dig som vill skapa musik lätt av ProComp.
- **17:30** C- tips, tricks & hjälpmedel — för dig som börjat programmera i C på Amigan med Erik Lundevall.
- **17.30** Raytracing — teori &praktik med Claes Tegenfeldt.

SÖNDAG 3 maj

- **11:30** C - tips, tricks & hjälpmedel — för dig som börjat programmera i C på Amigan med Erik Lundevall.
- **13:00** Presentation av A600 och AmigaOS 2.04 med Peter Hjalmarsson och Niklas Persson, Commodore.
- **13:00** Caligari — 3D-animering på Amigan med Karlberg & Karlberg.
- **14:30** AMOS — allt du vill veta om AMOS med Mac Larsson, Datormagazin.
- **14:30** ARexx — gör underverk med det nya språket i AmigaOS 2.04 med Björn Knutsson.

Computer SUPER SALE

Vårstädning i lagret

A 500 Plus

Den lilla datorn med den kraftfulla prestandan.

Vid köp av A 500 Plus får nu alla kunder en RF Modulator alt en SCART kabel på köpet. Till råga på allt bjussar vi även på en Joystick. Allt detta för bara

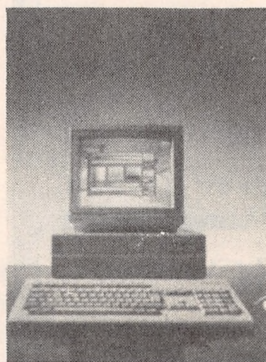
Pris 3 795:-



A 500 Plus med 2 Mb Chipram 4 495:- (även då med RF/SCART)

Monitor till A 500 Plus och A 2000 C 1084 Stereo för 2 495:- kabel ingår

Veckans DGC tips: sälj din gamla A 500 och köp en A 500 Plus , nu till starkt r educerade priser.



A 2000 C

Datorn där man monterar alla tillbehör internt. Med A 2000C ser inte databordet ut som en julgran.

Pris 6 995:-

I paket: A 2000 C med Grand Slam som kontroller och 105 Mb plus 2 Mb ram. Dessutom får de fem första kunderna ett programpaket på köpet.

Pris 12 995:-

Månadens DGC tips: När det handlar om grafik så är A 2000 ett rätt val.

A 3000

Den riktiga värstingen !! Mer krut under skalet än vad du pallar med.



	2 Mb	6 Mb
16MHz-52Mb	16 995:-	
25MHz-52Mb	19 995:-	18 995:-
25MHz- 105Mb	21 995:-	21 995:-
25MHz-120Mb	22 995:-	23 995:-
25Mhz-210Mb	24 995:-	24 995:-
		26 995:-

Extra 4Mb ram till A 3000 1 495:-

Lågstrålande Philipsmonitor 7CM Är enligt våra egna tester den i särklass bästa A 3000 monitorn 4 995:-

Årets DGC tips: Vid professionell ljud och bildbearbetning är det få datorer som slår A 3000. Köp nu till oerhört låga priser.

DGComputer

Tel 08 / 15 45 40
Fax 08 / 792 56 61

Välkommen

Butik:
Surbrunnsgatan 39
113 48 Stockholm

Alla priser är angivna inklusive moms.
Priserna gäller nr ut eller så länge lagret räcker.

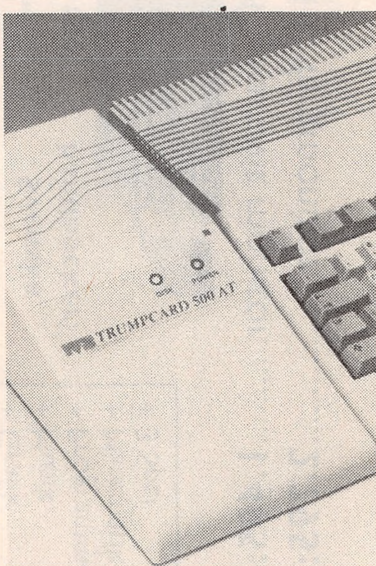
MOST BANG FOR THE BUCK

Vi hjälper dig att hitta rätt i hårddiskdjungeln

Vi har marknadens bredaste Hårddisksortiment

TRUMPCARD AT

- Helt nytt hårddisk-system för A500
- Expanderbar med 8Mb fastram
- Kompatibel med alla AT-drives
- Mycket snabb ring för exakt info.
- 16 bitars överförings teknik
- Fläktfri, därför mycket tyst
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- Helt komplett och installeras på några minuter
- 2 års garanti 2 veckors returrätt
- Levereras bara med Quantums hårddiskar som är kända för att hålla hög kvalitet och vara mycket snabba (11ms, 64-256Kb diskcach)
- Finns nu med Quantums nya120Mb med 256Kb diskcach=Extremt snabb
- Laddar upp till 800Kb/Sek enligt Diskspeed



Marknadens mest prisvärda hårddisk

Trumpcard 52Mb AT 4.195:-
Exp, till 8Mb fastram

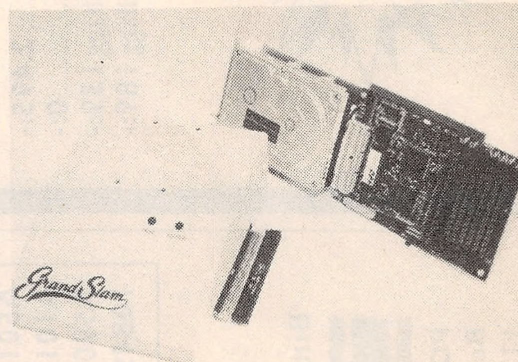
Trumpcard 105Mb AT 5.495:-
Exp, till 8Mb fastram

Trumpcard 120Mb AT 5.995:-
Exp, till 8Mb fastram

2Mb fastram för Grand Slam, Trumpcard AT 795:-

Grand Slam

- En av marknadens absolut snabbaste SCSI kontroller, snabbare än tex. Supra och GVP series II enligt AmigaWorld 7/91 (se nedan)
- Plats för 8Mb fastram direkt på kortet
- Autoboot under 1.3 och 2.0
- 100% Amiga dos kompatibel
- Extra parallell port
- Laddar upp till 2Mb per sek.
- Finns för både Amiga 500 (extern låda) och Amiga 2000 (hardcard)
- Levereras helt kompletta och installeras på några minuter
- Nu lämnar vi 2 års garanti på alla hårddiskar



Ur Amiga World, Juli 91 (Grand Slam =Trumpcard Professional)

Kotroller	Läsa	Skriva
HardFrame/1200	580/567	643/623
Impact Series II	583/275	575/279
Nexus	655/650	631/633
SupraDrive	534/148	677/177
Trumpcard Pro	600/597	620/614
Trumpcard	385/406	424/391

Till höger redovisas de resultat man fick när man samtdigt belastade CPU och DMA

Trumpcard

- En bra och mycket prisvärd SCSI kontoller för Amiga 500
- Exp 4Mb fastram

Trumpcard 500 1.795:-

Trumpcard Pro

- Extremt snabb SCSI kontroller för A500,2000
- Exp 4Mb fastram

Trump 500 Pro 2.195:-
Trump 2000 Pro 1.495:-

Meta 4

- Minneskort för Trumpcard 500 och Trumpcard 500 Pro

2Mb 1.795:
4Mb 2.795:-

	Trumpcard 500 AT	Grand Slam 500	Grand Slam 2000	Trumpcard 500	Trumpcard 2000	Trumpcard 500 Pro	Trumpcard 2000 Pro
Quantum 40Mb		4.395:-	3.795:-	3.395:-	2.595:-	3.895:-	3.095:-
Quantum 52Mb LPS	4.195:-	4.995:-	4.395:-	3.995:-	3.195:-	4.495:-	3.695:-
Segate 85Mb		5.795:-	4.995:-	4.795:-	3.995:-	5.295:-	4.495:-
Quantum 105Mb LPS	5.495:-	6.495:-	5.695:-	5.495:-	4.695:-	5.995:-	5.195:-
Quantum 120Mb LPS	5.995:-	7.495:-	6.695:-	6.495:-	5.695:-	6.995:-	6.195:-
Quantum 210Mb		9.495:-	8.695:-	8.495:-	7.695:-	8.995:-	8.195:-

DGComputer

08-15 45 40
Frakt tillkommer,moms ingår
2 veckors returrätt

Surbrunnsg. 39
113 48 STOCKHOLM
Mellan Hardrock
och Norrabrunn
Fax: 08-792 56 61

Världsnyhet! Amiga 600

1991 20 år

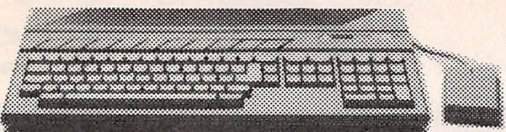




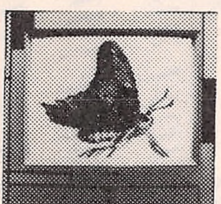
3.995:-
inkl 4 extra spel

Svenska handböcker!

Atari 1040STE familjepaket
+ Ordbehandling
+ Kalkyl
+ Register
+ Grafik
+ Musik
+ Programmering
+ Matematik
+ 3 Spel



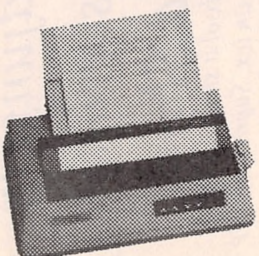
SM-144, 14" svart/vit monitor........... **1.495:-**
SC-1435, 14" färgmonitor.................. **2.795:-**



PHILIPS

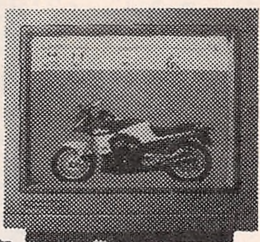
8833-II 14" monitor......................... **2.495:-**
PC-kabel, vid monitorköp....................... **0:-**
Amiga-kabel..............................tillägg **139:-**
Atari-kabel................................tillägg **189:-**

SEIKOSHA





Commodore



NYA AMIGA 600
Kompaktare, 355x240x75 mm
Inbyggt hårddiskinterface,
videointerface & RF-modulator
Anslutning för ROM-kort
Max grafikupplösning 1280 x 512
DOS 2.0, 1 Mb RAM

Amiga 500	**3295:-**
Amiga 500+	**3795:-**
Amiga 600	**4495:-**
4 Spel ingår	

A520 RF-modulator.................. **249:-**
A501 512 kb/klocka.................... **469:-**
A1011 extern floppy................. **879:-**
A590 20 Mb hårddisk............. **3.495:-**
1084S monitor med kabel.... **2.495:-**

Joystick......från **89:-**
Musmatta..........**75:-**
Disketter 3M...**95:-**

Annonsens priser gäller så långt lagret räcker.

Butikstider: Måndag-Fredag 10-18 Lördag 10-14

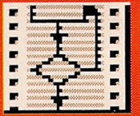


BECKMAN
Beckman Innovation AB

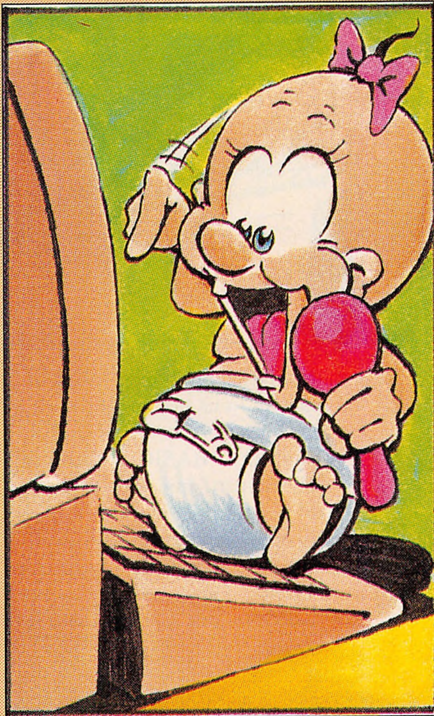
POSTORDER:
Box 1007
122 22 Enskede

Tfn: 08-390400
Fax: 08-6497020
Telex: 10318

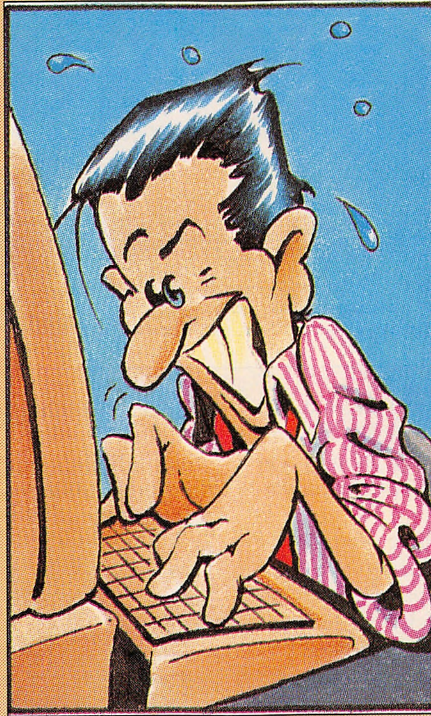
BUTIK:
Gullmarsplan 6
Tfn: 08-912200



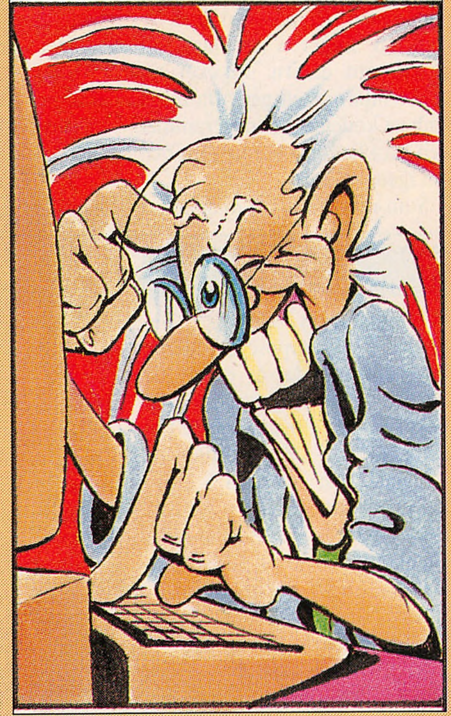
Satsa på ditt rätta programmerings-språk!



Det finns språk för nybörjare...



...för professionella programmerare...



...och dem som gillar att experimentera.

Lycka är att knappa ihop sina egna program!
Men först gäller det att hitta de programmeringsspråk som passar.
På denna och följande fem sidor går vi igenom skillnaderna mellan de olika programmeringsspråken.
För att underlätta har vi delat in språken i tre kategorier: nybörjarspråk, proffsspråk och avancerade språk.

Det finns många sätt att kategorisera programmeringsspråk. I akademiska sammanhang brukar man ofta tala om imperativ-, funktionell- och logisk programmering. För att göra det lättare för er har vi delat in dem i nybörjarspråk, proffsspråk och avancerade språk.

Imperativ programmering	Funktionell programmering	Logisk programmering
Beskriver lösningsvägar genom pocedurer	Hierarki, matematiska funk -tioner och speciella operationer	Problem beskrivs och lösningar tas fram genom logisk slutledning
Orienterar sig vid datorns struktur och arbetssätt	"oberoende" av datorns arkitektur	"oberoende" av datorns arkitektur
BASIC, AMOS, ARexx, PASCAL, C, FORTH	C++	PROLOG

Programmeringsspråk kan indelas i de tre riktningarna imperativ, funktionell och logisk programmering. Tabellen beskriver vad som är specifikt för respektive riktning.

Nybörjarspråk

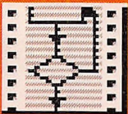
Till nybörjarspråken räknar vi BASIC, AMOS, PASCAL och AREXX. Dessa språk är lätta att komma igång med. BASIC och PASCAL utvecklades till och med en gång i tiden för att lära ut programmering.

Under kategorin proffsspråk la vi C, Assembler och Forth. Dessa språk används mest i professionella sammanhang. C t.ex. utvecklades för att man behövde ett språk som var lätt att överföra mellan olika datorsystem men som ändå skulle ligga nära maskinnivån.

Under den tredje kategorin, avancerade språk, har vi lagt C++ och Prolog. De står för objektorienterad (C++) och logisk programmering (Prolog). Dessa språk används mest i akademiska sammanhang eller i fallet prolog för att lösa logiska problem.

Var och en av våra programmeringsexperter har skrivit en artikel om det språk han behärskar. Till varje språk finns en listning som visar hur källkoden kan ser ut. Programmet som visas är mycket enkelt. Det enda det gör är att fråga användaren efter namn och skonummer för att sedan skriva ut dem.

Peter Kerschbaumer



AMIGA

Nybörjarspråk

BASIC, AREXX och AMOS är typiska nybörjarspråk. BASIC brukar följa med datorn, AREXX har ersatt Amiga-Basic i Workbench 2.0 och AMOS är ett BASIC-liknande språk specialgjort för Amigan.

Att lära sig programmera är inte något man gör på en dag. Svårigheten ligger i att lära sig tänka som datorn. Mycket tid under inlärningen går ofta ut på ändra i koden, köra programmet och slå i handböckerna. Om och om igen.

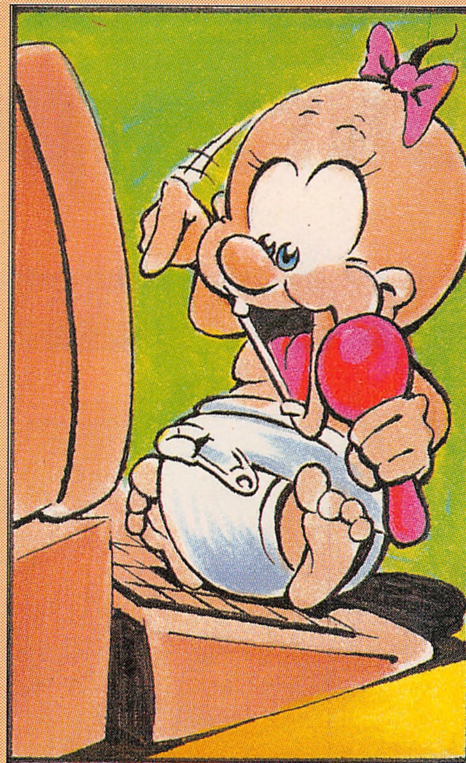
Som nybörjare vill man också upp när man väljer sitt första programspråk.

Det språk som de flesta lär sig programmera på är BASIC. Förutom att det är enkelt att lära sig så brukar det också medfölja datorn.

I skolan är det dock PASCAL som gäller. Det är utvecklat just för att lära sig skriva strukturerade program.

På Amigan finns det två andra lämpliga språk att börja med: AREXX som har ersatt Amiga-Basic i Workbench 2.0, och AMOS som är ett BASIC-liknande språk specialgjort för Amigan.

Mac Larsson



BASIC

```
INPUT "Vad heter du";namn$
INPUT "Vilket skonummer har du";skonr$
PRINT "Hej, "+namn$+", du har skonummer "+skonr$
```

Programspråket BASIC (Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code) är ett av de lättaste språken att lära sig, vilket även namnet antyder. Det utvecklades i USA i mitten på 60-talet, men har under årens lopp förändrats mycket. BASIC finns idag i en stor mängd olika dialekter, och till Amiga finns bland andra Amiga-Basic, HiSoft Basic, GFA-Basic, F-Basic och AC-Basic.

BASIC-kommandon och funktioner består till största delen av vanliga engelska ord. Det har många och kraftfulla kommandon som gör att man kan göra väldigt mycket med väldigt lite kod.

Det får också se ut nästan hur som helst. Därför kan ett BASIC-program väldigt lätt bli ostrukturerat och svårt att följa.

Förutom indexerade variabler (DIM), så deklarerar man inga variabler i BASIC. I äldre dialekter används även radnummer.

Varje BASIC brukar ha sin egen programmeringsmiljö där man editerar och kör programmen. Vissa BASICs kan också kompilera koden. Avlusningshjälpmedel brukar dessvärre saknas.

Eftersom de olika BASIC-dialekterna skiljer sig så mycket, så brukar själva handboken vara den bästa läroboken. Men annars så finns det en stor uppsjö av böcker som lär ut grundläggande BASIC, däribland 'Elementärt, min käre Watson' (H.Ledgard/A.Singer) och 'Mitt första basicprogram' (R.Zaks).

+ Lätt att lära sig. Kraftfulla kommandon.

— Koden kan lätt bli ostrukturerad.

Mac Larsson

AMOS

```
INPUT "Vad heter du? ";namn$
INPUT "Vilket skonummer har du? ";skonr$
PRINT "Hej, "+namn$+", du har skonummer "+skonr$
```

AMOS är egentligen en i raden av BASIC-dialekter, men det är så utbyggt att det i princip är ett eget språk. AMOS är skrivet av fransosen François Lionet, och bygger på STOS för Atari-ST. Den senaste versionen är 1.3.

Det speciella med AMOS är hur väl det är sammanflätat med Amigan. AMOS utnyttjar Amigans alla grafik- och ljudresurser. Går något att göra på en Amiga så kan man göra det i AMOS!

Språket består av över 500 kraftfulla kommandon, som gör det väldigt enkelt att skriva arkadspel, äventyrsspel, demos, utbildningsprogram etc. AMOS innehåller också AMAL (ANimAtion Language) som är ett inbyggt språk som hanterar animerad grafik.

Som tillbehör kan man köpa kompilator eller ett paket för tredimensionella objekt (AMOS-3D).

Eftersom AMOS bygger på BASIC så är det lätt att lära sig grunderna. Svårigheten ligger däremot i att lära sig vilka kommandon som finns. Några böcker förutom handböckerna finns inte, men tillsammans med de många exempelprogram som medföljer har man fullgod dokumentation.

För avlusning av sina program kan man använda sig av direktmod. Där kan man förutom att utföra något kommando även se vilka värden olika variabler har.

+ Lätt att lära sig. Mycket kraftfulla kommandon.

— Koden kan lätt bli ostrukturerad.

Mac Larsson

AREXX

I AmigaOS 2.0 finns det ett programmeringsspråk som heter ARexx. Det är dock inte bara ett språk som följer med datorn, som AmigaBasic gjorde, utan det är en aktiv del av operativsystemet. ARexx kan nämligen kommunicera med andra program som körs samtidigt. Ett exempel skulle kunna vara att man skriver små ARexx-program som gör att man automatiskt kan hämta in uppgifter från ett medlemsregister i en ordbehandlare, precis på det sätt man själv vill ha det.

ARexx är ett relativt lätt språk att lära sig, dock kanske inte det allra roligaste. Många nybörjare vill gärna syssla med enkel grafik och ljud, något som saknas i språket som standard.

```
/* Alla ARexx-program måste börja med en sådan här rad */
say 'Vad heter du?'
parse pull namn
say 'Vilket skonummer har du?'
parse pull skonr
say 'Hej' namn || ', du har skonummer' skonr || '.'
```

Språket är interpreterande, så fort man skrivit ett program kan man testköra det. Detta gör det väldigt smidigt att göra program i ARexx, det är aldrig några väntetider för att ett program ska kompileras och

Forts. på sid. 18

Kvalitet - Service - Support och bra priser

Hårddiskar

GVP A500 52Q	4 995:-
GVP A500 52Q/2MB	5 795:-
GVP A2000 52Q	4 195:-
GVP A2000 52Q/2MB	4 995:-

Quarterback v4.0 svensk version *värde 805:-* följer tillsvidare med alla GVP A500-hårddiskar GRATIS

SupraDrive 500XP 52/0.5MB	4 695:-
SupraDrive 500XP 52/2MB	5 895:-
SupraDrive 2000 52	4 395:-
SupraDrive 2000 120	5 895:-
Oktagon 508 52	4 995:-
Oktagon 508 52/2MB	5 695:-
Oktagon 2008 52	4 795:-
Oktagon 2008 52/2MB	5 495:-

Vid köp av hårddisk får du köpa **Directory OPUS** för *endast 298:-* (normalpris 398:-)

Ring för pris på större hårddiskar & minnen

Acceleratorer - A500

GVP A530 68030/40Mhz 52Q	11 495:-
GVP A530 68030/40Mhz 120Q	13 495:-

Acceleratorer - A2000

GVP G-Force-030 25Mhz/1MB	6 995:-
GVP G-Force-030 40Mhz/4MB	13 495:-
Monteringssats för HD	445:-

Modem

SupraModem 2400	1 195:-
SupraModem 2400 plus	1 795:-
SupraModem 9600 fax	3 895:-
SupraModem 14400 fax	4 895:-

Alla modem levereras med kabel, program och telepropp

Skrivare

Star LC-20	1 795:-
Star LC-200 färg	2 495:-
Star LC24-20	2 695:-
Star LC24-200 färg	3 995:-
Star SJ-48 bläckstråle	3 495:-
HP DeskJet 500C bläck färg	8 995:-
Star LaserPrinter 4	9 995:-
Star LP 4 med PostScript	13 995:-

Ring för infomation om tillbehör, färgband, toner, bläckpatroner, kablar, etc till skrivarna

Blandat

VIDI Amiga Complete Color Solution	1 875:-
Take 2 animera video suvve!	1 275:-
VIDI Amiga + Take 2	2 875:-
Video Backup System	975:-
A-Max II	1 875:-
A-Max II med ROM & Drive	4 995:-
ATOnce 16MHz Plus A500	2 795:-
Real 3D Turbo & Pro v1.4 PAL	3 195:-
Real 3D Beginner v1.4 PAL	1 295:-
MultifaceCard extra ser/par-portar	1 995:-
Memory Master - A2000/2MB	1 995:-
Memory Master - A2000/4MB	3 195:-

ProWrite 3.2
Svensk version

Äntligen är den svenska versionen av ProWrite 3.2 färdig. ProWrite 3.2 har bl a; spalter, PostScript, synonymordlista, ARexx-gränssnitt, stavningskontroll, sortering på svenska och mycket mycket mer.

1 495:-

QuickWrite
Svensk version

Äntligen är den svenska versionen av QuickWrite färdig. QuickWrite är det perfekta hjälpmedlet för att skriva in text snabbt på Amigan.

647:-

Böcker Amiga

Using ARexx on the Amiga (disk)	279:-
Machine Language	199:-
ROM Kernel Includes & Autodocs	399:-
Hardware Reference Manual	299:-
ROM Kernel Devices	299:-
AmigaDOS Inside & Out (disk)	249:-
C for Beginners	219:-
C for Advanced programmers	329:-
Tricks & Tips (disk)	279:-
Desktop Video Power (disk)	279:-
Graphics Inside & Out	319:-
Printers Inside & Out (disk)	319:-

Program Amiga

Quarterback - svensk	747:-
Quarterback Tools - svensk	898:-
MediaShow	847:-
ShowMaker	2 795:-
HyperBook	847:-
Mac-2-Dos	1 695:-
Mac-2-Dos (med Mac-drive)	3 695:-
Desktop Budget - svenskt	598:-
MovieSetter - svensk komigång	598:-
ComicSetter	598:-
Comic Art - Funny Figure	247:-
Comic Art - Science Fiction	247:-
Comic Art - Super Hero	247:-
SCALA 500 svensk	998:-
THI-Tools	467:-
Picture Manager	998:-

New Horizons

ProWrite 3.2 ordbehandling - svensk	1 495:-
QuickWrite textbehandling - svensk	647:-
Flow idéprocessor/outliner	798:-
DesignWorks strukturerat ritprogram	998:-

Upgrade/ Soft Logik

Publishing Partner Master	1 995:-
Publishing Partner Master Plus	2 995:-
Publishing Partner Junior	998:-

Typsnitt till PPM

Gold Fonts 1 två extra typsnittsfamiljer	498:-
Newsletter Fonts type 1, 8 nya typsnitt	898:-
Starter Fonts type 1, 8 nya typsnitt	898:-
Classic Fonts type 1, 16 nya typsnitt	1 795:-
Designer Fonts type 1, 16 nya typsnitt	1 795:-

INOVAtronics

CanDo v1.6 hypercard	998:-
CanDo Intro Pak introduktion CanDo	398:-
CanDo ProPak 1 avancerad guide CanDo	398:-
Interface Design Kit för bl a CanDo	547:-
Lunar Construktion Set bilder	298:-
Canvas bildsamling för CanDo, DPaint	347:-
HyperHelpers online-hjälp för WB 2.0	398:-
Directory Opus filhanteraren som har allt	398:-
PowerWindows v2.5 skapa GUI	547:-
InovaTools v2.0 till PW, dialogrutor etc	598:-
C.A.P.E.68k Assembler	547:-
DSM Disassembler	598:-

Blue Ribbon SW

Bars&Pipes Pro MIDI-sequencer	2 195:-
SuperJAM! skapa musik utan kunskap	947:-
The PatchMeister editor	747:-
Triple Play Plus 48 MIDI-kanaler	1 995:-

Tilläggspaket Bars&Pipes

MusicBox A till båda	498:-
MusicBox B till båda	498:-
Creativity Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
Pro Studio Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
Tootorial Kit till Bars & Pipes Pro	598:-
MultiMedia Kit till båda	498:-
Internal Sound Kit till båda	498:-
Rules for Tools till båda	547:-

Abacus

DemoMaker skapa egna demon	347:-
Companion disk #1 färdiga objekt	198:-

MicroDeal

AMAS stereosampler/MIDI interface	998:-
Stereo Master stereosampler	429:-
MIDI Interface inkl kablar och program	279:-

ACD

Se priset!

Fusion Forty 68040 28Mhz/4MB	14 995:-

Detta är bara en liten del av vårt sortiment, har du frågor om någon av våra produkter eller om du söker efter en speciell produkt. Tveka då inte att kontakta oss

VARNING!

SE UPP FÖR GRÅIMPORTERADE PRODUKTER

Som generalagent för bl a New Horizons Software, INOVAtronics, Blue Ribbon SoundWorks, Upgrade/Soft Logik, Microdeal, etc är det ofta som vi tvingas vägra ge support på produkter som är köpta hos en gråimportör.

Vi uppmanar er därför att kräva - av företaget ni handlar hos - att få besked om vem som ansvarar för supporten på produkten ni köper och om programmet finns i en svensk version.



Box 46, 340 36 MOHEDA
Tel: 0472-708 45, Fax: 0472-716 80
BBS: 0472-712 70

Alla priser är inkl moms. Frakt och pf tillkommer

På order understigande 500:- tillkommer 30:- i expeditionsavgift

Nybörjarspråk Forts från sid 17

program ska kompileras och länkas. Hastigheten blir dock lidande av detta. Hastighet är dock oftast inte det primära när det gäller ARexx-program.

Även felsökning är lätt avklarat. Man kan stega igenom programmen och under tiden få reda på exakt vad som händer, vilka värden variabler har etc.

Arexx är dock absolut ingen ersättning för språk som tex C eller Pascal. Det är ett komplement, ett sätt för den vanlige användaren att anpassa andras program och arbetsmiljön i datorn till sina egna behov.

För den som vill läsa mer om ARexx finns boken Using ARexx on the Amiga.

+ Enkelt och smidigt. Kommunikation med andra program

—Långsamt.

Niklas Lindholm

Pascal

Pascal utvecklades ursprungligen i början av 1970-talet på Tekniska högskolan i Zurich, Schweiz. Avsikten var att ta fram ett språk som skulle lära eleverna "strukturerad programmering" redan från början. Det vanliga på den tiden var nämligen att först lära ut BASIC. (Nackdelen med BASIC är att det uppmuntrar till svårföljd kod med massor av hopp fram och tillbaka, sk. "spagetti-kod".)

Fördelen med Pascal (och andra liknande språk, t.ex 'C') är att det är lätt att följa programmets flöde. Ännu lättare blir det av att Pascal har många regler och begränsningar för vad och hur man får göra saker.

```
PROGRAM Test(INPUT,OUTPUT);

VAR
        namn:PACKED ARRAY Ä1..20Å OF CHAR;
        skonr:PACKED ARRAY Ä1..20Å OF CHAR;

BEGIN
        WRITE('Vad heter du? ');
        READLN(namn);
        WRITE('Vilket skonummer har du? ');
        READLN(skonr);
        WRITELN('Hej, ',namn,', du har skonummer ',skonr);
END.
```

Begränsningarna i Pascal upplevs dock ofta som jobbigt av mer erfarna programmerare. Ofta får man ta till mer eller mindre fula trick för att komma runt Pascals begränsningar. Man får många gånger även skriva ganska mycket kod för att få saker gjorda som man vill.

Sammanfattningsvis kan man säga att Pascal är ett hyffsat språk för nybörjare och mindre erfarna programmerare, särskilt om det främst är mindre program man skriver. Ju större ett program blir desto olämpligare och krångligare blir det att använda Pascal.

Olika dialekter av Pascal är ofta inte särskilt kompatibla, t.ex Turbo Pascal (som inte finns på Amigan) skiljer sig mycket från Standard Pascal - mycket för att komma runt begränsningarna i Standard Pascal.

+ Överskådligt, lätt att lära sig.

—"Pratigt", oflexibelt.

Björn Knutsson

Proffs-språk

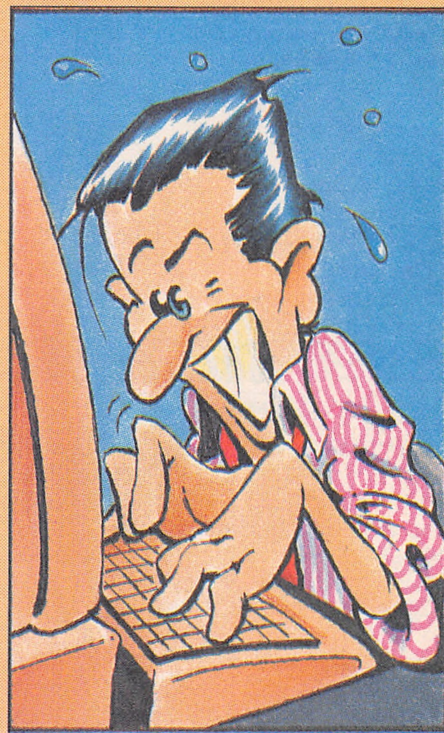
Vad karaktäriserar ett professionellt programmeringsspråk? Det enklaste kriteriet är att det används ute i industrin för att göra grovjobbet.

Cobol och Fortran är gamla, men är fortfarande två av de stora arbetshästarna - Cobol inom administrativa system och Fortran inom (icke-datorrelaterad) forskning.

Ada är ett förhållandevis nytt språk, dess storhet beror på att programvara inom försvarsindustrin måste vara skriven i det.

C å andra sidan har vuxit till en jätte snarare på sina egna meriter än på tvång. C är omtyckt av programmerare, och därför finns och används C idag till praktiskt taget alla sorters program på allt från persondatorer till superdatorer.

Assembler användes tidigare mycket, men har i de flesta fall ersatts med C.



Forth

Forth är ett språk som skapades runt 1970 av Charles Moore. Det har sedan spritt sig och finns nu att tillgå till de allra flesta datorsystem.

Ett program i Forth byggs upp av att man definierar ord. Ett ord är en gemensam beteckning för det som kallas procedurer, funktioner, variabler etc i andra språk. I Forth bygger man nya ord utifrån de som redan existerar. De nya orden kan sedan användas för att bygga ytterligare nya ord.

Forth använder sig av ett lite bakvänt skrivsätt, kallat postfix, eller omvänd polsk, notation. Detta innebär att man skriver parametrarna till en operation innan man skriver själva operatorn, t ex kan " 1 + 2 + 3" skrivas som "1 2 + 3 +" i Forth. Alla parametrar skyfflas normalt omkring via en stack istället för en mängd variabler, vilket är en central del av Forth.

Har man väl vant sig vid den ovanliga notationen så är Forth ganska enkelt att lära sig. I och med att man kan skriva nya ord och testa dem direkt interaktivt har man en trevlig miljö att jobba i. Dock så kommer Forth till sin rätt huvudsakligen när det gäller att skriva styrprogram för olika maskiner och program på små datorer utan operativsystem.

```
create Namn 42 allot

( -- )
: GetName cr ." Vad heter du? " Namn 1+ 41 expect span @ Namn c! ;

( -- nummer )
: GetShoeNum cr ." Vad har du för skonummer? " query ;

( nummer -- )
: PrintResult cr ." Hej, " Namn count type
                ." , du har skonummer " . ;
```

Lästips: Starting Forth av Leo Brodie

+ Ganska snabba program, går snabbt att testa programavsnitt, kräver små resurser.

— Begränsade möjligheter till typkontroll, ej någon bra standard definierad.

Erik Lundevall



Assembler

Assemblerspråk har använts nästan ända sedan datorernas barndom och var det man normalt använde innan s.k. högnivåspråk som Fortran, C m fl gjorde sitt inträde. Varje processortyp har sitt eget assemblerspråk och Amigan använder det språk som hör till Motorola 680x0-familjen.

Assembler är ett språk som ligger mycket nära datorn och dess hårdvara och har begränsade konstruktioner för strukturerad programmering och annat sådant man finner i högnivåspråk. Däremot blir välskrivna assemblerprogram ofta snabbare och mindre.

680x0-assembler är ganska lätt att lära sig om man förstår en del hur en dator är uppbyggd med minne, processor osv, vilket man behöver veta mer om än det behövs för andra språk. Den biten kan dock också ta sin tid att lära sig.

Program som skrivs i assembler ger relativt mycket källkod (många rader) och kan vara svårare att underhålla, vilket ger längre utvecklingstider. Har man väl byggt upp ett bibliotek med användbara rutiner kan detta kortas ner.

Det är dock ett utmärkt språk för att skriva demos, små korta program och enskilda tidskritiska rutiner.

Boktips: Referensböcker - Motorolas Programmers Reference Manuals.

+ Snabba och kompakta program, kräver i regel inte så stora resurser att jobba med.

— Svårt att flytta program mellan datorer, kräver relativt sett mer tid för underhåll och skrivande, inga typkontroller och motsvarande som i högnivåspråk.

Erik Lundevall



```
    INCLUDE     dos/dos.i
        INCLUDE exec/exec_lib.i
    INCLUDE dos/dos_lib.i

jsrb    MACRO
    jsr   _LVO\1(a6)
    ENDM

VERSION   EQU   37

hej movea.l     (4).w,a6
    movea.l     a6,a5
    lea   dosname,a1
    moveq #VERSION,d0
    jsrb  OpenLibrary   ; Öppna dos.library
    move.l      d0,DOSBase
    beq   Error

    movea.l     d0,a6
    move.l      #askname,d1
    moveq #0,d2
    bsr   Print       ; Vad heter du?

    jsrb  Input
    move.l      d0,d7
    move.l      d0,d1
    move.l      #Namn,d2
    moveq #41,d3
    jsrb  Read          ; Läs namnet
    addq.l      #1,d0
    beq   Error

    lea   Namn,a0
    move.b      #0,-2(a0,d0) ; Ta bort LINEFEED

    move.l      #askshoe,d1
    moveq #0,d2
    bsr   Print      ; Vad har du för skonr?

    move.l      d7,d1
    move.l      #Inbuf,d2
    moveq #41,d3
    jsrb  Read          ; Läs skonr
    addq.l      #1,d0
    beq   Error

    move.l      #Inbuf,d1
    move.l      #SkoNr,d2
    jsrb  StrToLong   ; Konvertera skotext till nummer
    addq.l      #1,d0
    beq   Error

    move.l      #result,d1
    move.l      #Namnpoint,d2 ; Skriv ut resultatet
    jsrb  VPrintf

Error     movea.l     a6,a1
    movea.l     a5,a6
    jsrb  CloseLibrary ; Stängningsdags på biblioteket
    moveq #0,d0
    rts

Print     jsrb  VPrintf
    jsrb  Output
    move.l      d0,d1
    jsrb  Flush
    rts

; Himla massa fin data
    SECTION vars,DATA
DOSBase         dc.l  0
Namnpoint dc.l  Namn
SkoNr           dc.l  0
Namn      dcb.b 42,0
Inbuf           dcb.b 42,0

dosname         dc.b  'dos.library',0
          CNOP  0,2
askname         dc.b  'Vad heter du? ',0
          CNOP  0,2
askshoe         dc.b  'Vad har du för skonummer? ',0
          CNOP  0,2
result          dc.b  'Hej, %s, du har skonummer %ld',10,0
          END
```

C

Språket 'C' utvecklades av programmerare för att skriva systemnära program, operativsystem o.dyl. Det primära målet vid utvecklingen av C var att det skulle vara ett språk för programmerare som vill få saker gjorda.

Eftersom man skulle skriva systemprogramvara ville man inte vara "skyddad" från hur maskinen egentligen fungerar. Språket måste därför ligga ganska nära maskinkod - på många sätt är C bara en mycket avancerad Macroassembler. Dock ligger C såpass lång ovanför den rena maskinkoden att det är går förhållandevis smärtfritt att flytta C program från en processortyp till en annan.

Att lära sig C kan vara ganska knepigt - de första stegen går relativt enkelt, men sen blir det snabbt trögare. När man väl lärt sig C ordentligt är det dock ett mycket trevligt språk att jobba med. Det finns även mängder av verktyg för att debugga sina program - och det kan behövas, för den frihet som C ger gör att felen som kan uppstå är många och ibland svårfunna. Man kan jämföra C med en mycket skarp kniv - rätt använd är den mycket bra, men det är lätt att skära sig ordentligt

Språket beskrivs bl.a i "The C Programming Language" (som är en bra lärobok för dem som redan kan programmera), skriven av upphovsmännen.

Som fotnot kan nämnas att stora delar av Amigans OS är skrivet i C.

+ Snabbt, "programmerarvänligt"

— "Nybörjarovänligt", lätt att göra bort sig

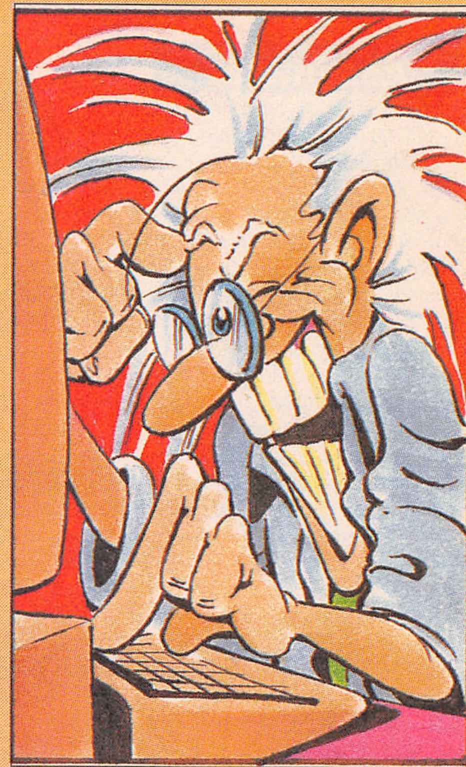
Björn Knutsson

```
main() {
   char namn[80],skonr[80];

   printf("Vad heter du? ");
   gets(namn);
   printf("Vilket skonummer har du? ");
   gets(skonr);
   printf("Hej, %s, du har skonummer %s\n",namn,skonr);
}
```



Avancerade språk



Avancerade programmeringsspråk är språk för forskning och storindustrin. Där gäller det att lösa logiska problem eller att effektivisera programmeringen. Vi berättar om trender och de nya generationerna av programmeringsspråk.

Basic och Pascal fnyser de flesta åt. C använder många "seriösa" programmerare på Amigan och de flesta spel och demoprogrammerare använder assembler. Inget av dessa språk är dock särskilt modernt eller avancerat. Det forskas ständigt i nya språk, vissa för olika specialtillämpningar, andra för att bättre utnytta nya parallella datorer osv.

Förutom i spelindustrin, bland demoprogrammerare och för några specialområden så används assembler/maskinspråk nästan inte alls numer. Till moderna risc processorer med pipelining är det svårt att skriva maskinkod och moderna kompilatorer klarar jobbet mycket bra.

Här följer lite om olika "moderna" språk och dess inriktningar.

4GL - forth generation language

Med 4GL (fjärde generationens språk) betecknas språk som håller sig på en mycket hög nivå. Man kan nästan skriva sina program i klarspråk eller använda olika grafiska verktyg.

4GL-språk används i större administriva projekt för att snabbt få igång en grundstomme. De genererar ofta källkod i något annat vanligt språk. "Fjärde generationens språk" används även som komplement till vanliga språk som t.ex. C.

Logikprogrammering

Ett språk som är utvecklad för logikprogrammering är Prolog. I grunden är det mycket enkelt men samtidigt kraftigt. I det är "lätt" att visa och förstå vad programm gör. Prolog söker efter lösningar och kan "bakåtsöka" för att hitta flera lösningar.

Prolog används oftast i forskningen och är vanligt inom AI (artifical intelligence), språkförståelse, expertsystem m.m. Det är inte särskilt använt utanför forskning men lär bli allt mer populärt.

Objektorienterad programmering.

Till skillnad från t.ex. logikprogrammering som vuxit fram ur relativt abstrakt forskning har objektorienterade språk vuxit fram ur praktiska erfarenheter från programmering. Det första objektorienterade språket hette Smalltalk. Det utvecklades när Xerox forskade om fönstersystem och bärbara smådatorer under tidigt 70-tal (!).

Sedan dess har objektorienterad programmering blivit mycket populärt. Speciellt på senare år då man sett att stora projekt skrivna på konventionellt sätt tenderar att bli ohanterliga för programmerarna. Stora projekt blir komplexa och en fixad bug leder till fem nya.

Genom objektorienterd programmering spar man även in på kodstorlek, då kod lättare kan återanvändas till olika saker.

Huvudidéen är att allt representeras som objekt. De består både av data och funktioner speciella för objektet.

Objekt kan i sin tur vara klasser av objekt osv. Som exempel kan vi ta siffran 3. Den är medlem av klassen heltal och ärver därmed heltals operatorer (*, +, -, MOD) från klassen. För att utföra något med objekten sänds ett meddelande till dem. För att addera "3" och "4" sänds meddelandet "+4" till objekt "3" som svarar med "7".

Objektorienterade språk är t.ex. Smalltalk eller Eiffel men mängder av tidigare språk har även fått objektorienterade utökningar. Mest känd och vanligast är C++ men även Pascal, Prolog och många andra språk finns numer i varianter med diverse objektorienterade utökningar.

Pekka Hedqvist

C++

C++ är ett språk som är en utbyggnad av språket C. Avsikten med detta är att kombinera fördelarna med C samtidigt som man har ett bättre språk för dataabstration och (därigenom) att lättare kunna skriva och hantera stora program. C++ skapades av dansken Bjarne Stroustrup i början av 80-talet och har sedan dess bara växt i popularitet och spås bli ett av de mest populäraste språken under 90-talet.

Språket C++ brukar betecknas som objektorienterat, vilket är ett specifikt sätt att modellera programmen och som är i ropet nu, precis som strukturerad programmering var för 20-25 år sedan. I centrum är s.k. objekt, vilka innehåller data och funktioner som är specifika för objektet. Med flera trivsamma mekanismer som arv och polymorfism blir detta ett mycket användbar metod att spriva program. (Utrymmet medger inte en närmare förklaring, tyvärr).

```
#include <stream.h>

void main()
{
 char Namn[42];
 int skonr;

 cout << Vad heter du? ";
 cin >> Namn;
 cout << Vad har du för skonummer? ";
 cin >> skonr;
 cout << Hej, "<< Namn << ", du har skonummer "<< skonr << \n";
}
```

C++ passar bra för många typer av applikationer och ger i regel effektiv kod. Det är inte det lättaste språket att lära sig, det finns många begrepp som tar ett tag att smälta. Det går dock utmärkt att beta av en liten bit i taget. Den totala inlärningstiden blir dock ganska lång.

Boktips: C++ Primer (Lippman)

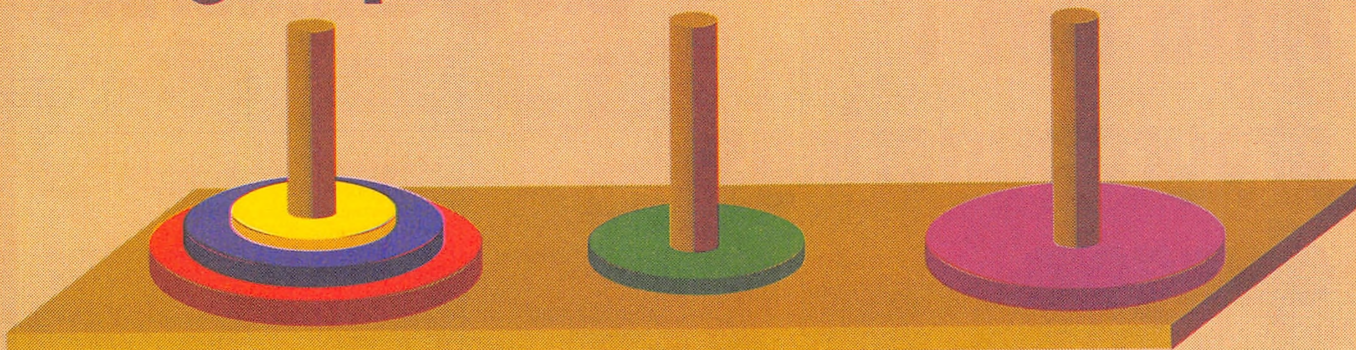
+ C-program kan kompileras med C++-kompilator, objektorienterat, portabelt, finns till de flesta datorsystem

— Få kompilatorer till Amigan, dessa kräver ofta en del resurser

Erik Lundevall



Prolog - språket för logikproblem



Tower of Hanoi. Ett gammalt logikproblem. Prolog är det ideala språket för denna typ av programmeringsproblem.

Prolog är det ideala språket för att lösa det gamla logikproblemet Tower of Hanoi.

```
% append(A,B,C) - sann när lista C är sammanslagningen listorna A och B.
append([],List,List).
append( [H|T], List, [H | Utlist]) :- append(T, List, Utlist).

% hanoi(N, From, Aux, To, Losningslista) - Sann när Losningslista är
% lösningen på "Tower of Hanoi" med N st skivor.
hanoi(1,From,Aux,To,[move(From,To)]).
hanoi(N,From,Aux,To,Moves) :-
    Nminus1 is N - 1,
    hanoi(Nminus1,From,To,Aux,Offmvs),
    hanoi(Nminus1,Aux,From,To,Onmvs),
    append(Offmvs,[mv(From,To)|Onmvs],Moves).
```

Ett svårare Prologexempel, det klassiska 'Tower of Hanoi'. Du har tre pinnar med ihåliga plattor påträdda, en större platta får inte ligga ovan en mindre, du ska flytta plattorna från en pinne till en annan med dessa regler uppfyllda. I detta exempel syns Prologs speciella fördelar. Ladda med ''consult('filnamn')''.

Starta med''hanoi(3,start,aux, end, Losning).'' Där trean är antalet skivor du söker lösningen på. 'start', 'aux', 'end' är de tre skivorna. Lösningen kommer som en lista av drag.

Du kan även prova att kompilera programmen så här: ''compile('infilnamn','utfilnamn').'' och sedan ladda det med ''load('utfilnamn').'' och starta dem tidigare.

Peter Kerschbaumer

Prolog

Prolog hör till de mer udda programmeringspråken man kan stöta på. Det liknar inte alls procedurella och imperativa språk som C, Pascal och Basic.

Det bygger på matematisk logik, ett Prologprogram kan ofta läsas på samma sätt som ett logikprogram vilket har många fördelar när man vill visa programs korrekthet o.dyl. Modern Prolog har funnits sedan 70-talet men är fortfarande relativt ovanligt utanför Universiteten, det vinner dock stadigt ny mark. Det är vanligt inom Artificiell Intelligens, Expertsystem, tolkning av naturligt språk, databaser m.m. och är ett interpreterande språk som dock kan kompileras. Dock inte till direkt körbara filer utan till s.k. WAM (Warren Abstract Machine) kod som prologen kan tolka.

Sammanfattningsvis kan man säga att Prolog inte är ett allmänt språk som lämpar sig för hemdatorer. Är man dock intresserad av AI, avancerade språktolkare o.dyl. är det ett intressant och kraftfullt språk.

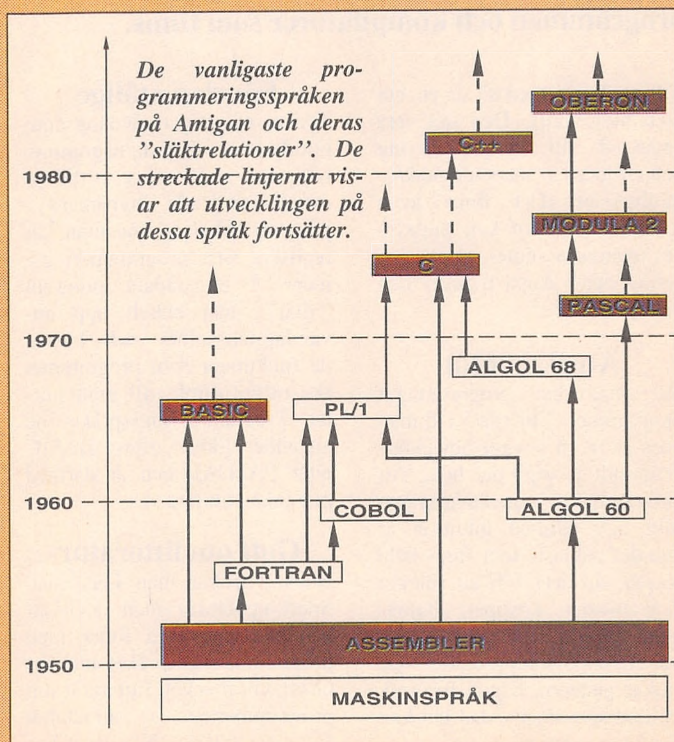
+ 'Logiskt', lite kod kan uträtta mycket.

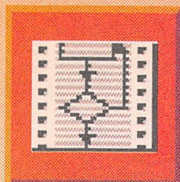
— Kräver mycket minne, ej generellt programspråk, långsamt.

Pekka Hedqvist.

```
init :- start([]).
start(_):-
   write('Vad heter du?'),
   read(Namn),
   write('Vad har du f|r skonummer?'),
   read(Skonr),
   write('Hej '),
   write(Namn),
   write(', du har skonummer:'),
   write(Skonr).
```

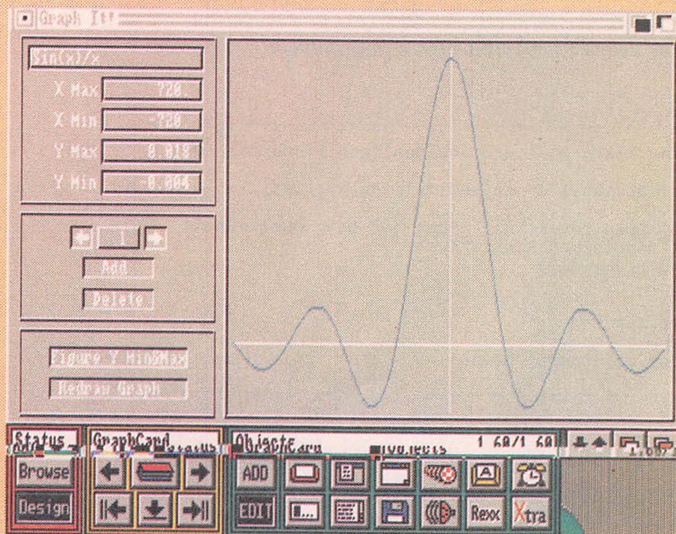
Så utvecklades språken





AMIGA

Hitta rätt i programmerings-djungeln



Cando är ett verktyg för att snabbt omsätta sina ideér.

Programmering är kul men även väldigt mödosamt.

För att underlätta finns det en massa hjälpmedel. Vi har sammanställt de vanligaste programmen och kompilatorer som finns.

Till att börja med så är en bra texteditor viktig. Den ska vara anpassad till programmering och erbjuder avancerade makro-möjligheter. Det finns även editorer där man kan anpassa användargränssnittet efter sina behov och skapa menyer och dialogrutor själv.

Ansiktet utåt

När man har programmerat programmets ''hjärna'' vill man även sätta ett snyggt användargränssnitt ovanpå det hela. Att programmera användargränssnitt och därmed intuition är inte det enklaste (det finns hela böcker om det). För att snickra ihop fönster, knappar, dialogrutor och allt som hör till finns det ett antal hjälpprogram. De brukar generera någon form av källkod som man sedan lätt kan plocka in i sina program.

För den otålige

Tycker du att det går långsamt, om du bara vill testa någonting, finns det andra typer av hjälpmedel. Det är s.k. ''hypercard''-program. Med de kan man lätt realisera sina programmeringsidéer. I ett sådant program ''ritar'' man enkelt upp användargränssnittet och knyter de funktioner som programmet ska utföra direkt till gränssnittet. Programmeringsspråket de använder liknar oftast BASIC eller PASCAL och är därmed rätt enkelt att lära sig.

Gott om litteratur

Böcker brukar man köpa sist. Snart upptäcker man dock att handböckerna som följer med programmeringsspråket inte lär ut särskilt mycket. Litteratur om programmering i allmänhet finns det gott om. När det gäller böcker som handlar om Amigan och ett speciellt språk ser det betydligt mörkare ut. De böcker som finns är dessutom ofta på engelska.

Peter Kerschbaumer

Hjälpmedel för programmering

Produkt	Beskrivning	Importör	Pris
Språk			
Actec C	Utvecklingspaket i C.	Comprex HB	ca.1900kr
Lattic C	Utvecklingspaket i C.	Landbergs	1898 kr
AMOS	Specialanpassad Basic-dialekt för Amigan.	Datalätt	399 kr
AMOS-kompilator	Kompilator till AMOS	Datalätt	399 kr
AMOS 3D	Tillbehör till Amos för vektorgrafik	Datalätt	429 kr
HiSoft-BASIC	Endast Basic-kompilator.	Landbergs	698 kr
Makro68	Mycket kraftfull Assembler	Datautveck. AB	ca.800 kr
CAPE	Enklare prisvärd assembler	ProComp	547 kr
Devpac (HiSoft)	Assembler som används mycket.	Landbergs	598 kr
Kickpascal	Pascal på tyska	Maxon	ca.1000kr
HiSoft-Pascal	Pascal på engelska	Landbergs	998 kr
Modula 2	Ett språk som är mycket populärt på kontinenten	Landbergs	1198 kr
ARexx	Inbyggd i AmigaDOS 2.0 Bra för att knyta ihop program	Landbergs	398 kr
Tillbehör			
TurboText	Mycket flexibel editor som kan konfigureras helt efter egen smak.	Comprex	ca.700 kr
Cando	Utvecklingsverktyg för multi-media och "vanlig" programmering. Mycket lättanvänd	ProComp	998 kr
AmigaVision	Utvecklingsverktyg för multi-media-applikationer.	Commodore	1870 kr
Hyperbok	Utvecklingsverktyg för multimedia	Karlberg & Karlberg	845 kr
Powerwindows	Förenklar fönster-programmering i C	ProComp	547 kr
Inovatools	En samling rutiner i C	ProComp	598 kr
DSM	Dissassembler	ProComp	598 kr
Rules for Tools	Programmeringshjälp till Bars & Pipes	ProComp	547 kr
Böcker			
Using ARexx on the Amiga	Utmärkt bok om ARexx	Datalätt	275 kr
Amiga Basic inside&out	Tips och trix till AmigaBasic	USA Data	275 kr
Amiga 3D graphics	3D-grafik och raytracing i Basic och C	USA Data	225 kr
Amiga machine language	Assembler-programmering på Amigan	Datalätt	225 kr
Amiga system programmers guide	Programmering på Amiga	USA Data	375 kr
Advanced system programmers guide	Avancerad programmering på Amigan.	USA Data	399 kr
Amiga C för beginnes	C-programmering för nybörjare	USA Data	225 kr
Include & Autodocs	Nödvändig litteratur för seriösa Amiga-programmerare.	USA Data	425 kr
Amiga hardware Reference Manual	Beskriver Amigans hårdvara	USA Data	325 kr
Devices	Beskriver Amigans devices	USA Data	325 kr

Telefonnummer till importörer

Comprex HB	0322-29076
Datalätt	031-220050
Datautveckling AB	0270-12410
Landbergs	0758-650 35
ProComp	0472-70845
Maxon (Tyskland)	00949-6196-48 18 11
Karlberg&Karlberg	046-47450
USA Data	040-221920



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

VIRUSDÖDARE PÅ SVENSKA!

För bara 30 svenska kronor får du enkelt och snabbt, dels de allra senaste virusdödarna plus all dokumentation på svenska! Men bara om du gör beställningen genom Safe Hex Internationals nya svenska viruscenter. Jag hoppas också att många ringer till svenska viruscenters hot-line när man drabbats av virusproblem.

En förutsättning för att vi ska kunna hjälpa dig är dock att du använder den allra senaste versionen av ''The New Superkillers''. Vårt viruscenter kan självfallet inte ge support för virusdödare som är äldre än tre månader.

Vår hjälptelefon är gratis för alla, även om du fått vår virusdödardiskett gratis från en god vän. Virus Hot line finns på tel: 033 - 12 11 18. Däremot kan du inte beställa disketten per telefon.

Vårt svenska viruscenter har nu också översatt all dokumentation till ''The New Superkillers'' (TNS), totalt 400 sidor. Denna dokuemntation är upphovsrättsskyddad. Men du får ta kopior av den och ge bort så länge du inte tar betalt för den.

Även datorhandlare kan få hjälp av vårt viruscenter. Butiker kan få köpa vår virusdödardiskett för 12-18 kronor styck. 12 kronor om man köper mer än 47 disketter.

Många har också frågat om uppdatering av virusdödardisketten. Nu kan du därför prenumerera på sex månadsutgåvor (6 disketter) för 120 kronor.

Beställningar av virusdödaren med svensk dokumentation görs genom att skicka 30 kronor i sedlar till: Swedish Virus Center, c/o Niclas Noring, Box 1220, 501 12 Borås, Sweden. Virus BBS når du på tel: 033 - 11 56 59.

Senaste nytt

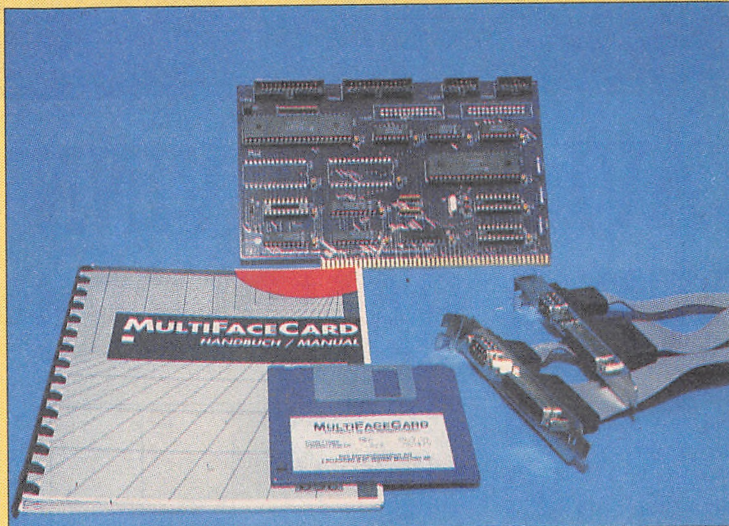
PÅ den stora Amiga Expo i Köpenhamn nyligen såldes det förseglade originalprogram med virus och Deluxe Paint IV, där alla disketter hade read-/write error. Om du har råkat på dessa program skriv ett brev till mig. Vi samlar material till en artikel.

Till sist de senaste versionerna av våra populäraste virusdödare:

BootX v4.43
VT v2.38
Virus Checker v6.01
FindEmAll v5.10

Litet kort ger extra port

Har man skrivare och digitizer eller driver en BBS behöver man flera portar ut för att koppla alla sina prylar till datorn. Från tyska BSC kommer MultiFaceCard som är ett kort med två stycken extra parallella och seriella portar.



MultiFaceCard har en hastighet upp till 57600 baud och är lätt att installera och använda.

Funktionen hos detta kort är ganska rättfram. Man får två stycken parallella och två stycken seriella portar som man kan använda i sin Amiga 2000/3000. Kortet utför precis det man förväntar sig och gör det utan att krångla. De seriella portarna klarar av hastigheter upp till 57600 baud. Skulle det nu inte räcka med 2 extra av varje sort så kan man köpa ett kort till och stoppa i samma maskin och man får då 4 extra portar av båda sorterna. Seriella portarna är dock av 9-pinnarstypen så man behöver en 9-25 adapter innan man kan ansluta en vanlig seriekabel.

Installation i två steg

Installationen är mycket enkel och består av två delar. Först stoppar man in kortet och ansluter portarna till kortet. Man kan inte göra fel, tro mig jag har försökt. Del två består av att man installerar nödvändig mjukvara, vilket är klart och tydligt beskrivet i manualen.

Bra handbok

Dokumentationen är föredömlig. Den visar steg för steg hur man installerar och använder sitt kort. Den tar även upp de olika parametrar man kan sätta till både den seriella och parallella porten på ett enkelt och pedagogiskt sätt.

Dock endast på tyska och franska i dagsläget.

Bra-att-ha-program

Drivrutinerna för enheterna finns i ett ROM på kortet vilket är både en nackdel och en fördel. Det som är bra är att de alltid finns där och man behöver inte bry sig om att kopiera dem till ''devs:''. Nackdelen är att de blir svårare att uppgradera om det skulle komma en ny version av någon anledning.

''Lura'' Amigan

Det följer även med en del mjukvara som kan vara bra att ha: MAPDEVICE är programmet som lurar Amigan att en enhet är en annan. Om du t.ex. har ett program som man inte kan ställa in drivrutinen på men enhetsnummret, så kan du genom MapDevice lura systemet att tro att din extra seriella port inte är DUART.DEVICE enhet 0 utan SERIAL.DEVICE enhet 1. Man kan även få en av de extra parallellportarna att ta över Amigans originalparallellport om man så vill.

●UNMOUNT har till uppgift att plocka bort enheter ur systemet. Skulle du inte vilja att kortets seriella portar finns så är det bara att plocka bort dem.

●SERMON är ett enkelt terminalprogram som följer med på disketten.

MultiFaceCard är ett mycket kompetent kort som är lätt att installera och använda. BSC har återigen visat oss att tyskarna kan tillverka hårdvara som fungerar och dessutom fungerar bra. Det enda som möjligtvis kan vara negativt är att drivrutinerna för enheterna ligger i ett ROM på kortet.

Christian Almgren

MultiFaceCard

SKRAP – TOLJÅG – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRAP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Enkelt och kraftfullt.

– Drivrutinerna i ROM.

Utrustningskrav:	Amiga2000/3000
Dokumentation:	Tysk&Fransk
Version:	2
Pris:	2.495 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	BSC, Tyskland
Recensionsex. från:	Chara Data AB
Tel:	0381-104 00

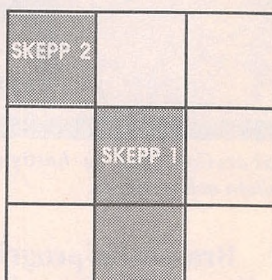
Nr 8/92

TELE-NEWS

DATORMAGAZINS NYA LÄSARSERVICE MED NYHETER OM DATASPEL..TÄVLINGAR..TOPPLISTOR..(4:55 kr/minut)

TÄVLA OCH VINN GVP:S SAMPLER!



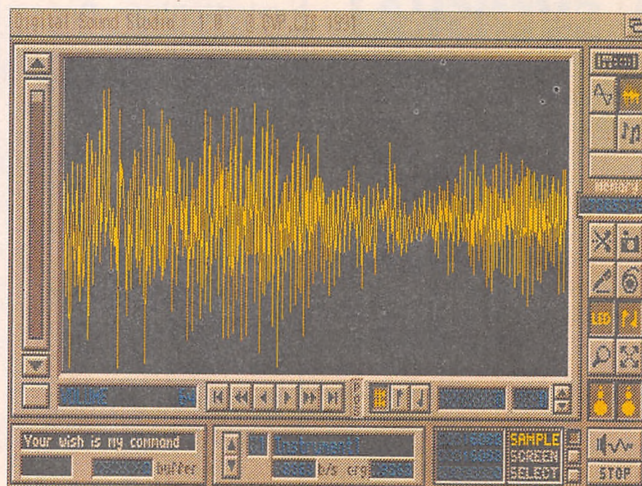


Har du spelat Sänka Skepp någon gång?

Här har du chansen ! Ring tel: 0712 - 125 55 och tävla om en sampler med samplerprogram till Amiga. Som förstapris har vi nämligen GVP:s Digital Sound Studio, med både sampler och samplerprogrammet DSS-8, värd 995 kronor. Allt *SKÄNKT AV KARLBERG & KARLBERG*, Dessutom delar vi ut nio presentkort värda 100 kronor styck!

Tävlingen är enkel. I en nio rutors fyrkant har vi gömt två skepp, ett litet på en ruta och ett stort på två rutor. Skeppen ligger inte sida vid sida, dock kan det ligga hörn mot hörn. De nio rutorna motsvaras av knapparna på din telefon.

När du ringer får du fem skott. Du ''skjuter'' med knapparna 1 - 9 på din telefon! En telefonröst lämnar besked direkt: bom, träff eller sänkt. Lyckas du inte sänka skeppen på de fem första skotten så får du prova igen. Då ligger kanske de två skeppen i helt andra rutor...



Det här samplerprogrammet, DSS-8, följer med GVP:s berömda sampler GVP Digital Sound Studio. Och allt kan bli ditt om du lyckas sänka skeppen.

Om du inte sänkt skeppen på fem skott talar en röst om för dig var på spelplanen de är placerade.

Bland de tävlande som lyckas sänka skeppen på minst antal skott (det är möjligt att sänka skeppen på tre skott) drar vi tio finalister som har chans att vinna hårddisken.

Alla tio vinnarna presenteras i Datormagazin nr 11-92. Tävlingen pågår från och med den MÅNDAG 20 APRIL och avslutas SÖNDAG 3 MAJ.

DATORMAGAZINS TOPPLISTA

ÅRETS BÄSTA DATORSPEL

Ring tel: 0712 - 125 55 och kolla in vilka spel som fått högt betyg i Datormagazin de senaste 12 månaderna.

Välj kategori på samma vis som under ''NYTT FRÅN SPELFRONTEN''.

OBS!

Varje samtal kostar 4:55 kr/minut. Så fråga den som betalar telefonräkningen först. Observera också att man endast kan ringa inom Sverige. Du måste också ha en knapptelefon med tonvalsfunktion.

MÄSS-NYTT!

Nu kan du ringa MÄSSNYTT på tel: 0712 - 1255 55 och får höra senaste nytt om olika datormässor runt i världen. När, var, hur samt var du kan få tag i mer information.!

PÅ GÅNG I DATORMAGAZIN

Vad är det på gång i nästa, och nästnästa nummer av Datormagazin? Ring tel: 0712 - 125 55 och hör chefredaktören avslöja vad kommande nummer ska handla innehålla...

NYTT PÅ SPELFRONTEN

RING 0712 - 125 55 och välj NYHETER FRÅN SPELFRONTEN. Du får höra alla nyheter i telegramform. Och du kan själv välja spelkategorier genom att trycka ned motsvarande tangent på telefonen:

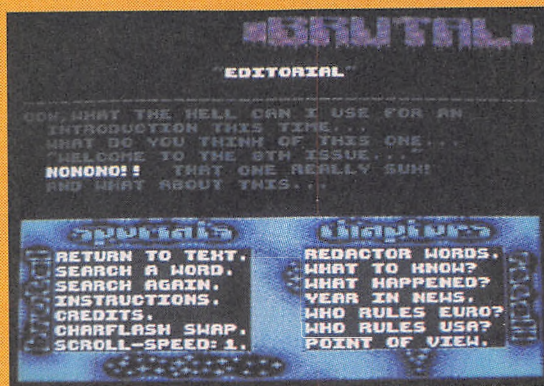
1 *STRATEGISPEL*
2 *ÄVENTYRSSPEL*
3 *ROLLSPEL*
4 *SHOOT ÉM-UP*
5 *SPORTSPEL*
6 *MOTORSPEL*
7 *ACTION*
8 *ARKADSPEL*
9 *SIMULATORER*
0 *PLATTFORM*



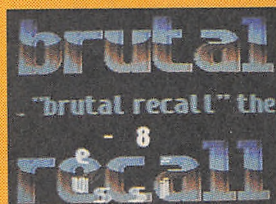
Howdy hackers!

Amigadominansen har varit markant i denna spalt. Utbudet på Amiga är större och därför handlar Demo World huvudsakligen om Amiga.
Men C64:an ska inte bli bortglömd. Tyvärr har tekniska problem gjort det svårt att fånga snabb demografik, vilket vi nu hoppas att vi löst. Därför dediceras hela denna spalt till C64 och vi presenterar två diskettidningar.

Brutal Recall

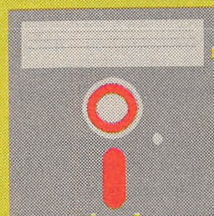


Denna holländska tidning är sprängfull med text, listor, nyheter, adresser och allt annat som hör en topptidning till. Bra upplagt menysystem, som även inkluderar ordsökning (för att "kolla om man är med")
Adress:
Brutal Recall
Kerkweg 38
2985 AT Ridderkerk
HOLLAND
Pris: 4 disketter/nummer









Shock

är modemarnas tidning Nr.1, eftersom det är det bästa forumet om man vill läsa om USA-marknaden. Även demorecensioner, intervjuer och partyinformation fanns i senaste numret.





FLI - ett rastertrick

FLI är ett uttryck många undrat över. Därför ger vi nu en utförligare beskrivning. FLI: Flexible Line Interlace - Ett rastertrick som gör att man går runt en av C64:ans färgbegränsningar. Normalt kan man visa 3 färger i en 8*8 pixels ruta (en char), dessa är bakgrundsfärgen ($D021-konstant för hela skärmen), de fyra översta bitarna i skärmminnet respektive de fyra nedersta bitarna i skärmminnet (båda dessa är separata för varje char) och de fyra nedersta bitarna i färgminnet ($D800).

FLI arbetar med 8 skärmminnen, ett per rasterrad i char:en, så att man får nya värden i de två färgerna som dessa anger. Dessutom brukar man även byta $D021 när man ändå håller på. Man kan på detta vi, visa alla 16 färgerna på en char, men eftersom $D021 måste vara samma på hela raden och $D800 inte kan flyttas, så får man begränsa sig till tre valfria färger på de fyra multicolourpixlarna. Upplösning som vanlig multicolour, d.v.s. 160*200.

En variant är AFLI som är en high res-version av multicolour FLI. Då får man highres normala upplösning (320*200), men bara kan ha två nya färger per rasterrad i tecknet.

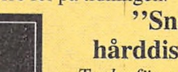
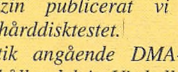
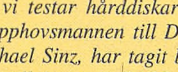
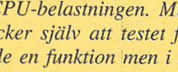
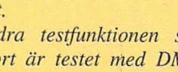
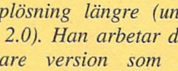
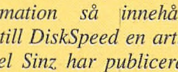
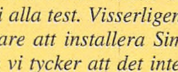
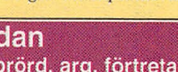
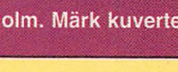
I nästa nummer väntar nya överraskningar. Skicka gärna förslag på vad du vill läsa om i Demo World:

Demo World, c/o Berg
Kämnärsvägen
110:123
226 46 LUND

Meddelanden om kommande partyn måste vara oss till handa minst en månad före, helst två. Som vanligt emotser vi nya demos, tidningar, skvaller, bulletiner och allt annat som kan vara av allmänt intresse. På återhörande...

Konstiga resultat i hårddisktestet



Hårddiskestet som gjordes i nr. fem har väckt en del undran hos en av våra läsare. Här får han svar på sina funderingar av vår testredaktör Peter Kerschbaumer

I nummer fem i år testade DMz hårddiskar. Eftersom jag planerar att köpa en HD såg jag förväntansfullt fram emot detta. Det började ju bra. ''Alla hårddiskar till A500 testade'', utlovade rubriken.

När man börjar granska testresultaten lite närmare märker man att DMz verkar ha tappat stinget:

●1. Det finns ingen hastighetstest med kraftig DMA-belastning. Vissa hårddiskar (kontrollerkort) går inte ens hälften så snabbt.

Detta näms inte ens i texten. (Jag har då inte sett något...)

●2. Nästan ingenting nämns om minnet i hårddisken, det är ju trots allt ett av de två skäl som talar för att man ska köpa hårddisk. Dessutom, håll med om att det är enklare att plugga in två SIMM-kort (såsom Grandslam, GVP mfl.) än att hålla på och rappla med en massa minneskretsar (A590, Supra och förhoppningsvis ej fler).

DEBATT FORUM

●3. Priserna är inte alltid vad de borde vara, här kommer minnet in i bilden igen. Om man tittar på priset på Suprahårddisken så hajjar man till. Hur kan man begära 500kronor mer för Supran än för den nästan tre gånger så snabba GVP-hårddisken? Om man tittar i annonserna, som finns i tidningen, ser man att GVP hårddisken bör vara utan minne och att Supran bör ha 2Mb. Trumpcard&-Trumpcard blir dessutom mycket dyra om man vill expandera med lite FastMem...

Övriga synpunkter.

Varför provar ni nästan uteslutande bara 120 Mbytes hårddiskar? Tror ni att alla Amiga-ägare är gjorda av pengar? Dessutom har de nya 120Mb Quantum hårddiskarna 256kb diskcache, jämfört med de övriga Quantum som bara har 64kb. Hårddisken blir dock knappast fyra gånger snabbare, som en del kanske skulle tro, men att hastigheten ökar är helt klart.

Nu konkreta sakfel.

Som rubrik till Trumpcard Pro står det: ''Näst snabbaste hårddisken i testet''. Skrev man artiklarna innan man fick testresultaten? Trumpcard Pro har (enligt generalagenten) samma kontroller som Grandslam, så testresultaten borde inte skilja sig så mycket. Hade Grandslam HD:n möjligen några Mb FastMem?

Förresten är Oktagon inte den enda HD:n som kan expandera med 6Mb minne, Grandslam har också den möjligheten.

För övrigt tycker jag att det inte är något större fel på tidningen.

''Snart hårddisk''

Tack för dina synpunkter. I förra nummret av Datormagazin publicerat vi en rättelse på hårddisktestet.

Din kritik angående DMA-belastningen håller delvis. Vi skulle ha berätat i artikeln varför vi inte tog med detta test. Att vi har ändrat sättet som vi testar hårddiskar på beror att upphovsmannen till Disk-Speed, Michael Sinz, har tagit bort ett par inställningar i DiskSpeed 4.1.

Den första som försvann var testet för CPU-belastningen. Michael Sinz tycker själv att testet från början fyllde en funktion men i och med att tillverkarna av hårddiskarna ändrade ''taskprioriteten'' av deras drivar blev CPU-testet meningslöst.

Den andra testfunktionen som han tog bort är testet med DMA-belastningen. Anledningen är att Workbench-skärmen (som testet utförs på) inte är bunden till en speciell upplösning längre (under AmigaDOS 2.0). Han arbetar dock på en nyare version som ska innehålla någon form av rättvis test med DMA-belastning.

Är du intresserad av mera bakgrundsinformation så innehåller handboken till DiskSpeed en artikel som Michael Sinz har publicerat i ''Amiga World Tech Journal''.

Om huruvida hårddisksystemen går att expandera med minne eller inte nämns i alla test. Visserligen är det bekvämare att installera Simmkretsar men vi tycker att det inte är relevant för t.ex betygsättning av ett hårddisksystem. Det viktiga är ju trots allt att de går att expandera.

Priserna var felaktiga för en del hårddisksystem. De rätta uppgifterna har vi publicerat i förra nummret (7/92) av Datormagazin.

Varför vi testar med 120 Mbyte Quantum? Helt enkelt därför att de är nya och om vi inte hade gjort det, hade vi säkert fått en insändare om det. När vi testar hårddisksystem till Amiga 500 så tar vi de system som säljs. Vi börjar alltså inte riva i lådorna för att sätta in andra diskar.

Rubrikerna blev fel. Där håller jag helt och hållet med dig. De sattes under tidspress och när vi upptäckte felen var sidorna redan i tryck. TrumCard Pro och Grandslam är teknisk samma kontroller, men Grandslam har ändå en annorlunda fysisk konstruktion. Varför Grandslam blev snabbare än TrumCard Pro undrade vi också. Vi körde testet flera gånger men fick samma resultat varje gång.

Naturligtvis skulle man kunna skriva två sidor om varje hårddisksystem och i detalj berätta om olika konfigurationer och specialiteter. Eftersom vi testade 12 hårddisksystem skulle vi inte ha fått plats för något annat i tidningen. Därför har vi försökt att presentera de hårddisksystem som finns i Sverige på det utrymme som vi har i Datormagazin.

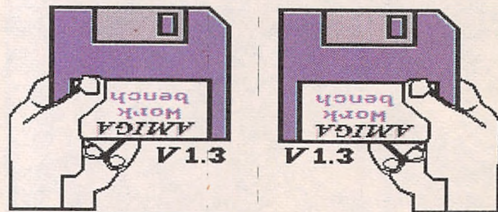
Peter Kerschbaumer

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tycks intressera andra. Skriv till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Tyck till per bild



Jens Larsson i Stockholm har tyvärr glömt att uppge vilket ritprogram han använt och att frankera sitt kuvert. Synd, vi kan inte skicka tillbaka ofrankerade kuvert. Glöm inte det gott folk.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Delux Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett på IFF-fil till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet ''Tyck till per bild''. Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert om du vill din diskett tillbaka.



SKRIVARSPECIAL

Panasonic

P1081	144 tkn/sek, 9 nålar	1.349:-
P1180	192 tkn/sek, 9 nålar	1.599:-
P1123	192 tkn/sek, 24 nålar	2.299:-
P1124 i	300 tkn/sek. 24 nålar	2.899:-

FUJITSU FÄRG-SKRIVARE

DL 1100	240 tkn/sek, 24 nålar	3.399:-
Printerkabel Amiga/Atari/PC		79:-
Printerpapper 1000 ark		149:-

ATARI DATORER MM

1040 STE	Familypack	3.995:-
SM 144	14" Monitor svart/vit	1.599:-
SC 1435	14" Monitor färg	2.899:-
Supra Drive	52 Mb Hårddisk	4.995:-
Q-Tec	Diskdrive 3,5"	995:-
Q-Tec	Mus	395:-

NONAME DISKETTER TILLBEHÖR

MF2-DD 3,5" I FEM FÄRGER

10-90 st	4:99/st
100-490 st	4:49/st
500+ st	4:29/st
Musmatta	59:-

DISKETTBOXAR

DD80L	för 80 st 3,5"	99:-

JOYSTICKS

Tac-2	99:-

AMIGA 500

Amiga 500		3.299:-
Amiga 500	Plus	3.999:-
A502	Minne för A500 Plus	849:-
DOS 2.0	Uppgradering för A500	795:-
A590	Hårddisk 20 mb	3.499:-
1085S	Färgmonitor, ny modell	2.499:-
Q-Tec	Mus	395:-
CDTV Paket	Tang.bord, Mus, Drive	7.995:-

Supra FÖR AMIGA

DISKETTSTATION

Supra Drive 3,5"	895:-

HÅRDDISKAR för Amiga 500

NU SÄNKT PRIS!!!

500 XP	52/1 Mb	(5.495)	4.649:-
500 XP	52/2 Mb	(6.995)	5.999:-

MINNEN för Amiga 500

Supra Ram 500	512 Kb internt	445:-
Supra Ram 500 RX	1 Mb externt	1.695:-
Supra Ram 500 RX	2 Mb externt	2.695:-

SupraModem

Supra Modem 2400-X	1.295:-
Supra Modem 2400 Plus	1.995:-

C-64

1541-II	Diskettstation	1.599:-
1764	Minne 256 kb	495:-

PHILIPS MONITOR

8833-II	Färg, stereo	2.695:-
Kabel	Amiga/Atari	139:-
Monitorfot		195:-

DATASPEL

	PC	Atari	Amiga
BETHESDA SOFTWORKS			
Gretzky Hockey 2	399	-	299
DYNAMICS			
Heart of China	-	-	375
Red Baron	399	-	375
Willy Beamish	399	-	375
ELECTRONIC ARTS			
Birds of Prey	-	-	399
Populous II	-	-	399
MICROPROSE			
Formula One Grand Prix	-	375	375
Knights of the Sky	399	-	375
Master Golf	-	375	375
Special Forces	-	375	375
SIERRA-ON-LINE			
Larry V	399	-	375
Police Quest III	399	-	375
Space Quest IV	-	-	375
SSI			
Eye of the Beholder II	425	-	375
THREE-SIXTY			
Harpoon v1.21	399	-	399
Battle Set 3: Mediterranean	179	-	179
Battle Set 4: Persian Gulf	179	-	179
Harpoon Scenario Editor	229	-	229
Harpoon Battle Book - Hintbook			229

Midgård GAMES AB

Box 854, 851 24 SUNDSVALL

Tel: 060 - 17 55 22

Priserna gäller till nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer.

GVP

GVP HD8/52Mb, 0 Mb RAM.........4995:-
GVP HD8/120Mb, 2 Mb RAM.......7495:-
GVP HD8/240Mb, 8 Mb RAM.....12595:-
inklusive Quarterback! (värde 795:-)
GVP PC-286 16MHz 512kb..........3295:-
GVP DSS *Digital Sound Studio*............945:-
GVP G-Force 68030 25MHz 1Mb..6995:-

inklusive moms, exklusive frakt.

Maintronic 08/7528373
Box 1177, 164 22 Kista
Fax: 0760/92549

3,5" Märkes DISK1:er i 10-pack – MF-2DD & MF-2HD

12 etiketter i 4:a färger / förpackn.

4.19 Kr/DISK1 MF-2DD

Välj rätt- Välj DISK1

8.49 Kr/DISK1 MF-2HD

10-års Garanti!

Faxa in din order på: 0300/ 608 90

24-timmars orderservice 0300/ 625 00

Öppet: Fredagar 12–18 Lördagar 11–14

A V E
VASAGATAN
N Y N

P.S. Endast porto och postförsk. tillk.

DISK1
Box 179, 439 00 Onsala

Direktförsäljning: **DISK1 – Göteborg**
Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel. 031-784 884

DISKETTER

3,5" MF2DD

10-pack med etiketter

LIVSTIDS GARANTI!

Antal	Pris/st
100–	3:49
50–99	3:95

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer.

Telefon 046-818 14, Fax 046-80 200

J & M Enterprise AB
Hemmestorp 32
270 35 Blentarp

Plats för porto

Jag beställer 3,5" MF2DD Disketter.

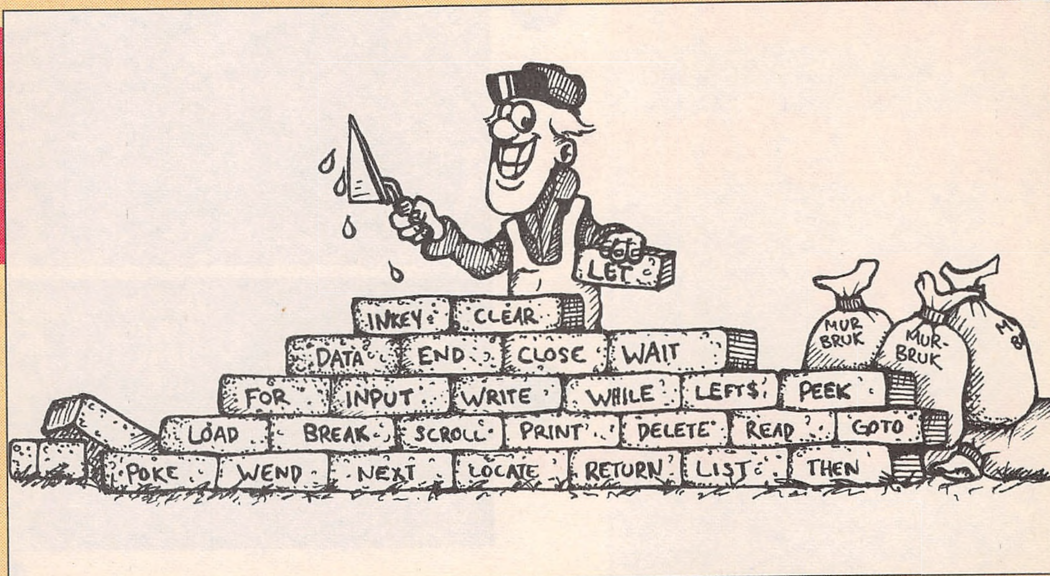
Antal: ____________ st. á ____________ kr

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Gratisversioner att leka med

Björn Knutsson berättar här om intressanta gratisversioner av olika programmeringsspråk när plånboken känns tunn.



Några väl valda urval att ''bygga'' sina egna program med tipsar Björn om den här gången.

Det finns ganska många gratisimplementationer av olika språk. Tyvärr är de dock ofta ''halvfärdiga'', dåliga, långsamma eller behäftade med andra svagheter jämfört med kommersiella versioner.

Trots detta kan de ofta vara intressanta. I en del fall är de fria versionerna de enda som finns till Amigan. I andra fall är de kommersiella versionerna helt enkelt för dyra. I synnerhet om man bara vill leka lite.

●●Assembler

A68k är en flitigt använd assembler — inte minst bland dem som arbetar med fritt distribuerbara kompilatorer. De allra flesta kompilatorer genererar assemblerkod som sedan måste assembleras, och de flesta använder A68k för detta sista pass.

A68k är kanske inte så våldsamt snabb, men den är rätt trevlig.

A68K (Fish 521)

●●C

På C-fronten finns det ett par stycken tävlande.

HCC, Sozobon, NorthC och Zc är alla olika Amigaversioner av samma kompilator, Sozobon C (ursprungligen för Atari ST).

DICE är Matt Dillons C-kompilator. DICE är fullt användbar, om inte i klass med de kommersiella, så iallafall åt det hållet — i synnerhet Shareware-versionen.

PDC hette en kompilator som det en tid arbetades en hel del med. Idag torde den dock vara ganska död.

GCC finns inte släppt på någon diskserie jag känner till ännu. Om Amigaversionen görs bra kan vi skatta oss lyckliga, för GCC är en mycket bra kompilator — så bra att Commodore själva använder den för sin UNIX. Och Commodore är inte ensamma om att använda den.

PDC (Fish 110)
Zc (Fish 314)
NorthC (Fish 384)
Sozobon (Fish 171)
HCC (Fish 508)
DICE (Fish 591)
GCC (ej på nån disk)

●●Pascal

För den som vill programmera i Pascal på Amigan finns två möjligheter — om man har en C-kompilator kan man använda P2C. P2C ''kompilerar'' ett Pascal-program till ett C-program som man sen kan kompilera med C-kompilatorn.

Har man inte en C-kompilator, kan man pröva PCQ. PCQ är en ren Pascal-kompilator, den enda omväg som görs är via en assembler.

P2C (Fish 341, Camelot 75)
PCQ (Fish 503/511)

●●Prolog

För den som är intresserad av ett annorlunda språk kan SB Prolog vara något att titta på. Den version som finns på några diskar är ganska gammal, men en ny version (ver 3) är släppt, men är så ny att den inte har hittat in på några diskar än. SB Prolog kräver MYCKET minne, åtskilliga megabyte.

SBProlog (Fish 140/141)

●●Lisp och Scheme

För den som är intresserad av Lisp (eller Lisp-dialekten Scheme) finns det en hel del att välja på. Sceme2C (som dock kräver att man har en C-kompilator) är nästan det mesta intressanta av alla programmen. Med hjälp av detta kan man kompilera sina Scheme-program till direkt körbara program. (Oftast är Lisp (och Scheme) interpreterande, och kan på sin höjd kompilera till en pseudokod som sen körs inuti interpretatorn.)

OakLisp (Fish 519/520)
Scheme (Fish 149)
Scheme2C (Fish 556/557/558)
XScheme (Camelot 152)
XLispStat (Fish 385/386, Camelot 96/97/98)

●●Fortran

BCF är en ren Fortran 77 kompilator. Glöm saker som fönster och liknande.

BCF (Fish 470, Camelot 117)

●●Oberon

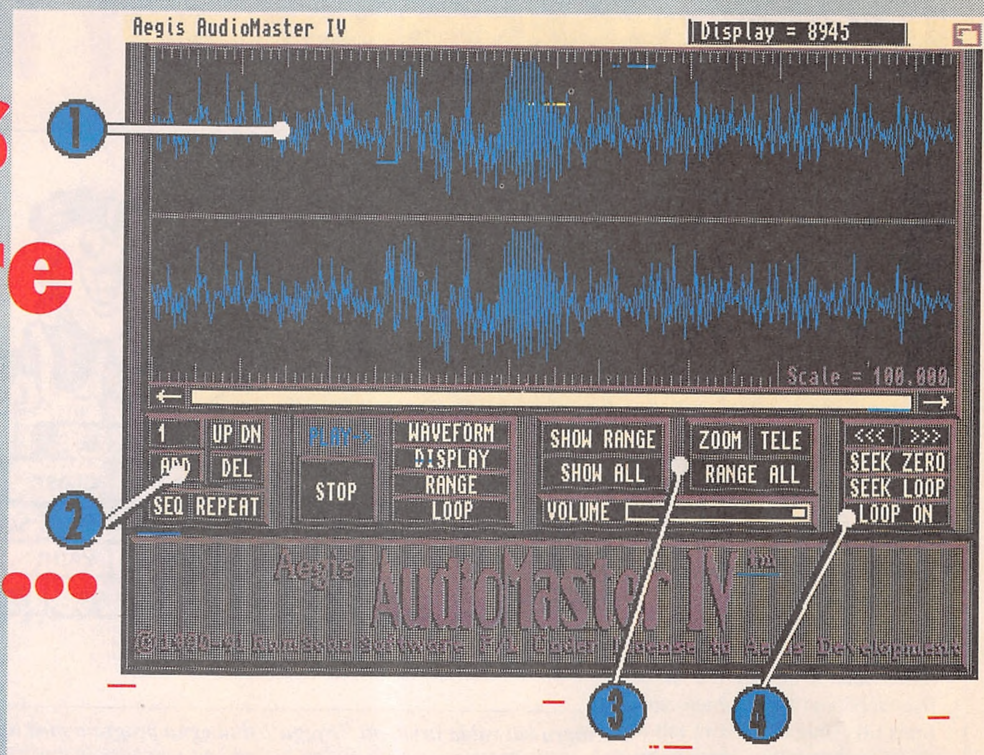
Oberon är Niklaus Wirths (skaparen av Pascal och Modula-2) senaste påhitt. Oberon är ett objektorienterat språk.

Oberon (Fish 380)

Björn Knutsson

AMIGA

Ljudens mästare i ny version...



''1'' ger en glimt av hur vågformen ser ut. ''2'' markerar knappar som används för att göra sekvenser av loopar. Vid ''3'' finner du knappar för att zooma in ellr ut och ta en närmare koll. Och ''4'' slutligen är hjälpfunktioner för att hitta loopar, ett nog så pilligt arbete.

Audiomaster, av många ansett vara det bästa samplingprogrammet för Amigan, har kommit i en ny version. Vad har man då hittat på för att befästa sin position?

Datorn har, jämfört med keyboardsamplers, en stor fördel. Nämligen att man kan visa ljudet grafiskt på skärmen. Detta gör att det är lättare att bearbeta de insamplade ljudet, tex. att klippa ut en sektion för att klistra in den på någon annan plats. Vad man kan göra med ljudet beror helt på mjukvaran. Det finns en hel uppsjö med samplerprogram för Amigan, så valet är inte lätt.

Audiomaster, tidigare en Aegisprodukt, görs numera av företaget Oxxi Inc. Det passar till, förrutom Oxxi's egen, de flesta på marknaden förekommande samplers. Manualen består av två delar. Den första är samma manual som till version 3 av programmet, och de andra ett addendum som berättar om ändringarna. Bägge är skrivna på lättläst engelska, och är upplagda på ett bra sätt.

Loopar

Hur programmet ser ut visas i fig1. Det finns två vågformsfönster eftersom jag just i detta tillfälle jobbar i stereo. Nedre delen av skärmen har en hel del knappar som används för att spela ljudet och sätta looppunkter. De sistnämnda används normalt sett för att förlänga ett ljud. Lyssna tex. på ett stråkljud. Stora delar av ljudet består av samma vågform. Om man då bara har med den vågformen en gång, och gör en loop (upprepning) av den, blir det mer ekonomiskt ur minnessynpunkt. I Audiomaster har Oxxi gjort en förlängning av loopbegreppet då man faktiskt kan göra en hel låt med hjälp av bara ett sample och loopar. Audiomasters starka sida är dock ett antal inbyggda verktyg för ljudbehandling. Det finns ''vanliga'' verktyg, tex. för att klippa och klistra, eller stämma det samplade ljudet.

Digital filtrering

Men det finns även mer exotiska verktyg. Vad sägs exempelvis om att kunna ändra längden på ett ljud utan att tonhöjden påverkas? Nytt är även digital filtrering och real time pitch-bend. Den senare låter dig ändra ljudets tonhöjd i realtid! Det kan låta allt ifrån ett monster till mössen i Kalle Anka.

Resample

En annan mycket användbar funktion är ''resample''. Man vill oftast ha så hög samplingsfrekvens som möjligt när man samplar ett ljud därför att det då låter bättre. När man sedan ska använda sitt ljud i ett musikprogram upptäcker man ett problem; ljudet spelar för långsamt. De flesta musikprogram utgår nämligen från att man har samplat in med en frekvens på 8363Hz, och att ljudet är stämt till ett C. Med hjälp av ''resample'' kan du ändra samplingfrekvensen för ett färdigt ljud så att det låter korrekt.

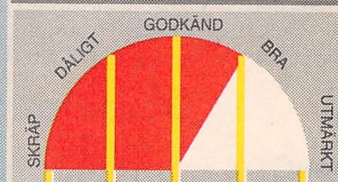
180 olika ljud

Med på disketten finns även programmet ''Audio Disk Jockey''. Detta låter dig ladda in upp till 180 olika ljud på en gång, i banker om trettio. Du kan sedan spela ljuden med hjälp av musen. Kanske något för hemmadiskjockeyn?

Audiomaster IV hör fortfarande till den absoluta toppen av samplerprogram. De många verktygen är mycket användbara för att göra olika specialeffekter eller trixa till ljuden lite. Ett mycket bra program.

Christer Bau

Audiomaster4



+ Kan köra egna spelbara disketter.

− Inga

Utrustningskrav:	En sampler
Dokumentation:	Engelsk
Version:	4
Pris:	698 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Oxxi
Recensionsex. från:	ProComp
Tel:	0472-70845

...och en värdig utmanare

**Striden om titeln ”bästa samplermjukvaran” är hård.
SunRize Industries, som tidigare mest varit kända för samplern ”Perfect Sound”, kastar sig nu in i striden.**

Paketet innehåller två diskar och en drygt 90-sidig manual. Den ena disken är full med samplade ljud av varierande typ och kvalitet. Den andra innehåller huvudprogrammet, Audition4 och några ljudrelaterade PDprogram. Manualen är mycket bra upplagd. Man börjar med att berätta en del grundläggande saker om ljud, A/D-omvandlare etc och fortsätter i samma pedagogiska stil manualen igenom samt visar bilder på alla funktionsval etc. Alla funktioner har fått ett eget stycke, vilket gör det lätt att hitta det man letar efter. När det skrivs om olika filter illustreras effekten med grafer. Kort sagt, en önskemanual.

Påminner om Audiomaster

På disken finns ett lättförståeligt installationprogram för den som har hårddisk. När man startar Audition4 tänker man genast på den närmsta konkurrenten, Audiomaster. Det är helt klart att man har sneglat på denna när man gjort designen, till och med menyerna är likartat upplagda.

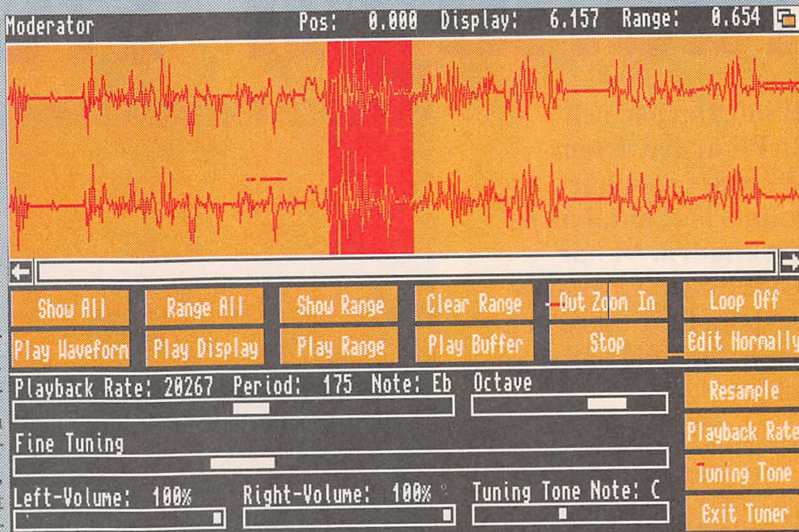
Om man definierar ett bra samplerprogram som ett som har många roliga (och vettiga) funktioner för att behandla ljuden, får man nog säga att Audition4 är bra. Här finns vanliga funktioner för att klippa ut, kopiera och klistra ljud. Det finns också vettiga kontroller för att mixa ljud och stämma ljud. Dessutom har man slängt in några ”realtime”effekter. Dessa kallas så därför att de påverkar och spelar upp ljudet så fort det kommer in genom samplern. Man kan välja mellan eko, delay, flange och filter, men tyvärr inget chorus.

Sampla till floppydisk

Det finns tre valmöjligheter i mjukvaran när det gäller själva samplern. Två av dessa är SunRize Industries egna produkter. Audition har även en funktion för att sampla direkt till floppydisk. Det resulterar i en bootbar, självspelande disk. Man använder sig INTE av standard-DOS, så det är inte att tänka på att lägga ner på hårddisk! Men man har hittat på ett eget filformat som är exekverbart, dvs att man bara behöver skriva filens namn i ett clifönster eller en startup-sequence för att det ska spelas.

Audition4 är ett ganska bra program, som inte direkt missar på någon viktig punkt.

Christer Bau



Det här är programmets huvudskärm. Man ser tydligt båda stereokanalerna. Härifrån kan man även styra alla specialeffekter.

Jämförelse av Audiomaster4 och Audition4

Normalt sett, när man har två ganska likvärdiga program, är det ofta användarinterfacet som avgör. Det har man inte så mycket hjälp av i detta fall, eftersom Audition4 på många punkter layoutmässigt är en kopia av Audiomaster. Jag misstänker också att man har stoppat in en fyra i namnet för att det inte ska låta som om Audiomaster är av en senare generation. Inte heller kan man säga så mycket om ljudkvalitén, eftersom den kommer an på den samplerhårdvara som man uttnyttjar.

Småsaker som skiljer

Det får därför bli en strid om småsaker, funktioner och verktyg. Jag tycker att bägge programen har alla de grundfunktioner som kan krävas av en seriös produkt. Det som skiljer är ovanliga, men inte desto mindre roliga verktyg. Audiomaster har ”realtimepitchbend”, vilket innebär att du kan sänka eller höja ljudets tonläge ”live”. Om du tex pratar i en mikrofon kan du variera ljudet ur högtalaren från monster- till Kalle Anka-läge. Audition4, åndra sidan, har möjlighet att sampla direkt till floppy-disk. När man köper Audiomaster får man med ”diskjockey”, ett program som låter dig ladda in en hel räcka med ljud, och spela dem med hjälp av datorns keyboard. Audition4 kan spara ljuden som körbara filer, men uttnyttjar tyvärr endast NTSCstorlek av skärmen.

Saknar det lilla extra

En strid på kniven alltså. Personligen lutar jag nog över i Audimasters favör, förmodligen därför att jag har jobbat med detta program i olika variationer i flera år. Den som är ny på samplerprogram tar säkerligen åt sig bägge programmen lika lätt. Men mitt slutomdöme blir i alla fall att Audition4 saknar det där lilla extra som behövs för att jag ska ge den titeln ”bästa” samplerprogrammet. Man ska dock inte glömma att det här är version 1.0 av Audition, och man är redan i stort sett i kapp Audiomaster, vilket bådar gott inför framtiden. **Christer Bau**

Audition 4

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

- PRIS/PRESTANDA
- DOKUMENTATION
- PRESTANDA
- ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Bra dokumentation

− inga

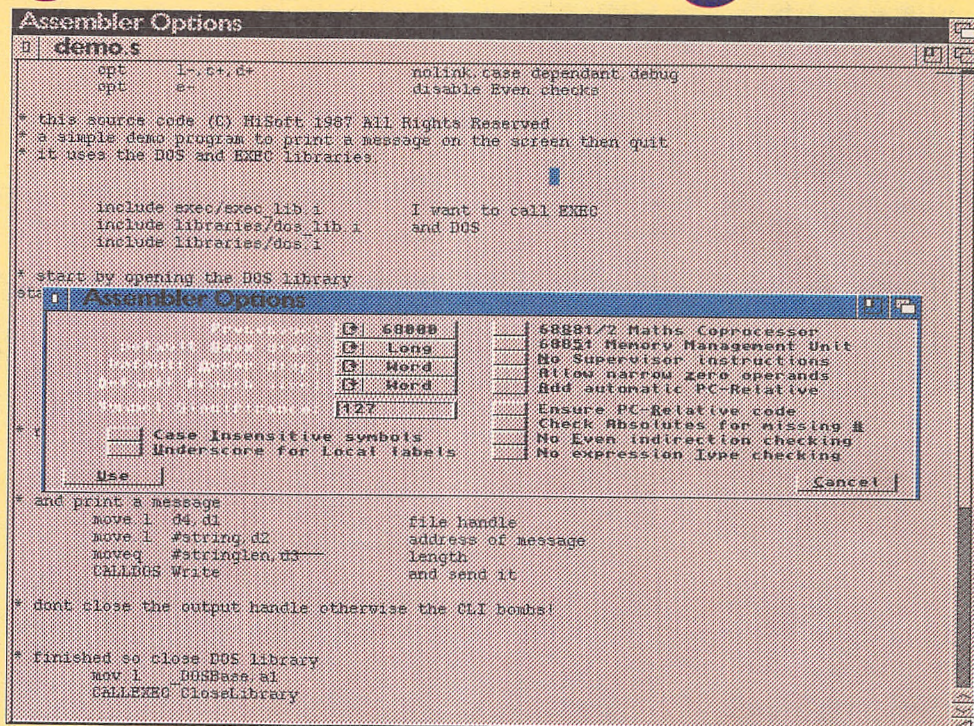
Utrustningskrav:	En sampler
Dokumentation:	Engelsk
Version:	4
Pris:	680 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Sunrize Industries
Recensionsex. från:	Docado
Tel:	040-44 79 89

AMIGA

Test av Cape och Devpac

Åldringar står sig bra

HiSoft Devpac och CAPE är två assemblerpaket som har funnits i ett antal år på marknaden. Vi har testat dessa två assemblerpaket för att se om de fortfarande håller måttet.



HiSofts Devpac är helt anpassat till AmigaDos 2.0. "Include"-filer för 2.0 följer med.

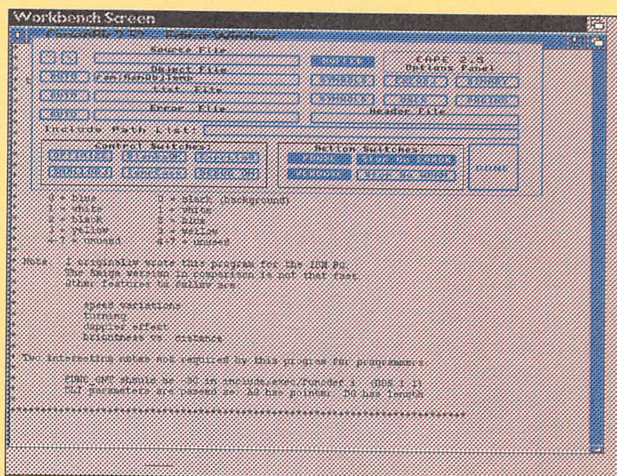
CAPE är en amerikansk assembler från företaget Inovatronics. Den version vi tittar på här är v2.52. Assemblern finns i två versioner, en kallad CASM som körs ifrån Shell och en kallad CAPE som även har en inbyggd texteditor.

Devpac kommer från det engelska företaget HiSoft. Devpac har hunnit upp till version 3.02. Assemblern heter GenAm och körs ifrån Shell, men kan även anropas från den medföljande editorn. GenAm kan göras resident.

Assemblerdirektiv

Både Devpac och CAPE har en ordentlig uppsättning assemblerdirektiv, med stöd för flera vettiga funktioner. Båda programmen har trevliga finesser som förassemblerade inkluderingsfiler, vilket snabbar upp assembleringstiderna en hel del om man använder många sådana filer. Devpac har t.ex. möjlighet till repetition av kod, lokala labels med "riktiga" namn, och stöder både nya & gamla Motorola-syntaxen, för att ta ett par exempel.

Optimeringar är något som båda klarar av bra men där är Devpac ett snäpp vassare, bl a genom att kunna optimera hopp framåt i koden. Båda två kan generera direkt körbara filer och länkbara objektfiler. Devpac kan dessutom generera kod i S-record-form (lämpligt för de som bränner EPROM), medan CAPE kan generera rena binära filer, utan något extra info som gör koden körbar på Amigan. Parametrarna till Devpac-assemblern kan sparas i en environment-variabel, vilka då används automatiskt vid assemblering.



Capes användargränssnitt är inte anpassat till AmigaDos 2.0. Det följer heller inte med "include"-filer för 2.0.

Editor

Både Devpac och CAPE har editorer som följer med, vilka båda kan användas för att assemblera och editera texten. Man har dock hanterat den integrationen lite olika. CAPE har ett speciellt program som är en sammanslagning av assemblern och editorn, medan Devpac har en lös editor som har inbyggt stöd för att kunna integreras med assemblern och debuggern.

CAPE:s editor har det mesta av de grundläggande funktionerna man kan räkna med att en användbar editor har. Alla kommandon finns i menyval, men kan även ges via tangentbordskommandon. För dessa kan man välja två uppsättningar, en Emacs-kompatibel och en WordStar-kompatibel. Två kommandoval används för assembleringen, en för att ställa in alla parametrar, en annan för assembleringen. Man märker direkt att CAPE inte blivit uppdaterad för AmigaOS 2.0, hela programmet har en "1.3-look".

Vettiga funktioner

När jag först såg editorn i Devpac tänkte jag direkt på den editor jag normalt använder, TurboText. Utseendet är ganska likt och anpassat till AmigaOS 2.0. Man har även tagit med en del vettiga funktioner för att definiera makron och stoppa in bokmärken i texten. Editorn kan ha en mängd fönster öppna, vilka kan vara för samma filer eller olika filer. Förutom de rena editeringsfunktionerna finns möjlighet att köra externa program. Alla parametrar som kan sättas för att styra assembleringen kan ställas in via editorn. Man kan även styra huruvida assemblern och debuggern ska ligga i minnet eller hämtas från disk när de används och var man ska leta efter dem.

Ingen av editorerna är riktigt bra och kan inte konkurrera med editoer som CygnusEd och TurboText, men är dock fullt användbara. Med viss tvekan

Forts. på sid. 35

Service till fasta priser!

Commodore		Atari	
C 64, C 128	350:–	130 XE	350:–
Diskar	350:–	520/1040 ST	425:–
Monitorer	350:–	Diskar	350:–
Amiga 500	425:–	Monitorer	350:–
		Mega 2/4	425:–
		Laser printer	500:–

För service av PC (XT, AT) och Amiga 2000 debiteras en timkostnad på 500:–

OBS! För all service tillkommer kostnader för frakt och reservdelar!

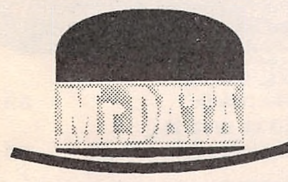
Vi utför besöksservice, tecknar servicekontrakt och extragaranti!

Ring Mr Datas databas: 08-750 84 52

Hacker-pris!

EXTRA MINNE FRÅN 298:-
EXPANDERA DITT MINNE!
RAM-kretsar 256k x 4 50:-

Beställ Mr Datas Produkt-&Reservdelskatalog



Mr DATA AB
Isafjordsg 7A • 164 40 KISTA
Tel. 08-750 51 59
Fax 08-750 51 83

PRIS-PRESSARNA!!!

BILLIGASTE? – TESTA OSS!!!

Und.R1: **AMIGA**
Amiga BOMB: A500 med kickstart 1.33, Mus Matta + Hårddisk A59 på 20MB
Amiga BOMB2: A500 + med kickstart 2.0, Mus, Matta + Hårddisk Supra 52MB + 1MB RAM
A3000 m 52 MB Hårddisk & 4 MB RAM?. Monitor 1084s.
Zydec sortiment: Mus 300 DPI. Extra minne 512 Kb + klocka. Extra Drive.
Supra sortiment: Hårddiskar. Extra minne 512 Kb + klocka. SAMPLER AMAS II
Supra Modem, -2400, -FaxModem, -2400, -9600, -14400 NYHETER!
Joystick "the Bug" bäst i test DM, TAC II. Disketter Nonames MF 2DD. Boxar. Spel. Program. RF-modulator. Scartkontakt. m.m.

Und.R2: **SKRIVARE**
Panasonic KX-P 1081 Y2. 9 nål. 144 t/s. 3 typsnitt.
Panasonic KX-P 1123. 24 nål. 192 t/s. 7 typsnitt.
Panasonic KX-P 4420 LASER. 8 sid/min. 11 typsnitt.
Star LC-200 4FÄRG 225 t/s. 6 typsnitt.

Und.R3: **PC-ARTIKLAR**
TL-Datorer fr 80386SX – 80486DX, med Hårddiskar fr 52MB – 240MB. -1–16MB RAM.
VGA Monitorer. Valbara floppystationer på 1.44MB.
EX: 386 SX 25Mhz. 52MB HDD, 1MB RAM, 1FDD 3,5" 1.44MB. VGA kort 256Kb
VGA Mono monitor.........7.995:- + moms

ALLA VAROR ÄR SÄNKTA fr 15–75% av det rekommenderade priset i handeln!!

Ring till
TELLDATA AB 040-18 55 44

– VA, VI BILLIGAST...? ELLER VAD...?

RING NU!

PRIS-PRESSARNA!!!

BILLIGASTE? – TESTA OSS!!!

Und.R1: **AMIGA**
Amiga BOMB: A500 med kickstart 1.33, Mus Matta + Hårddisk A59 på 20MB
Amiga BOMB2: A500 + med kickstart 2.0, Mus, Matta + Hårddisk Supra 52MB + 1MB RAM
A3000 m 52 MB Hårddisk & 4 MB RAM?. Monitor 1084s.
Zydec sortiment: Mus 300 DPI. Extra minne 512 Kb + klocka. Extra Drive.
Supra sortiment: Hårddiskar. Extra minne 512 Kb + klocka. SAMPLER AMAS II
Supra Modem, -2400, -FaxModem, -2400, -9600, -14400 NYHETER!
Joystick "the Bug" bäst i test DM, TAC II. Disketter Nonames MF 2DD. Boxar. Spel. Program. RF-modulator. Scartkontakt. m.m.

Und.R2: **SKRIVARE**
Panasonic KX-P 1081 Y2. 9 nål. 144 t/s. 3 typsnitt.
Panasonic KX-P 1123. 24 nål. 192 t/s. 7 typsnitt.
Panasonic KX-P 4420 LASER. 8 sid/min. 11 typsnitt.
Star LC-200 4FÄRG 225 t/s. 6 typsnitt.

Und.R3: **PC-ARTIKLAR**
TL-Datorer fr 80386SX – 80486DX, med Hårddiskar fr 52MB – 240MB. -1–16MB RAM.
VGA Monitorer. Valbara floppystationer på 1.44MB.
EX: 386 SX 25Mhz. 52MB HDD, 1MB RAM, 1FDD 3,5" 1.44MB. VGA kort 256Kb
VGA Mono monitor.........7.995:- + moms

ALLA VAROR ÄR SÄNKTA fr 15–75% av det rekommenderade priset i handeln!!

Ring till
TELLDATA AB 040-18 55 44

– VA, VI BILLIGAST...? ELLER VAD...?

RING NU!

MÄSSPRISER PÅ AMIGA!!!

AMIGA 3000-25-100

~~21.995:-~~

Den tyngsta Amigan!
105Mb HD, 2Mb RAM
MC68030 25MHz.
AmigaDos 2.04.

15.995:-
Exklusive moms

Nu med AmigaDos 2.0!

AMIGA 2000 C

~~8.995:-~~

i standardutförande med 1Mb RAM, 1 floppy, AmigaDos 1.3, svenska manualer, tangentbord.

5.995:-

Priserna är inklusive moms om ej annat är angett, samt gäller så långt lagret räcker.

AMIGA 500 1.3

~~3.495:-~~

i standardutförande med 512k RAM, 1 floppy, AmigaDos 1.3, svenska manualer, transformator.

2.995:-

Vid postorderbeställning tillkommer frakt och PF-avgift.

DATAKOMPANIET

SVEAVÄGEN 47 (T-BANA RÅDMANSGATAN)
TEL: 08-304640
ÖPPET MÅ-FR 10-18, LÖ 10-15

Test av Cape och Devpac Forts. fr. sid. 32

skulle jag sätta Devpac som ''vinnare'' här. Dock så gav 3.02-versionen av editorn problem för mig, då den alltid hängde sig vid assemblering... Med editorn från v3.01 fungerade det dock alldeles utmärkt.

Debugger

Här vinner Devpac på walk-over. CAPE har ingen debugger som följer med. Debuggern som följer med Devpac heter MonAm och mycket användbar. Programmet kör på en egen skärm och kan ha en mängd olika fönster öppna som visar olika typer av information. MonAm förstår instruktionerna för alla 680x0-processorer och förstår symbol- och debuginfo som genereras av assemblern så att man kan jobba med symboler och källkoden.

ARexx-stöd

Här vinner CAPE på walk-over. ARexx-stödet består dels i att kunna lägga assemblern i bakgrunden och sedan starta assembleringar via ARexx. Sedan kan man även via assemblerdirektiv plocka in värden, källkod och köra ARexx-program under assembleringen. Slutligen kan man även styra editorn via ARexx. Det finns en del att anmärka på här, t ex att kommandona till editorn består av rena nummer, men överlag är det klart positivt att det finns ARexx-stöd i programmet.

	CAPE v2.52	Devpac v3.02	Macro68
Stöd för 68000, 68010	+	+	+
68020 - 68040	-	+	+
FPU & MMU	-	+	+
ARexx	+	-	+
Standard ''filhuvud'' vid assemblering	+	-	+
Förassemblerade filer	+	+	+
Motorola-syntax: gammal	+	+	-
ny	-	+	+
Editor	+	+	-
Debugger	-	+	-
Assembleringskonfiguration	-	+	+
Färdig integrerad miljö	+	+	-
Kan generera länkbara filer	+	+	+
körbara filer	+	+	+
råa binärfiler	+	-	+
S-records	-	+	+

Tabellen visar akillnaderna mellan olika assemblers. Vi har tagit med Macro68 eftersom vi testade den för bara några nummer sedan.

Extraprogram

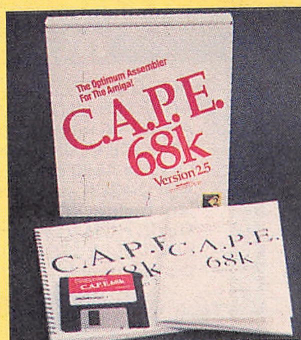
Här märker man att Devpac är en lite färskare produkt. Där får man med både includeringsfiler för AmigaOS 1.3 och de allra färskaste för AmigaOS 2.04. Förutom det följer det även med en länkare, BLink, vilken är samma länkare som används av SAS/C. I övrigt har man en del biblioteksfiler att länka med, fd-filer som ger info om olika biblioteksfunktioner och en del programexempel.

CAPE har endast inkluderingsfiler för 1.3. Man har även bibliotek att länka med och några exempelprogram, inklusive ARexx-exempel. CAPE har en egen länkare HLink och ett ''profiler''-program som ska användas för att se vad som ska kunna effektiviseras i koden. Tyvärr så kan jag inte påstå att detta program verkar så användbart, då den med ett angivet tidsintervall tittar vad som händer. I de värsta fallen får man bara ut hur många gånger processen varit ready, waiting eller running och inget mer. Inte speciellt lyckat.

Dokumentation

Denna rond vinner Devpac. Den kommer med en snygg ringbunden handbok på ca 260 sidor (A5) som på ett bra sätt förklarar allt. Innehållsförteckning och index finns och det är lätt att hitta i den. Dessutom följer det med en liten handbok med assembler-instruktionerna för 68000 beskrivna. Ganska behändig.

CAPE kommer med två handböcker på ca 100 och 60 sidor. Drygt hälften av den större handboken går åt för att ge en introduktion till assemblerprogrammering, utan att lyckas alltför bra i mitt tycke. Övriga delar ger även de ett ganska hafsigt intryck, det är svårt att hitta saker man letar efter, ett index saknas fullständigt. Det verkar nästan som om författaren bara skrivit ned vad denne kom på efter hand och sedan skrev ut allt och slog ihop det till ett par handböcker.

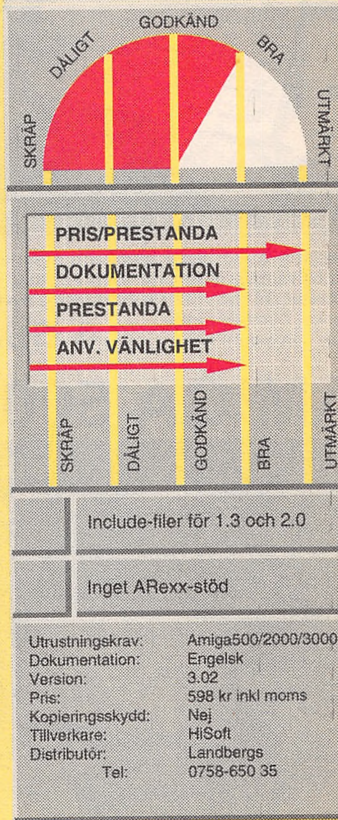


En vanlig gammal förpackningsbild. Den här gången på assemblerpaketet Cape 68k....



... och här en dito på HiSoft Devpac





	CAPE	Devpac
Hastighet:	50.000 -	90.000 - -
Testat på en Amiga 2500/30	200.000 rader	320.000 rader
med 3 Mbyte RAMCAPE Devpac		

Spännvidden på hastighetstestet beror på att det gjordes dels med mycket diskaccesser mot hårddisk, dels med assemblering direkt i minnet.

Sammanfattning

I de flesta fall är Devpac bättre än CAPE, som dock inte är en dålig assembler för det. Däremot kan den knappast placeras i toppskiktet. Devpac däremot är en utmärkt produkt på alla sätt och vis. Även om den nog kommer lite till korta gentemot Macro68 vad det gäller mängden finesser så kan den dock ändå bli ett mycket bra val då man får ett komplett paket med editor och debugger förutom assemblern, och det till ett bra pris.

Rekommenderas varmt!

Erik Lundevall

Nu firar LANDBERGS ma

AMIGA-RUTAN

AMIGA 500

- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer och mus **3.398:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter och otroliga 54 spel! **3.798:-**
- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, joystick, 10 disketter, 54 olika spel 512 Kb extraminne m klocka och musmatta **4.098:-**



- ☐ Speldator A500 med 2 års garanti, svenska manualer, mus, musmatta, joystick, 10 st disketter, 54 spel, 512 Kb extraminne med klocka, Cumana Extradrive och dammhuv **4.698:-**

AMIGA 500+

Rekvirera vårt Faktablad!



- ☐ Speldator A500+ med 2 års garanti, manualer, mus, musmatta, joystick, WB 2.0, 42 olika spel samt Extradrive alt. 1 MB's minne **4.798:-**

SENASTE NYTT

AMIGA 600

Ny modell i AMIGA-serien. Mer kompakt än sin föregångare AMIGA 500 med inbyggt hårddisk-interface och en ny typ av expansionsport. Dessutom har den videointerface och RF-modulator inbyggda samt WB 2.05!

- ☐ Speldator A600 .... **4.298:-**

Monitor 1084S	RF-modulator
2.698:-	288:-

PS! Vi 'paketerar' även AMIGA 2000 och 3000!

Ring för lägsta pris!

TILLBEHÖR

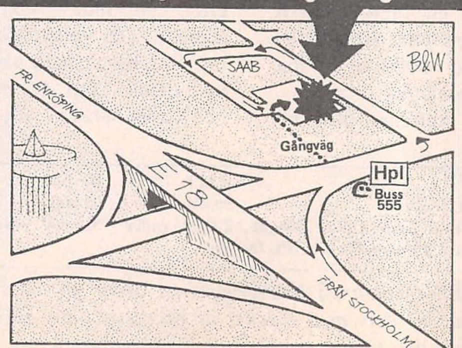
- ☐ ACTION REPLAY till A500 – V.3! 848:–
- ☐ ADAPTER INTERFACE – 4-spelar 98:–
- ☐ AMAS Midi interface/Sound Digitizer.... 998:–
- ☐ AT ONCE PLUS 16 MHz/286 till både A500 och A500Plus – NY!..... 2.698:–
- ☐ **AUTO-KICK - Automatisk omkopplare mellan WB 1.2, 1.3 och 2.04! OBS!: ROM tillkommer!** 298:–
- ☐ BOOT-SELECTOR df0/df1 – NY!...... 98:–
- ☐ D:o elektronisk – NY! 198:–



- ☐ CONTROL CENTER – inbyggnadslåda för A500 inkl dammhuv, musmatta och praktisk hållare för mus 798:–

- ☐ DISKDRIVE 3.5" internt till A2000.... 578:–
- ☐ DISKDRIVE CUMANA med dammlucka och av/på – bästa köp! 578:–
- ☐ EMULATOR 2.0 till C64 .... 598:–
- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med klocka och av/på 258:–
- ☐ EXTERNMINNE 2 Mb A500 till 8 Mb. 1.768:–
- ☐ HANDY SCANNER.............................. 1.698:–
- ☐ JOYSTICK »QUICKJOY II».................. 98:–
- ☐ JOYSTICK »TOP STAR» – Testetta!..... 198:–
- ☐ KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3... 498:–
- ☐ KICKSTART-KORT för 2x ROM 198:–
- ☐ MIDI INTERFACE m 2 utg. och kablar.. 398:–
- ☐ **MINNE 1.8/2.0 Mb** – hög kvalitet! 1.398:–
- ☐ **MODEM** 2400 BAUD inkl kablar o progr. 998:–
- ☐ MUS – Opto/mekanisk, suverän! 228:–
- ☐ NULL Modemkabel 98:–
- ☐ OPTISK MUS 398:–
- ☐ PRINTERKABEL av hög kvalitet 98:–
- ☐ RGB SPLITTER – Rombo 788:–
- ☐ ROCGEN PlusPro + Hometitler 1.768:–
- ☐ SCARTKABEL – 2 meter lång 128:–
- ☐ SOUNDBLASTER till PC m högtalare... 1.598:–
- ☐ SOUNDMASTER 1.398:–
- ☐ TECHNOSOUND TURBP Stereo Dig ... 398:–
- ☐ VÄXEL mellan Mus/Joystick 198:–
- ☐ VIDI AMIGA COLOUR SOLUTION inklusive RGB SPLITTER 1.788:–

Mest för pengarna får Du i vår välfyllda butik på Mätarvägen i Kungsängen!



Mån-fredag 12-18

SPELPROGRAM

- ☐ ACTION STATIONS 238:–
- ☐ AGONY 248:–
- ☐ AIR SUPPORT 248:–
- ☐ AIRBUS 320.................................... 328:–
- ☐ ALIEN BREED 268:–
- ☐ ALIEN STORM 248:–
- ☐ BARBARIAN II 248:–
- ☐ BART SIMPSON 248:–
- ☐ BATTLE ISLES 298:–
- ☐ BIRDS OF PREY 318:–
- ☐ BLUES BROTHERS 268:–
- ☐ BOSTON BOMB CLUB 268:–
- ☐ BRIDES OF DRACULA – *Ute nu!* 288:–
- ☐ CASTLES 278:–
- ☐ CELTIC LEGENDS 278:–
- ☐ CISCO HEAT 268:–
- ☐ CODENAME ICEMAN 338:–
- ☐ COLOSSUS CHESS – *Ny!* 278:–
- ☐ CRUISE FOR A CORPSE 278:–
- ☐ DEATH KNIGHTS OF KRYNN 298:–
- ☐ DEUTEROS 278:–
- ☐ DOUBLE DRAGON III 268:–
- ☐ DUNGEON MASTER.......................... 228:–
- ☐ ELVIRA II 318:–
- ☐ EPIC 278:–
- ☐ EYE OF THE BEHOLDER II 278:–
- ☐ F15 STRIKE EAGLE II 318:–
- ☐ F19 STEALTH FIGHTER 218:–
- ☐ FINAL FIGHT.................................... 248:–
- ☐ FIRST SAMURAI 268:–
- ☐ FLAMES OF FREEDOM (Midwinter II).. 268:–
- ☐ FLIGHT OF INTRUDER 268:–
- ☐ GAUNTLET III 268:–
- ☐ G-LOC 278:–
- ☐ GODFATHER 278:–
- ☐ HARLEQUIN 248:–
- ☐ HEART OF CHINA............................. 378:–
- ☐ HEIMDALL 318:–
- ☐ HERO QUEST (Gremlin) + RETURN OF THE WITCH LORD 278:–
- ☐ HUDSON HAWK 268:–
- ☐ HUNTER 268:–
- ☐ KINGS QUEST IV 338:–
- ☐ KNIGHTMARE 298:–
- ☐ KNIGHTS OF THE SKY 318:–
- ☐ LAST NINJA III 248:–
- ☐ LEANDER 278:–
- ☐ LEISURE SUIT LARRY V 368:–
- ☐ LEMMINGS 238:–
- ☐ LEMMINGS DATA DISK 228:–
- ☐ MAGIC POCKETS.............................. 248:–
- ☐ MEGA-LO-MANIA.............................. 278:–
- ☐ MEGA TWINS 248:–
- ☐ MERCENARY III 278:–
- ☐ MI TANK PLATOON........................... 268:–
- ☐ MIG 29M SUPER FULCRUM 378:–
- ☐ MOONSTONE 278:–
- ☐ MYTH 248:–
- ☐ ORK 248:–
- ☐ PEGASUS 248:–
- ☐ PITFIGHTER 268:–
- ☐ POLICE QUEST III 378:–
- ☐ POPULOUS II – *Ute nu!* 318:–
- ☐ P.P. HAMMER 238:–
- ☐ QUEST FOR GLORY II 368:–
- ☐ RAILROAD TYCOON 318:–
- ☐ REALMS 268:–
- ☐ RED BARON 378:–
- ☐ RISE OF DRAGON 378:–
- ☐ ROBOCOD – James Pond II 268:–
- ☐ ROBOCOP 3 .... 278:–
- ☐ R-TYPE II 238:–
- ☐ SECRET OF MONKEY ISLAND II 318:–
- ☐ SILENT SERVICE II 318:–
- ☐ SPACE ACE II – *Ute nu!* 378:–
- ☐ SPACE CRUSADE 248:–
- ☐ SPACE QUEST III 338:–
- ☐ SPACE QUEST IV 378:–
- ☐ SPECIAL FORCES – *Ute nu!* 318:–
- ☐ STRIP-POKER 2 – *Ny!* 268:–
- ☐ SUPER SPACE INVADERS 268:–
- ☐ TERMINATOR II............................... 268:–
- ☐ THUNDERHAWK – *Helikopter!* 268:–
- ☐ ULTIMA VI – *Ute nu!* 328:–
- ☐ UMS 2 .... 268:–
- ☐ UTOPIA 268:–
- ☐ VIDEO KID – *Ute nu!* 248:–
- ☐ WILLY BEAMISH 388:–
- ☐ WOLFCHILD 248:–

Det finns flera spel i butiken!

SPORT-SPEL

- ☐ FACE OFF ICEHOCKEY 268:–
- ☐ FINAL BLOW – *Boxning!* 268:–
- ☐ FORMULA 1 GRAND PRIX 318:–
- ☐ J. Whites Whirlwind SNOOKER - *Biljard!* 268:–
- ☐ LOTUS TURBO CHALLENGE II 248:–
- ☐ MANCHESTER UTD Europe – *Fotboll!* 248:–
- ☐ Microprose GOLF 318:–
- ☐ PLAYER MANAGER 228:–
- ☐ TIP OFF – *Basket!* 268:–
- ☐ WWF WRESTLING – *Brottning!* 278:–

Alla våra priser är INKLUSIVE MOMS. Frakt och PF tillkommer!

ffigt 1-årsjubileum!

För 1 år sedan »landade» LANDBERGS. Nu firar vi ett enkelt jubileum med att fortsätta pressning av priserna på hela vårt sortiment. När vi startade sänkte vi dessa mellan 30 – 40 % – allt till våra kunders stora glädje! VI SES VÄL . . .



LÅGPRIS-SPEL

- ☐ AFTERBURNER – *Farligt!* ... 88:–
- ☐ ATF II ... 98:–
- ☐ BETRAYAL ... 98:–
- ☐ CAPTAIN PLANET – *Kolla priset!* ... 138:–
- ☐ CAPTIVE ... 158:–
- ☐ CHALLENGE GOLF – *Jättesnyggt!* ... 98:–
- ☐ CHESS SIMULATOR – *Bra!* ... 98:–
- ☐ CHICAGO 90 ... 48:–
- ☐ DAYS OF THUNDER – *Bilracing!* ... 58:–
- ☐ DEMOLITION ... 48:–
- ☐ DENARIS ... 98:–
- ☐ DRAGON BREED ... 58:–
- ☐ FIGHTER MISSION ... 48:–
- ☐ FOOTBALL MANAGER II – m. expand.. 128:–
- ☐ HATE ... 48:–
- ☐ HIGHWAY PATROL ... 48:–
- ☐ HILL STREET – *Snyggt!* ... 188:–
- ☐ HORROR ZOMBIES – *Ruskigt!* ... 98:–
- ☐ Int. ARCADE ACTION II – *50 PD-spel* ... 298:–
- ☐ IT CAME FROM THE DESERT ... 128:–
- ☐ KICK-OFF II ... 158:–
- ☐ KILLING CLOUD – *Bra!* ... 148:–
- ☐ KRYSTAL – *En klassiker!* ... 98:–
- ☐ LAS VEGAS ... 48:–
- ☐ LEGEND OF FARGAIL ... 128:–
- ☐ NAM ... 158:–
- ☐ OOPS UP! – *Vanebildande!* ... 98:–
- ☐ PREDATOR II – *Ej för de minsta!* ... 98:–
- ☐ STEVE DAVIS SNOOKER ... 98:–
- ☐ SUPER SKI ... 48:–
- ☐ THREE STOOGES – *Klassiker!* ... 88:–
- ☐ TIME MACHINE ... 98:–
- ☐ TURRICAN II ... 128:–
- ☐ WARLOCK THE AVENGER ... 98:–
- ☐ WINGS, 1 MB ... 198:–
- ☐ WOLFPACK, 1 MB ... 168:–

FYND-RUTAN

C64-maskiner till vrakpriset: 998:-

5¼" diskettboxar för 120 st: 48:-

Passa på att fynda, men antalet är litet!

Du kommer väl ihåg att AMICON-mässan 1992 är mellan 1 och 3 maj i Sollentunas mässhallar!

AMOS-RUTAN



- ☐ AMOS COMPILER ... 268:–
- ☐ AMOS GAME CREATOR ... 388:–
- ☐ AMOS 3D GRAPHICS ... 288:–

SPELVOLYMER

- ☐ AIR COMBAT ACES ... 298:–
  Falcon/Gunship/Fighter Bomber
- ☐ CAPCOM COLLECTION ... 318:–
  Strider I & II/UN Squadron/Dynasty Wars/Last Duel/Forgotten Worlds/Led Storm/Ghouls & Ghosts
- ☐ CHART ATTACK ... 268:–
  Lotus 1/Ghouls & Ghosts/James Pond/Venus The Fly Trap
- ☐ DOUBLE DOUBLE BILL ... 318:–
  Wings/Lord Of Rising Sun/TV Sports Baskeball/TV Football
- ☐ FALCON COLLECTION ... 318:–
  Falcon/Mission Disk 1 & 2
- ☐ INTELLIGENT STRATEGY ... 298:–
  Chess/Backgammon/Bridge/Draughts/GO!
- ☐ FOOTBALL CRAZY ... 278:–
  Kick Off/Player Manager/Final Whistle/World Cup 90
- ☐ 4 WHEEL DRIVE ... 298:–
  Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer
- ☐ MAGNETIC SCROLLS ... 268:–
  Fish/Corruption/The Guild Of Thieves
- ☐ MAX ... 298:–
  Turrican II/Swiw/St. Dragon/Nightshift
- ☐ QUEST AND GLORY ... 278:–
  Midwinter/Bat/Bloodwych/Cadaver
- ☐ SEA, SOFT AND SUN ... 258:–
  Emanuelle, Geischa och Strippoker I
- ☐ SEGA MEGA PACK ... 268:–
  Afterburner/Alien Syndrome/Outrun/Shinobi/Thunderblade
- ☐ TEST DRIVE COLLECTION II ... 298:–
  Test Drive II/California Challenge/European Challenge/Muscle Cars/Super Cars
- ☐ TOP LEAGUE ... 298:–
  Midwinter/Bloodwych/Rick Dangerous III/Falcon

Beställ för minst 998:- kr och Du får Landbergs egna T-shirt!

(Den med "klös" på bröstet!) Säljes löst för 98:- kr/st!

3 TOPPEN-PRYLAR

DIGIVIEW MEDIA STATION med Digipaint III, Digiview Gold 4.0 & Elan Perf. 2.0:

1.498:-

1 MEGS MINNE till A500+:

598:-

Uppgradera Din A500 med WORKBENCH 2.0 för

788:-

NYTTOPROGRAM

All programvara är på engelska och med engelska handböcker - om inte annat anges!

- ☐ AREXX ... 398:–
- ☐ ART DEPARTMENT PRO ... 1.328:–
- ☐ AUDIOMASTER IV ... 598:–
- ☐ AZTEC C PROFESSIONAL ... 1.188:–
- ☐ BARS & PIPES PROFESSIONAL ... 1.998:–
- ☐ BENCHMARK MODULA 2 ... 1.198:–
- ☐ BROADCAST TITLER II ... 1.958:–
- ☐ COMIC SETTER ... 598:–
- ☐ COPYIST APPRENTICE ... 748:–
- ☐ CROSS DOS 4.01 ... 298:–
- ☐ DeLUXE PAINT IV – Nyhet! ... 788:–
- ☐ DeLuxe VIDEO III + PHOTOLAB ... 998:–
- ☐ DEVPAC 3.0 ... 598:–
- ☐ DIGIPAINT III ... 698:–
- ☐ DISTANT SUNS 4.0 ... 748:–
- ☐ GENESIS LANDSCAPE GENERATOR 398:–
- ☐ HOME ACCOUNTS II ... 548:–
- ☐ HYPERBOOK ... 558:–
- ☐ IMAGINE 2.0 ... 2.698:–
- ☐ LATTICE C (SAS/C) V 5.10 ... 1.898:–
- ☐ MAXIPLAN PLUS ... 998:–
- ☐ MIDI RECORDING STUDIO ... 428:–
- ☐ MODELLER 3D ... 598:–
- ☐ MOVIE SETTER ... 598:–
- ☐ MUSIC X 1.1 ... 798:–
- ☐ PAGESETTER 2.0 ... 798:–
- ☐ PAGESTREAM 2.2 ... 1.558:–
- ☐ PASCAL HI-SOFT ... 998:–
- ☐ PHOTON PAINT 2 Extrapris ... 298:–
- ☐ PHOTON VIDEO 2 ... 298:–
- ☐ POWERWORKS – KINDWORKS 2.0 – Infofile, Maxiplan Plus – Höjdare! ... 898:–
- ☐ PRINTMASTER PLUS ... 298:–
- ☐ PROFESSIONAL DRAW 2.0 ... 698:–
- ☐ PRO PAGE 2.1 + VIDEO + PRO DRAW 2.398:–
- ☐ PRO WRITE 3.2 ... 998:–
- ☐ QUARTERBACK TOOLS ... 598:–
- ☐ QUARTERBACK till Hårddisk ... 478:–
- ☐ SCALA ... 2.598:–
- ☐ SCRIBBLE – Ordbehandling! ... 498:–
- ☐ SHOWMAKER ... 2.198:–
- ☐ SPECTRA COLOR ... 598:–
- ☐ SUPERBASE PERSONAL II ... 598:–
- ☐ SUPERBASE PRO IV – Suverän! ... 1.858:–
- ☐ TAKE 2 – Nytt animeringsprogram för tecknad film från Rombo. Suveränt! ... 1.198:–
- ☐ TIGER CUB ... 598:–
- ☐ TV GRAPHICS 2.0 ... 328:–
- ☐ TV SHOW 2.0 ... 598:–
- ☐ TV-TEXT PROFESSIONAL ... 998:–
- ☐ VIDEOSCAPE 3D ... 1.098:–
- ☐ VIDEOTITLER 3D ... 898:–
- ☐ VISTA PRO ... 898:–
- ☐ X-CAD DESIGNER ... 998:–
- ☐ X-CAD PROFESSIONAL – 3D ... 2.698:–
- ☐ X-COPY PRO 5.0 – Ny version! ... 398:–

MÅNADS-SPECIAL

- ☐ EXTRAMINNE 512 Kb till A500 med AV/PÅ och klocka samt fotbollsspelet MANCHESTER UNITED EUROPE ... 468:–
- ☐ Flygjoystick ZOOMER – Toppgrej! ... 298:–
- ☐ KONIX JOYSTICK + 4 SPEL ... = TREASURE ISLAND DIZZY, MIG 29, PRO TENNIS och BMX SIM 298:–

Se vår monter på AMICON -92!

EXTRA-RUTAN

- ☐ DAMMHUV till A500/2000 ... 58:–
- ☐ DISKBOX med lås för 80 st 3,5" ... 68:–
- ☐ DISKETTER 3.5" Sony Bulk DS/DD.. 3:88
- ☐ MUSMATTA ... 38:–
- ☐ RENGÖRINGSSET till din dator ... 48:–



Bli medlem – utan köptvång!

Mot en inträdesavgift på kr 125:- erhåller Du som 1:a medlemsförmån ett hemligt spel (värt 228:- kr) plus en rengöringsdiskett till Din dator. 4 ggr/år kommer det Specialerbjudanden från LANDBERGS!

LANDBERGS



AMIGA-BUTIKEN:
Mätarvägen 5B
KUNGSÄNGEN
Tel 0758-650 65
Mån-fred 12-18

POSTORDERMOTTAGNING:
Box 70
196 21 KUNGSÄNGEN
Telefon 0758-650 35
Telefax 0758-702 50

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

Priser inkluderar moms, men postavgifter tillkommer. Vi tar de flesta kontokort. Outtagna PF debiteras.

MOMSFRITT UTANFÖR SVERIGE!

Edebäck's

Alla spel och nyttoprogram är på engelska, om inte annat anges!

ENKELT OCH LÄTT

PC-spel till Amiga?

? *Jag ska köpa ny dator och undrar om jag har tillgång till PC-spel, vilket är bäst. En Amiga 500 med PC-emulator eller en PC med VGAskärm?*

"?"

! Du kommer med största sannolikhet inte att kunna spela PC-spelen med en emulator. Personligen skulle jag föredra Amigan att spela amigaspel på, om du inte har råd med en 386 eller 486 med S-VGA.

CB

Hur bra är Grandslam?

? *Hur bra är kontrollerkortet Grandslam2000 jämfört med andra? Kan man köpa till hårddiskar och seriekoppla dessa? Eller behöver man ett kort till varje disk?*

"Lucifer Ljusbringaren"

! Grandslam är ett SCSI-kort, vilket innebär att du kan koppla in upp till sju enheter. Jag skriver "enheter" därför att det inte nödvändigtvis behöver vara hårddiskar. Har du inte förresten trasslat ihop din mytologi lite när du valde alias?

CB

Bläckstråleskrivare till Amiga

? *Jag undrar om det går att använda en HP Deskjet 500 C (färg) bläckstråleskrivare till Amigan?*

Kjell T.

! Det går alldeles utmärkt. Vi kommer att ha med den i vårt stora skrivartest om några nummer. Då kan du jämföra den med andra skrivare.

JC.

Ta kål på Saddamviruset?

? *Hur gör man sig av med Saddamviruset? Jag har BootX 4.10.*

Gäz

! Bootviruset bör du kunna ha ihjäl med BootX. Länkviruset dödar du med "Killsaddam" som brukar komma på samma disk som BootX.

JC.

Snabbare CPU till Amiga?

? *Kommer Commodore att sätta in en nyare snabbare CPU i Amiga 500? Hur mycket bättre blir Formula One Grand Prix med en 68030? Med en 68040?*

Arne!

! Man har inte sagt något om att byta ut processorn i A500. Om det sker kommer det att bli en helt ny burk. (samma skillnad som mellan A2000 och A3000). F.O.G.P blir ca. 700% bättre med en 030 och 1000% bättre med en 040. Det är nämligen ungefär så mycket snabbare datorn räknar.

CB

Vad betyder autobootande?

? *Vad betyder det när det står i reklamen att en hårddisk är "autobootande"?*

"Hälsningar från en Hälsing"

! Det betyder att du inte behöver starta datorn med en diskett. När du slår på den startar hårddisken av sig själv.

JC.

Lösa skivor?

? *Jag har hört att man kan köpa lösa skivor till sin A590 hårddisk. Stämmer det?*

"Kebabinnan"

! Det man köper i så fall är hela hårddiskar. Det ska då vara en disk med SCSI-interface. Det kan kosta vad som helst mellan 1000 och 30000 kr, beroende på storlek och om den är ny eller begagnad.

JC.

Vilken sladd ska man ha?

? *Vad behövs för sladd för att koppla ihop datorn och videon?*

"Vågar inte ens skriva en pseudonym"

! Du behöver en sladd med RCA-kontakt i ena änden och någon annan kontakt i andra. Eftersom jag inte kan förutspå vad du har för kontakter på din video kan jag inte vara mer specifik än så. Du kopplar sedan sladden från din RF-modulators "Video out" till din video.

CB

Hur byter man typsnitt?

? *Jag undrar hur jag ska byta typsnitt i Deluxe-Paint3*

"Amiga4ever"

! Hm, nu är frågan: har du en piratkopia eller orkar (eller kan) du inte läsa manualen? Hur som helst, klicka med höger musknapp på "A" verktyget så ska du få se på nå't kul.

CB



Man kan spela mot varandra med spel som understöder ihopkoppling av två datorer.

CDTV är en Amiga

? *Går det att koppla ihop en A500 och en CDTV så att man kan köra CDTV spel genom Amigan?*

"Undrande Amiga-ägare"

! Till att börja med ska vi klara ut en sak en gång för alla. CDTV ÄR EN AMIGA. Den är bara annorlunda förpackad. Därför förstår jag inte varför du skulle vilja spela "genom" Amigan om du redan har en CDTV. Däremot kan man spela MOT varandra med spel som understöder ihopkoppling av två datorer, tex. Lotus Turbo Challenge.

CB

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL hjälpa dig!
Skicka dina frågor och undringar till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Min Amiga-fråga".
Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.



Ring 0522-353 50

ELLJIS

Ring 0522-353 50





Stort fem-års jubileum !!



AMIGA 500 Plus

Paket med A500 plus:

Amiga 500 Plus, Monitor A1085-S, Mus, Musmatta, Två joysticks av märket Tac-II, Tio märkesdisketter, Gunship, Wings, P-47, Silent Service, Carrier Command, Rengöringsdisk samt Mus/joystick-omkopplare.

7.200:-

Konto 300:-/mån.

star

Sveriges mest sålda skrivare !

		Konto
LC 20	**1.900:-**	150:-
LC 24-20	**2.750:-**	150:-
LC 200 Färg	**2.700:-**	150:-
LC 24-200	**3.300:-**	200:-
LC 24-200 Färg	**3.950:-**	200:-
Star Jet 48 Bläckstråle	**3.500:-**	200:-

Levereras med svensk manual (förutom 24-20).

FUJITSU DL 1100 Färg

24-nålars färgskrivare med 15 tums vals. Drivrutiner för Amiga och PC medföljer. Levereras med svensk manual och två färgband (ett svart och ett fyrfärgs) samt centronics parallell skrivarkabel (tre meters). Två års garanti på skrivaren !

Konto 200:-/mån. **3.500:-**

Bäst i test !!

Inklusive två MB RAM

GVP 52 MB

Konto 250:-/mån.

Bäst i test !!

5.900:-

Månadens nyhet !!!

AMIGA-600

RING

1 MB Chip Mem utbyggbart till 2 MB, Fast Mem utbyggbart till 8 MB. Inbyggt hårddiskinterface, (plats för en intern 2.5 tums HD), inbyggd RF. Expansionsbuss PCMCIA 2.0, kompositvideo i färg. Kickstart & WB 2.05.

ELLJIS

POSTORDER/BUTIK-UDDEVALLA

Besöksadress: Gerles väg 1.
Postadress: Box 672, 451 24 Uddevalla.
Tel. 0522-353 50. Fax. 0522-353 44.

Quick
Data & Elektronik

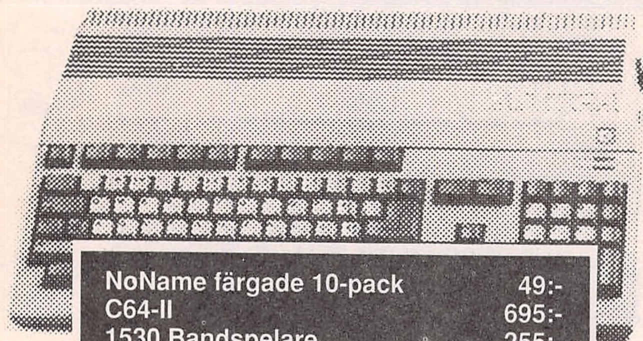
POSTORDER/BUTIK-VÄXJÖ

Besöksadress: Storgatan 36, FLANÖREN
Tel. 0470-151 21. Fax. 0470-151 21.

Dmz8.

AMIGA 500

3.195:-



NoName färgade 10-pack	49:-
C64-II	695:-
1530 Bandspelare	255:-
RF-modulator	295:-
501 Minne 512 kB	495:-
Amiga 2000 B	7.395:-
A2010 Extradrive	875:-
A2058 Minneskort 2/8 MB	4.295:-
A2886 AT-kort	3.295:-
A2091/50 Autoboot HD	4.295:-
A2300 Genlock	1.695:-
Amiga 500+ NYHET!	3.995:-
Philips 833-2	2.495:-
Fujitsu 24-nål	3.494:-
Panasonic KXT 1081 9 nål	1.398:-
Amiga 3.000 25/50	19.995:-

Vi har även nya, helt genomgångna datorer och monitorer m.m. som vid leverans från fabrik varit defekta. Vi säljer dessa med **24 månaders garanti.** Ring för information.

Reservation för slutförsäljning. Alla priser inkl. moms. Postens avgifter tillkommer.

MITTEX

Box 47, 840 10 Ljungaverk
Tel. 0691-320 95

3.5 " MF2DD DISKETTER
JAPANSK KVALITE
100% ERROR FREE
5 ÅRS GARANTI

3.50

Inkl. etiketter

SKICKAS INOM 24 TIMMAR
Minst100 st (50—99 st Pris: 4.50)

ETT URVAL AV VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT

512KB Minne	345:-	Musswitch (Ny prod.)	175:-
80 boxar LÅs	85:-	Amiga Drive	595:-
Possobox	175:-	Tac 2	100:-

Personlig ordermottagning

Ge-Ef Dataprodukter/
FBE TechTrade AB

Box 53
671 22 Arvika
Tel 0570-138 35
Fax 0570-802 43

SERVICE

TILL FASTA PRISER

Commodore - Atari - Panasonic

C-64, C-128	340:-
Amiga 500	410:-
Atari 520 / 1040	410:-
Externa drivar	340:-
Monitorer	375:-
Matrisskrivare	375:-

Amiga 2000, 3000, PC efter särskild prislissta.

UPPGRADERA !!!

Amiga DOS 2.0 monterad	895:-
512 kb till Atari 520 STE	495:-
SIMM 1M*9-60	445:-
RAM 256 k*4	48:-

Samtliga priser är inkl moms. Kostnader för reservdelar och frakt tillkommer.

Auktoriserat Service Center för Commodore garantireparationer.

DATABUTIKEN

SERVICE CENTER

Box 847, 851 23 SUNDSVALL
Tel: 060-127110
Fax: 060-172004

KLUBBNYTT

AMIGOS JAGAR MEDLEMMAR!

AMIGOS är en rikstäckande Amigaklubb med ett PD-bibliotek med över 3000 PD-diswketter. Amigos ger 12 procent rabatt på spel och nyttoprogram från W-Post Datasoft.

AMIGOS ger också ut en tidning sex gånger per år. Om du blir medlem innan AmiCon-mässan så får du tillbaka 10 kronor när du besöker vår monter på mässan. Du får också ett superhäftigt medlemskort. Även PD-diskett med spel eller nyttoprogram.

Medlemsavgiften är endast 100 kr. För info ring eller skriv till: ***AMIGOS, Lillängsgatan 9, 341 34 LJUNGBY. Tel: 0372-102 92*** (end kvällstid). Pg 633 45 78-9.

OBS ALLA NORRMÄN!

Föreningen The Great Amiga Club har noterat att många norrmän beställer deras PD-lista. Tyvärr leder det till förlust för The Great Amiga Club.

Listan kostar 15 kronor, utlandsbetalning 25 kr och listan 10 kr. Klubben uppmanar därför alla som bor utomlands att de i fortsättningen måste skicka med 25 kronor extra per order. PD-postgirot är 631 68 80-1.

Klubbens adress är ***GAC c/o Jakob Mattsson, Egersbergsvägen 3, 451 54 Uddevalla.***

ARCTIC HACK I BODEN

Nu är det konferensdax. Den 15-17 maj 1992 ordnar den till Unga Forskare anslutna dataförening Orion en konferens döpt tll ''Arctic Hack 1-92'' på Korpenskolan i Boden. Konferensen startar fredag den 15 maj kl 18.00 och pågår till söndag den 17 maj kl 14.

Man bjuder på tävlingar i bl.a. musik och grafik, digitaliseringar och samplingar, kiosk med diskettförsäljning och PD-kopiering. Auktion på rollspel och datortillbehör. Allmänt datornavändande. För frågor och anmälan ring ***Fredrik Gustavsson, tel: 0921-143 53, eller Bjarne Grankvist, tel: 0921-122 51.***

NYTT PD-BIBLIOTEK

SPD heter ett nystartat PD-biblitek i Timrå. Disketter från biblioteket kostar 13 kr styck, lista 20 kr plus porto och PF-avgift. Skicka beställning eller frågor till: ***SPD, Vävlandsv. 19, 861 00 TIMRÅ.***

AMIGAKLUBB I AVESTA!

Avesta Amiga Användar Förening (AAAF) heter en nystartad förening i, just det, Avesta. Klubben har för avsikt att förena alla datoranvändare i Avesta, speciellt Amigaägare. Man planerar att ordna veckovisa träffar för att där sprida kunskaper och erfarenheter om Amigan och dess mjukvara. Föreningen planerar också kurser i AmigaDOS och programmering, främst C och ARexx. Medlemsavgiften är satt till 50 kr. Vidare planerar man att inrätta hjälptelefon för nybörjare.

Adress till föreningen är: ***Avesta Amiga Användarförening, c/o Lars Fredriksson, Telegatan 15, 774 31 AVESTA. Pg 629 39 63-2.***

APD ÄNDRAR SINA PRISER

Nu meddelar APD i Jönköping att man ändrar priset på infodisketter till två stycken för 20 kr.

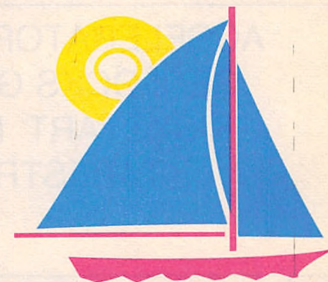
Infodisketten innehåller information om APD, listor på PD-program från APD m.m. Nu får medlemmar också 20 procent rabatt på Amigaproduker. Medlemsavgiften är 100 kr och inkluderar fyra medlemsdisketter och fyra medlemstidningar per år. APD kan nås på tel: 036 - 18 53 42. Pg 630 30 42 - 3.

Man har nu också planer på att inrätta en hjälptelefon för nybörjare kallad AMIGOS.

PROGRAMPAKET FÖR C64:an!

Scandinavien PD presenterar nu uppföljaren till sitt succépaket med PD-program för C64.

SCPD-2 som paketet heter innehåller 10 dubbelsidiga disketter med främst direktimporterade PD-program med inriktning på spel. Totalt över 100 program. Pris: 125 kr plus frakt. Info från ***Scandinavien PD, tel: 08 - 960 400, fax: 08 - 960 100.***



Nya BBS:er

Har du en egen BBS som skulle platsa i vår lista? Skriv ett brev med fullständiga uppgifter (ange alltid tel.nr och ort) till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm, (OBS nya adress) märk kuvertet ''BBS-lista''.

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
AlingsåsUtilityBase	0322-17877	1200-14.400	Amigabas, programmeringsinriktad, öppen dygnet runt. 210 Mb
Borlänge: The STIM	0243-109 80	1200-HST	Sysop Andreas Björk.
Gislaved: The hardcore	0371-807 39	300-2400	Amigabaserad bas, även C64, PC, Atari. öppet 22.00-06.00
Göteborg: LOYD BBS	031-873 197	1200 - 14.400	Enbart Amiga. 187 Mb. Körs på Tempest BBS. Onlinespel.
Linköping: Pyton BBS	013-16 42 65	2400	Amigainriktad, öppen dygnet runt.
Löddeköping: Davids BBS	046-71 32 14	300-2400	Amiga,C64,PC, Atari, grafik ANSI/CBM GFX.
Norrköping: Bamse BBS	011-18 56 62	2400	Öppet: månd-tors 16-07.30, fred 16-00.00, helger dygnet runt.
Tanumshede: Interference BBS	0525-131 36	HST/V32/V32bis	A300/25 Mhz, 6 mb RAM, 315 Mb HD. ABBS 1.0
Tanumshede: Interference BBS	0525-130 91	V32/V32bis	se ovan
Tanumshede: Interference BBS	0535-130 92	2400	se ovan
Tanumshede: Interference BBS	0525-130 94	2400	se ovan
Tanumshede: Interference BBS	0525-130 95	2400	se ovan
Uppsala: Skokloster BBS	018-38 67 74	1200-2400	Inriktad på onlinespel. Öppen dygnet runt.
Värnamo: Bigfoot BBS	0370-282 65	2400	Amiga och PC. Öppen dygnet runt.
Västerhaninge: Bad manners BBS	0750-229 47	14400 (HST)	Amigainriktad, dygnet runt, A500 med 210 Mb HD.
Västerås: Ellusion BBS	021 - 126 310	300-2400	Öppen fred 00:00 - sönd. 21:00.

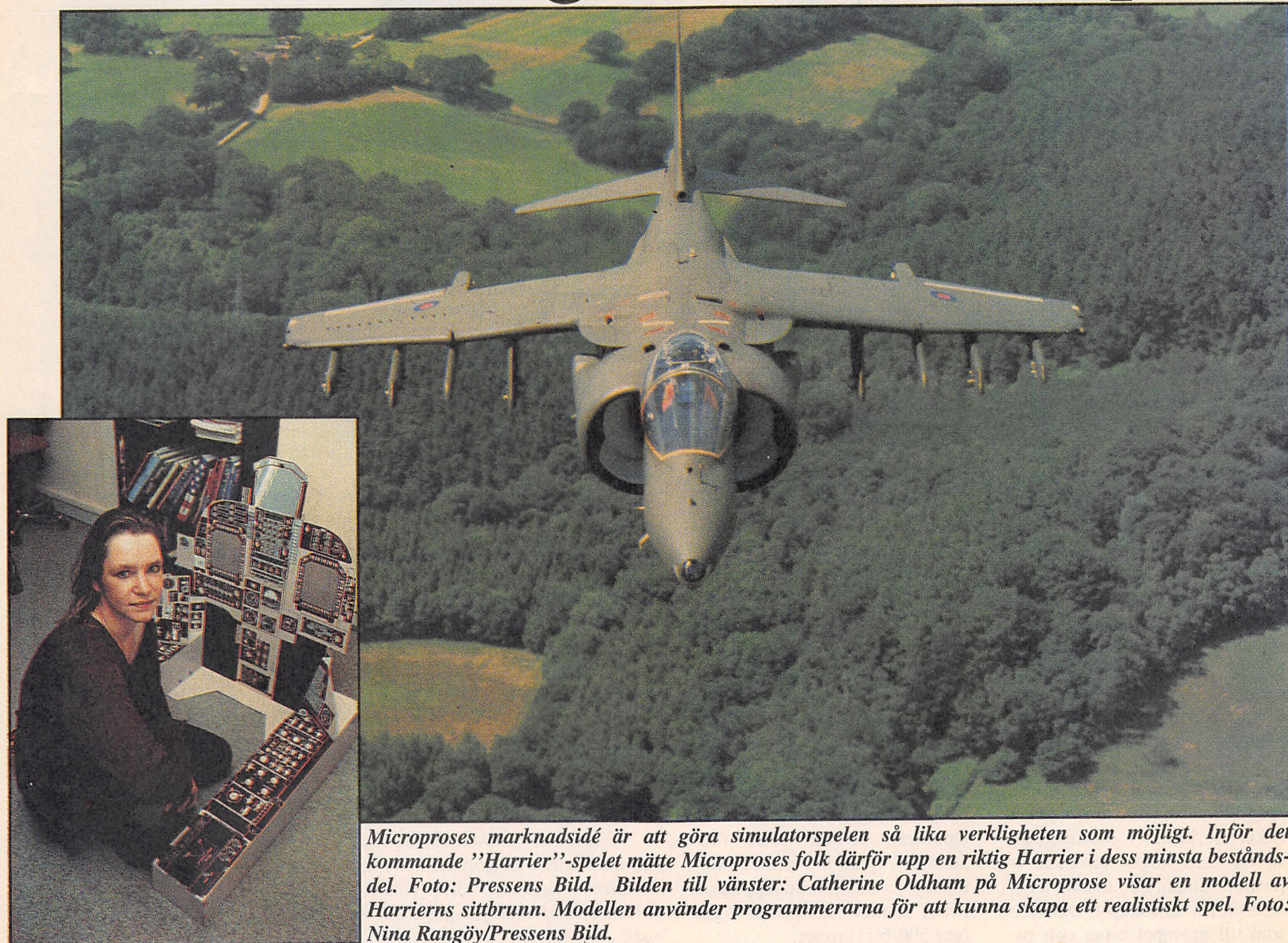
Ändringar i BBS-listan

NEDLAGDA BBS:er

The Regional Force BBS, Överhärde.

Basens Namn	Tel.nr	Hastigheter	Kommentar
Borås: Databankens BBS	033-11 56 58, 11 56 59	?	Premiär för nod 2. Sysop besvarar frågor om virus.
Gotland: World Visison BBS	0497- 833 72	2400	Amigainriktning, öppen dygnet runt.
Helsingborg: Snake BBS	042-836 77	300-14.400	Öppen dygnet runt. Enbart Amiga.
Kalmar: Golfen.BBS	0480-696 76	1200-2400	öppet vard 16-06, helger dygnet runt.
Karlsborg: Molltorp BBS	0505-309 65	?	Sysop Henrik Gustafson.
Linköping: Prowler BBS	013-15 28 65	2400-14.400 (HST)	Amigabas, öppen dygnet runt.
Norrköping: Rave BBS	011-18 79 05	1200-14.400 (HST)	Amigadelen nedlagd. Endast PC-inriktad.

När Microprose gör spel lämnas inget åt slumpen



Microproses marknadsidé är att göra simulatorspelen så lika verkligheten som möjligt. Inför det kommande ''Harrier''-spelet mätte Microproses folk därför upp en riktig Harrier i dess minsta beståndsdel. Foto: Pressens Bild. Bilden till vänster: Catherine Oldham på Microprose visar en modell av Harrierns sittbrunn. Modellen använder programmerarna för att kunna skapa ett realistiskt spel. Foto: Nina Rangöy/Pressens Bild.

Ingenting lämnas åt slumpen när Microprose utvecklar sina simulatorspel.

Flygplanen, båtarna eller racerbilarna fotograferas och mäts in i minsta detalj.

—Allt måste stämma med verkligheten. Våra kunder vill ha verklighetsnära spel, säger informationschefen Julia Coombs.

I maj 1991, strax efter Gulfkrigets slut, inträffade något märkligt på en militär flygbas i södra England. En grupp civilklädda män klättrade runt i en toppmodern Harrier — ett brittiskt attackflygplan känt för att kunna starta och landa vertikalt.

De mätte längd, bredd och höjd. De tog bilder av planet från olika vinklar och inifrån cockpiten. De förhörde sig också om flyplanets beväpning, hur många attackrobotar det kan bära och dess prestanda. De mätte och kontrollerade allt som gick att mäta och kontrollera.

Var de spioner eller haveriutredare?

Ingetdera.

Männen runt ''Harriern'' kom från den engelsk-amerikanska datorspelstillverkaren Microprose. Företaget håller på att utveckla ett nytt simulatorspel, baserat på Harriern och dess insatser på olika krigsskådeplatser, och behöver all tillgänglig information.

Och då menas ALL tillgänglig information.

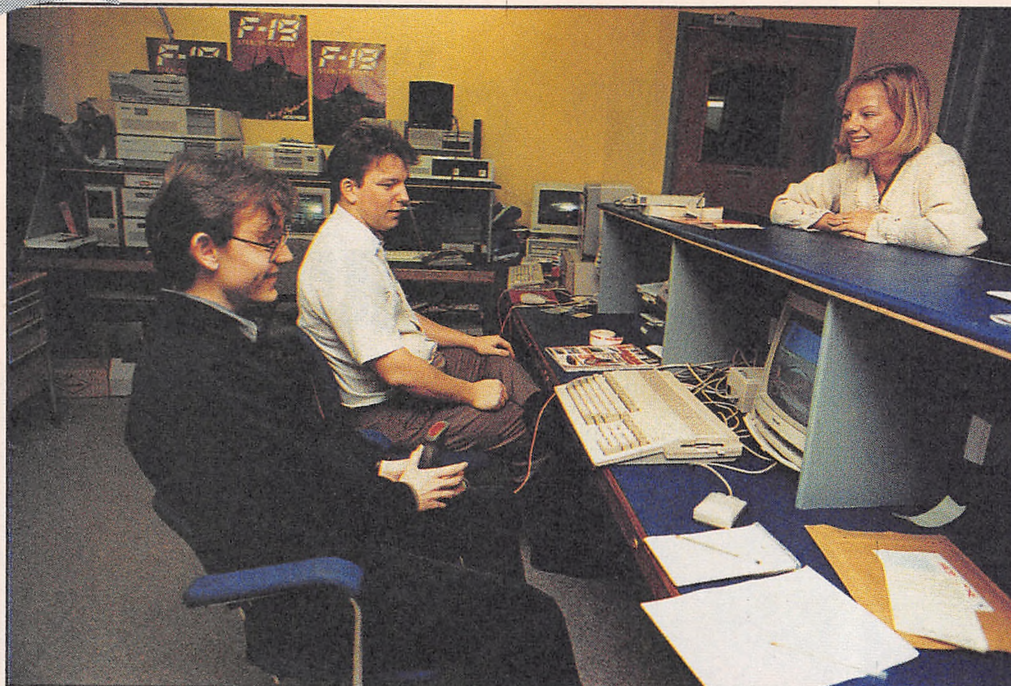
Att mäta upp Harriern i dess minsta beståndsdel är ett måste för Microprose.

— Vår marknadsidé är att göra simulatorspel som är så exakta och verklighetsnära som ett datorspel någonsin kan bli. Vi kan inte släppa ut ett spel om Harriern som inte stämmer i alla detaljer, berättar informationschefen Julia Coombs.

30-tal anställda

Microproses engelska del ligger i Tetbury, ett litet landsortssamhälle i det natursköna Glouctershire. Företaget är inhyst i några industrilokaler, där både lager och produktutveckling samsas under ett tak. Sammanlagt arbetar ett 30-tal personer här.

Det är här i Tetbury Harrierns alla mått, prestanda och beväp- ➤



I genomsnitt testas varje spel två till tre veckor innan det släpps på marknaden. På bilden informationschefen Julia Coombs tillsammans med Microproses två speltestare.Foto: Nina Rangöy/Pressens Bild.

ning ska förvandlas till ett verklighetstroget simulatorspel med den ''riktiga'' känslan.

Process i tre steg

Den mödosamma processen beräknas ta två år och kan lite förenklat delas in i tre delar:

1. Programmering av flygegenskaper, instrumentering, landskap, fiendeplan och mycket annat. När datorspelaren sedan rör joysticken ska det synas på alla instument i cockpiten, landskapet utanför ska förändras och eventuella fiendeplan ska synas på radarskärmen.

2. Finputsning av grafiken. De bilder som används under programmeringen är mycket enkla, de består i praktiken av streck som anger landskapets former. Undan för undan färgsätts därför landskapet. Detaljer, som till exempel broar och robotbaser, läggs in.

3. Testning av spelet. Detta är nog så viktigt och utförs av två killar i 20-årsåldern. Deras enda kvalifikation är att de är inbitna datorspelare och förhoppningsvis vet hur andra spelare resonerar. Själva testningen utförs genom att de spelar, spelar och spelar. I genomsnitt testar de ett spel i två-tre veckor.

Colaburkar i rader

Testlokalen för tankarna till pojkars dröm om ett rum fritt från mödrars insyn. Hamburgerförpackningar ligger i drivor, Coca-Colaburkar står uppradade och flera olika bildskärmar står påslagna. Då två testarna ser inte ut att ha lämnat sitt jobb på flera veckor.

För ögonblicket hårdtestar de Microproses kommande Formula 1-spel (**testat i Dmz nr 5/92. red.anm**).

—Det har hänt vid ett flertal tillfällen att vi har stoppat ett spel. Senaste spelet vi ratade var ''Knights of the Sky'', ett spel med första världskrigs-plan, berättar de i mun på varandra.

—Vi tyckte att flygplanen var för svåra att flyga och bad programmerarna att göra flygningen lättare.

''Harrier-spelet'' kommer troligen att lanseras på marknaden någon gång under 1993. Upplagan kommer vara runt 30.000 —jämför det med Nintendos mångmiljonupplagor. Priset kommer troligen att ligga runt 500-600 kronor.

Klumpiga simulatorer

Microprose skapades 1982 av Wild Bill Stealy, en pensionerad amerikansk flygmajor. Av en tillfällighet hamnade han i en spelhall och såg de klumpiga simulatorspel, som grabbarna hängde kring. Han insåg direkt att här fanns en marknad för mer avancerade spel.

Han kontaktade en vän, som kunde dataprogrammering, och frågade honom om man kunde göra ett spel som bygger på de flygplan som USAF, United States Air Force, använder på olika stridsuppdrag jorden runt; spel som innehåller rätt prestanda och rätt beväpning.

— Inga problem. Bara du fixar fram uppgifterna, svarade vännen.

Microprose blev snabbt kända för att göra oerhört sofistikerade simulatorspel, där alla detaljer stämmer överens med verkligheten. Allt från cockpitens utseende eller ubåtens hydrofonsystem till kartor över krigsskådeplatser och det politiska världsläget.

Strikt neutralt

I till exempel ett av företagets mest avancerade spel, F117 A Stealthbomber, står följande i manualen om den svenska neutraliteten:

''Sverige är strikt neutralt i internationella frågor, men ekonomiskt integrerat med Västblocket. Med tanke på dagsläget och Sovjetunionens aggressiva politik, så tillåter nog svenskarna nödlandningar på sina norra flygbaser''.

Sedan beskriver manualen flygplatserna i Kiruna, Gällivare och Luleå.

— Under Gulfkriget köpte många datorspelare våra F-117 A-spel för att se vilka militära mål som fanns i Irak, berättar informationschefen Julia Coombs. De fanns alla utmarkerade i vårt Mellan Östern-scenario.

— Fast i den senaste versionen finns även själva Gulfkriget med som ett scenario.

Anders Falkirk

KONSUMENT-SPALTEN

Alla har rätt att avbryta kursen

Nu ska alla som vill avbryta Skandinaviska dataskolans kurser, få göra det. Skolan ska betala tillbaks pengarna för den del av kursen som är kvar, dock minst 10 procent av kursavgiften. Det slår Allmänna reklamtionsnämnden fast i ett beslut.

Samtidigt måste kursdeltagaren lämna tillbaks outnyttjat kursmaterial.

Beslutet är slutet på en lång och segdragen process och ska gälla för alla elever som vill avbryta kursen, vare sig de anmält företaget till Allmänna reklamationsnämnden eller ej.

Skandinaviska dataskolan i Kållered säljer distanskurser om data. Kursdeltagarna får ''brev'' hem i brevlådan med läroböcker och övningsuppgifter. En gång i månaden ska kursdeltagarna träffas och öva sig på riktiga datorer.

Men eleverna har varit allt annat än nöjda med kursen. Kursen har visat sig vara omodern. Eleverna har fått dela datorer i trånga och dåliga lokaler. När någon har velat avbryta kursen i förtid har skolan vägrat.

Allmänna reklamationsnämnden har under de senaste åren fått in hundratals anmälningar mot företaget. Några har också redan avgjorts i nämnden, men eftersom ett nämndbeslut bara gäller för varje enskilt fall, har nya anmälningar hela tiden strömmat till.

— Eftersom anmälningarna i stort sett varit lika, beslutade Konsumentombudsmannen, KO, att göra en så kallad ''grupptalan'' mot företaget. Det innebär att alla anmälningar behandlas i klump och beslutet i ARN blir giltigt för alla som har liknande klagomål, utan att de själva behöver anmäla företaget, säger Torsten Palm på Allmänna reklamationsnämnden.

Skandinaviska dataskolan har varit något av ett pilotfall. Det var det första företag någonsin som KO tog ut till grupptalan.

Den som vill ta del av Allmänna reklamationsnämndens beslut, kan ringa till nämnden på telefon 08-759 83 00 och fråga efter ärende nummer 91-6099.

YKS

datacenter Sverigebäst på hemdatorer....

AMIGA 500/500+



AMIGA 500 *Prisänkt!* mus,systemdisk **3.195:-**

AMIGA 500+ *Prisänkt!* 1 MB ram, DOS 2.0 .... **3.777:-**

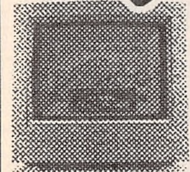
AMIGA 500 med färgskärm 1084s och Panasonic-skrivare 1081 .... **7.195:-**

AMIGA 500+ som ovan **7.777:-**

SPELPAKET med 3 spel och joystick................ **395:-**

SCALA Videotitling Pack texta dina videofilmer, inkl genlock . **2.489:-**

Färgmonitorer



Prisänkt!

PHILIPS 8833 II till Atari, Amiga, PC. . **2.389:-**

monitorfot. 149:-

kabel till Atari/Amiga. 149:-

1084s /Amigakabel **2.569:-**

Panasonic Printers

P1081	9 nålar, NLQ, 144 tecken/sekund. .	1.449:-
P1180	9 nålar, NLQ, 6 inbyggda fonter.	1.895:-
P1123	24 nålar, LQ, 4 LQ fonter, 3 Draft. ..	2.795:-
P1124i	24 nålar, LQ, 5 LQ fonter, 2 Draft. *Prisänkt!*	3.295:-

OKI-400 Laser-Printer

Prisänkt! Kampanjpris!

HP II-, IBM Proprinter- kompatibel laserskrivare, Arkmatning, 5 års garanti på skrivhuvudet (8.749:) **6.895:-**

OKI Microline 380 *Prisänkt!* 24 nålars matrisskrivare **2.995:-**

Extra diskdrive Atari .... 995 :-

Sv/Vit 14" ATARI skärm ...... 1.589 :-

Thunderboard PC-ljudkort ... 1.595 :-

THE BUG bästa joysticken .... 189 :-

Ramminne 500+ .... 995 :-

Datic-mus Atari/Amiga .... 395 :-

ATARI Power without the price



ATARI 1040 "FAMILJEPAKET"

1 MB, Familjepaket m. svenska nyttoprogram, ordbehandling, register, kalkyl, musik, 3 spel, Basic, matematik för barn

Paketpris **3.989:-**

OTROLIGT PRIS PÅ ATARI ST

OBS! MYCKET BEGRÄNSAT ANTAL

ATARI 520ST FM **2.595:-** MED 1 MB

- MUS
- SVENSK HANDBOK
- 4 HÄFTIGA SPEL
- RITPROGRAM
- S.T.O.S.
- FirST BASIC

1.995:-

Alla Priser inklusive moms. Frakt tillkommer. Priserna Gäller till nästa nummer. Reservation för slutförsäljning/produktändringar.

datacenter
Box 1404, 600 44 NORRKÖPING

Ny Ordertelefon 011-18 41 40 OrderFAX 011-18 45 15

Vi lämnar 14 dagars fullständig returrätt på oskadade varor som köpts på postorder.

DATACENTER POSTORDER

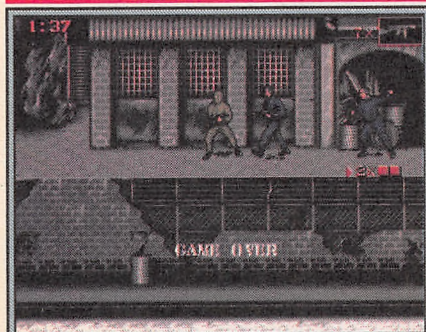
NÖJESmagazinet



SWING IT!

Trots att Pekka Hedqvist aldrig har passerat minigolf-stadiet har han ändå stor glädje av MicroProse Golf — golfspelet som ger dig kontroll över i princip allt som kan kontrolleras, såsom klubbor, slag och fotställning.
Så dra på dig golfskorna, golfhandsken och ta del av recensionen på

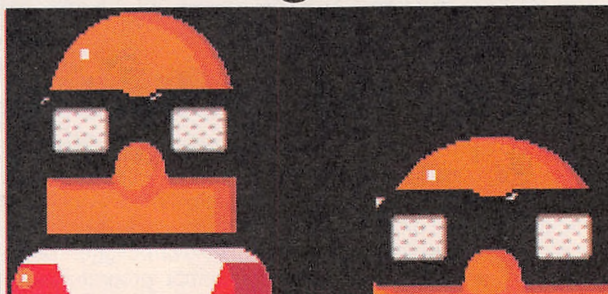
sid 63



En drogbaron har tagit över den gamla fängelseön Alcatraz. On ansågs förr vara rymningssäker, därför är det lika svårt att ta sig in som att ta sig ut, så ditt uppdrag att som kommandosoldat ta dig till ön och oskadliggöra drogbaronen, är allt annat än enkelt.

sid 53

Besvärliga bröder



En kväll när bröderna Mobo och Robo satt och glodde på TV, dök plötsligt ett främmande ansikte upp i rutan.
— Min firma blir jämt rånad, sade ansiktet. Jag vill att ni ska testa mitt nya säkerhetssystem.
Bonanza Brothers går ut på att styra Mobo och Robo genom en byggnad full av vakter och stjäla värdefulla objekt, allt för att testa säkerhetssystemet.

sid 55

Favorittönten är tillbaka

Allas vår favorittönt i polyester, Larry, är tillbaka. I detta spel nummer fem får han det delikata uppdraget att ragga upp en tjej tillräckligt sexintresserad för att fungera som värd för TV-programmet "Americas sexisest home videos".
Patti, som Larry träffade i "Larry 3", ska å sin sida rensa upp i den korrumperade rapmusikbranschen.
Det är naturligtvis meningen att Larry och Patti ska återförenas, men vägen dit är lång och kantad av både plumpa och prepubertala skämt...

sid 65

På med sporrarna!

Datormagazins old boy, chefredaktör Christer Rindeblad, får äntligen chansen att spela tuff cowboy.
I spelet Wild West World, spänner han på sig hölstret och sporrarna, för att till slut bli en rik ranchägare — kosta vad det kosta vill...

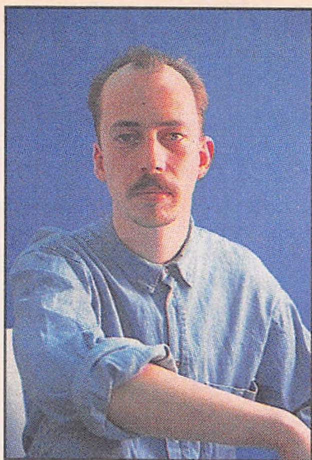
sid 57

Flyger i luften — varje dag!

Blev ni inte avskräckta i förra numret? Okej, då presenterar vi resten av våra knäppskallar till spelrecensenter. Bli inte förvånade bara när ni upptäcker att en har hatat allt vad datorer heter — och att en annan flyger i luften varje dag!

sid 52

Innehåll 8/92



Håll ut när ett spel är försenat

Ett av problemen med dataspel är att de nästan aldrig släpps på utlovad tid. Vi konsumenter får ofta se reklam i både svensk och utländsk press där en titel annonseras ut datum X. Men ofta dyker spelet inte upp förrän veckor, ja ibland månader senare. Detta måste vi tyvärr lära oss att leva med.

Att göra spel är inte lätt. Många spelföretag använder sig av samma "grundsystem" för ljud och grafik till ett flertal av sina produkter. På det sättet behöver de inte lägga ner för mycket resurser på en eventuell efterföljare eller en titel i ett liknande genre. Istället kan de lägga resurserna på att utveckla plotten och saker man hittar i spelet eller manualen. Tillverkningen blir snabbare och effektivare.

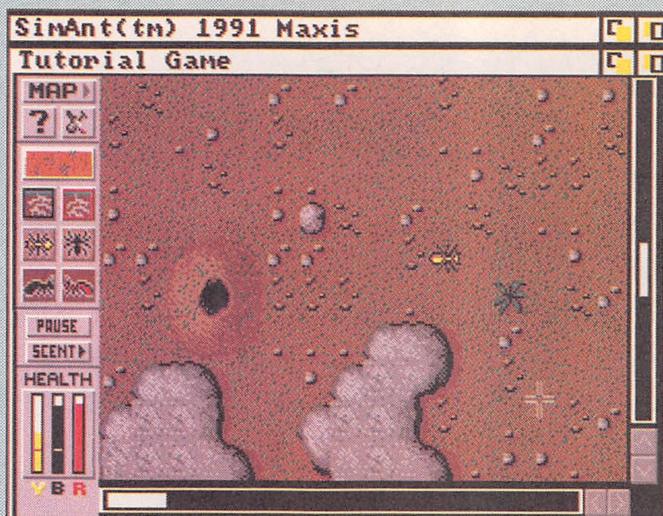
Men om tillverkarna i stället skapar en ny produkt från grunden eller drastiskt ändrar på den grafiska layouten blir det en helt annan sak. Ett bra exempel på det är skillnaden mellan Ultima V och Ultima VI. När ett nytt "grundsystem" skapas krävs det hundratals, ibland tusentals timmar av speltestande. Detta för att ett spel ska vara utan buggar innan slutproduktionen av ett spel börjar.

Så håll ut när ditt favoritspel är försenat.

Johan Burén

Johan Burén
Spelredaktör

VAD BETYDER BETYGEN? *Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!*



Maxxis spel Sim Ant låter dig ta kommandot över en koloni svartmyror, med allt vad det kan innebära.

Myrornas krig

Sim Ant/ Maxxis

✔ Myrornas krig är här.

Det är inte fråga om det myrornas krig som du ibland kan se på din TV utan Maxxis senaste simulation Sim Ant.

I det här spelet tar du kommandot över en koloni svartmyror. Du börjar i trädgården i ett vanligt hem. Sedan gäller det att bit för bit erövra hela trädgården och till sist ta över villan som trädgården tillhör.

Du måste hela tiden sköta om din koloni så att den mår bra och förökar sig. Genom ett peka-klicka-interface kan du beordra upp till 1500 arbetar- och soldatmyror att samla mat, gräva nya tunnlar och ta hand om äggen.

Förökning är nyckeln till överlevnad. Vem kunde tro att det lurar så många faror i en vanlig villaträdgård. Rivaliserande röda myror, hungriga spindlar, myrlejon och många andra faror lurar bland grässtråna.

Amiga, Mac, PC/ute nu



Det hela utspelar sig i trädgården i ett vanligt hem.

Vi söker fler speltestare

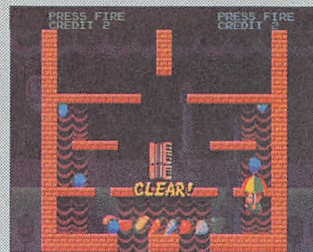
Nu söker vi fler frilansare till Datormagazins nöjesidor. Du ska vara över 18 år och ha ett par års erfarenhet av spel. Amiga och modem är ett krav. Har du dessutom hårddisk och 2.0 uppgradering är det ett stort plus.

Att recensera spel är ett stort ansvar. Ansvaret ligger främst gentemot våra läsare men också gentemot programhusen. Visserligen är en recension alltid subjektiv. Men du måste kunna argumentera för och försvara det du skriver.

Skriv till oss och berätta lite om dig själv och vad du tycker bäst om att spela. Har du några andra datorer eller konsoler du spelar på? Spelar du rollspel eller några brädspel?

Skicka en recension på maximalt 2500 tecken av valfritt spel till **Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM.** Märk kuvertet **"Frilansare"**.





Rub och Rob på nya äventyr.

Parasol Stars — Rainbow Island II/ Ocean

✔ Efter att ha räddat Rainbow Island tar Bub och Bob en väl behövlig semester. Men den elaka Chaostikahn har andra planer. Nu har han kommit på en plan att förstöra Parasol Stars. Våra två hjältar kallas för att rädda stjärnorna. Denna gång har de magiska paraplyer till hjälp.

Med hjälp av Bub och Bob ska du ta dig igenom åtta stjärnor och tre hemligt gömda planeter. Var och en av stjärnorna och planeterna består av sju actionfyllda nivåer. Varje plats består av unika varelser. Musikvärlden är fylld av pianon och andra instrument och leksaksvärlden består av bland annat teddybjörnar. Men de här teddybjörnarna är inte ute efter att leka.

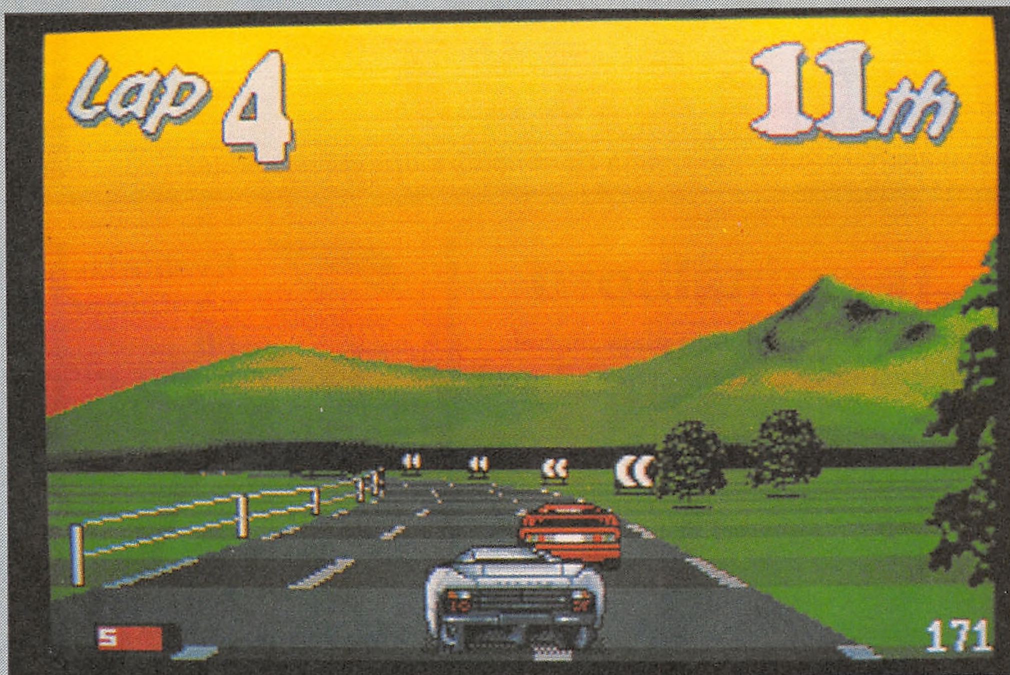
Med hjälp av paraplyerna som vapen måste du ta dig igenom samtliga 77 nivåerna för att till slut kunna besegra den onde Chaostikahn.

Amiga, C64, ST/ute nu

Utopia — The New Worlds/ Gremlin

✔ Nu får vi sinom tid en expansionsdiskett till Utopia. The New Worlds kommer att ligga lite tyngre på det militärstrategiska planet än i de första scenarierna. Gremlin håller fortfarande tyst om expansionen men det ryktas att man kommer att få se fiendebaserna i The New Worlds.

Amiga/våren -92



Jaguar XJ220 heter det senaste spelet från Core Design. Företaget hoppas nu att spelet ska ta upp konkurrensen med Gremlin Graphics Lotus Turbo Challenge II.

Jaguar tar upp kampen med Lotus



Jaguar XJ220/ Core Design

✔ Snabba bilspel är alltid populära. Nu kommer Core Design inom kort ut med ett bilspel de hoppas ska matcha Gremlins Lotus Turbo II. Jaguar XJ220 är en racersimulation som är baserad på Jaguars senaste sportbilsvidunder som kostar över 3,5 miljoner kronor. Den klassas som en av världens snabbaste bilar i massproduktion. Och med det priset på Jaguaren lär du nog bara ha råd att ratta den bakom din Amiga.

I XJ220 kommer du att tävla mot bilmärken som Ferrari, Porsche, Lamborghini och andra bilar av liknande klass.

Spelet tar dig igenom tolv länder, vardera uppdelat i tre tävlingar. Länder som USA, Ryssland, Kina, Indien, Japan, Schweiz och England är inkluderade.

Olika vädervariationer så som dimma, snö, regn och kraftiga vindar påverkar din bils prestanda. Lokala förhållanden påverkar också din Jaguar när du tar dig igenom de olika länderna. Till exempel påverkar saker som löv, träsk, sandstormar och stenar din bils väghållning. Vattenfall, tunnlar, broar, bergspass samt mötande trafik är ytterligare effekter Core Design utlovar.

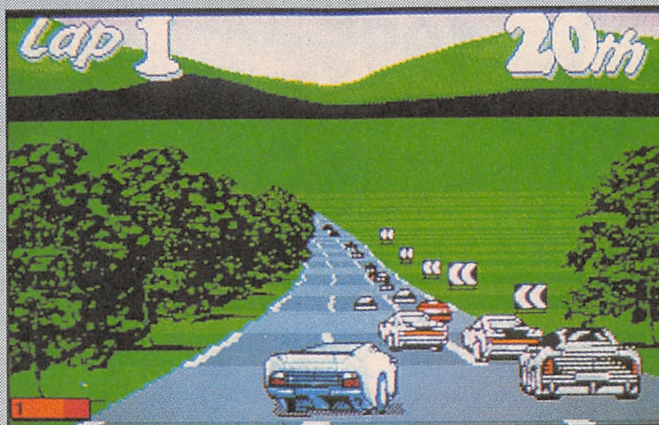
Du måste också kunna räkna dina pengar. Du måste planera hur du ska ta dig från ett land till ett annat. Din rutt är i stort baserat på hur mycket vinstpengar du lyckats vinna för att kunna ta dig till nästa land.

Skadas din bil under en tävling måste du låta den bli reparerad. Blir det för lite pengar över, får du ta dig till ett land som ligger nära intill.

Jaguar XJ220 är ett spel för en till två spelare. Väljer du alternativet för två spelare delas skärmen upp i två delar.

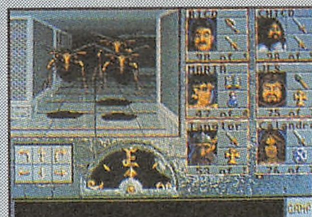
En annan intressant detalj i Jaguar XJ220 är en baneditor. Med denna editor kan du bygga dina egna banor i vilket av de tolv länderna du vill.

Amiga, ST/maj



Färden går genom tre länder, uppdelade på tre olika tävlingar.

På GÅNG



Eye of the Beholder II

Eye of the Beholder II/ Pools of Darkness/ SSI-U.S. Gold

✔ Nu har PC-ägarna fått njuta nog. Eye Of The Beholder II är här. Med The Legend Of Darkmoon som den andra delen heter fortsätter äventyret i världen Forgotten Realms.

Eye Of The Beholder II blir större än sin föregångare. Äventyret utspelar sig i katakomber, tempel, skogar och tre enorma torn. Ett större äventyr betyder fler folk att träffa, fler föremål att hitta och fler gåtor att knäcka.

SSI lovar bättre grafik och lättare peka-klicka-interface. Med ännu elakare och grymmare monster lär det här inte bli ett spel man löser i första taget.

Det andra rollspelet som SSI släpper är också det ett Forgotten Realms-äventyr. Pools Of Darkness tar dig tillbaka till området kring havet Moonsea för den sista striden mot en i det närmaste oövervinnerlig fiende.

Givetvis kan du överföra dina favoritkaraktärer från de tidigare äventyren med pengar och föremål intakta. Eller så kan du skapa helt nya hjältar. Du får slåss mot monster du aldrig kunnat drömma om och använda ny kraftig magi.

I denna sista del kan du ta dina karaktärer över den 25:e nivån. Recension av båda titlarna i nummer 10-92 av DMz.

Amiga, PC/ute nu



Pools of Darkness

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

Sveriges ledande på datatillbehör. 2 års garanti på Commodore originalprodukter.

Datalätts 20 i topp lista med nedsatta priser!

1	Formula 1 Grand Prix	429:-
2	Shadowlands	RING!
3	Elvira	RING!
4	Space Ace II	449:-
5	Aagony	395:-
6	Willy Beamish	449:-
7	Black Crypt	RING!
8	Another World	295:-
9	Space Quest IV	495:-
10	Wolfchild	295:-
11	Castles	349:-
12	Heart of China	449:-
13	Conan	349:-
14	Romance OTK II	RING!
15	Sim Ant	RING!
16	Robocop 3	295:-
17	More Lemmings	295:-
18	Heimdall	379:-
19	Flight of the Intruder	389:-
20	Populos II	295:-

Ska du köpa A2000 eller A3000 ring oss för bästa paketpris.

Utbildningsprogram i toppklass!

VETA MERA 1: För barn 6-8 år. Här kan man lära sig att läsa och stava på ett skojigt sätt. 295:-

VETA MERA 2: För barn 6-10 år. Ger en rolig träning av siffror och tal och övning i "plus och minus". 295:-

VETA MERA 3: För barn 6-10 år. Lär ut almanackan och klockan. Almanacksblad i får kan skrivas ut. 295:-

MEMORY: För barn 3-7 år. Spel där man får para ihop former, färger, djur och ord. 195:-

KORSORD: För barn 7-10 år. Ger övning i stavning genom att lösa bild-korsord. 195:-

MÅLARBOKEN 1: Bondgården. För barn 3-7 år. Enkla övningar med färgläggning av förritade bilder. Ny version med direktutskrift från programmet. 195:-

CROSSWORD: För barn 9-12 år. Ger övning i stavning av vanliga engelska ord genom att lösa korsord. 195:-

Terminalbord

Ett kompakt bord med plats för hela datautrustningen. Finns i svart och grått.



Tillverkat i kraftigt stål. Finns i svart och grått.

NU 995:-

BÄST I TEST!

Testad i Datormagazin nr 5-92

"Extremt snabb hårddisk"

GVP A500-HD8/520 II

4995:-

GVP A500-HD8/520 II + 2 Mb

5795:-

2 års garanti



Kvalitets-produkter till Amigan!

EXTRA DRIVE
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.
695:-

EXTRA MINNE
512 Kb med klocka.
495:-

EXTRA MINNE
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.
1395:-

MUS
omställbar Amiga/Atari.
295:-

UTBYTESDRIVE
till A 500
895:-

1 Mb minne
till Amiga 500+
995:-

HANDSCANNER
100-400 DPI 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.
2095:-

ÅRETS PAKET!

Professional Page 2.1 (sv) + Professional Draw 2.0 (sv)

Marknadens absolut bästa program för DTP och design. Ett oslagbart paket!

3995:-

ACTION REPLAY MK III

Ett måste för den inbitne Amigaentusiasten.

895:-



AMIGA-HANDBOKEN

För dig som ska köpa eller har Amiga och vill veta mer om vilka möjligheter du har med din Amiga.

369:-

MultiStart II

Mycket behändig kickstartswitch där växling av aktivt rom sker med tangentbordet, dvs inga onödiga lösa sladdar eller switchar.

495:-

TEKNO AMIGA

Det kompletta paketet för den elektronikintresserade. Gör ett inbrottslarm, hundskall när någon ringer på dörren eller ett häftigt reaktionstest. Allt styrs via Amigan. Möjlighet att själv programmera interfacet. Innehåller styrinterface, komponeter, handbok i elektronik, programdiskar mm.

595:-

DOS 2.0

med 2.0 kickstartrom, nya systemdisketter och DOS 2.04 manual.

795:-

VIDEODIRECTOR

Redigera dina videofilmer på ett snabbt och enkelt sätt med hjälp av Amigan.(Infraröd styrning av videon)

1595:-

Vidi-Amiga COMPLETE COLOUR SOLUTION

Det kompletta digitaliseringspaketet. Vidi-Amiga, RGB splitter, Photon Paint – allt i ett!
Mycket bra bildkvalitet!

1895:-

SupraModem 2400

komplett med programvara & kablage

Paketpris:

1195:-

SupraModem 2400 plus med MNP 5 ger 2-4 ggr högre överföringshastighet.

1895:-

Ej telegodkända.

LITTERATUR AMIGA

	Tricks n' Tips (knep och tricks)	199:-
Ny	Amiga DOS 2.0 Companion	349:-
Ny	Amiga Vision Handbook	349:-
	Amiga Desktop Video Power	265:-
	Amiga Handboken (sv)	369:-
Ny	Hardware Ref. Manual	389:-
Ny	Includes and Autodocs	395:-
	Amiga Machine language	255:-
	Amiga For Beginners	265:-
Ny	Using Arexx on the Amiga	275:-
	Best Amiga Tricks and Tips	399:-
Ny	Rom Kernal Ref. Man. DEVICES	395:-
Ny	Amiga User Interface Style Guide	225:-
	Amiga DOS Inside and Out	325:-

Grafik/Bildhantering

DeLuxe paint IV	895:-
Digiview Gold 4.0	1495:-
AD Pro 2.1	1895:-
Compl. colour solution	1895:-
Imagine 2.0	RING!
Pagesetter II (sv)	1095:-
Pro Page 2.1	RING!
Photonpaint 2.0	595:-
Digiview Mediastation	1895:-
Scala 500	995:-
Real 3D 1.4	RING!

Ordbehandling

ProWrite 3.2	1495:-
Protext (sv)	1125:-
TransWrite (sv)	795:-

Databas

Hyperbook	895:-
Superbase Professional 4	1995:-

Bokföring

AmigaBok	1595:-
Hembudget	595:-

Övrig mjukvara

Pronet	1495:-
Proboard	1495:-
Bars n' Pipes Pro	2295:-
Advantage	1695:-
Maxiplan Plus	1395:-
A-fakt	2619:-
Gold Disk Office	2995:-

Hårdvara tillbehör

Midi-Interface	395:-
Mus/Joy omkopplare	195:-
Trilogic Sampler	395:-
DSS Sampler	995:-
Amos Sampler	1095:-
HST Modem	6495:-
Springmodem 1200	695:-
Monitorställ	165:-
Alla typer av kablar	RING!
Alla typer av diskettboxar	RING!

star

kvalitets matrisskrivare



LC-20 — 1995:-

En lättanvänd robust 9-nålars skrivare med
- NLQ
- 4 inbyggda typsnitt
- 180 tkn/sek.



LC-200 — 2695:-

9-nålars färgskrivare av absolut toppklass
- 225 tkn/sek.
- 5 inbyggda typsnitt
- Väl utvecklad pappershantering
- Mycket driftsäker

LC 24 20 — 2995:-

Stars nya modell ger dig prof. prestanda till överkomligt pris.
- 360 dpi
- 210 tkn/sek
- LCD display
- 5 typsnitt



LC 24 200 C — 3995:-

En 24-nålars färgskrivare med otrolig utskriftskvalitet och prestanda
- 225 tkn/sek.
- 360 DPI
- Låg ljudnivå
- Idealisk för korrespondens och grafik

BLÄCKSTRÅLESKRIVARE

STAR/CANON/BROTHER

Så nära laserkvalitet du kan komma.
- 360 dpi
- 183 tkn/sek
- Låg ljudnivå

Ord pris ~~4395:-~~ **3195:-**

DEMOMAKER

Gör snabbt och lätt häftiga demos på din Amiga.

395:-



STEREOSAMPLER

Amiga ljudsampler av hög kvalitet. Mikrofon kan kopplas direkt till samplern. Lev komplett m. programvara och kablar

595:-

AMOS

Gör dina egna spel och program

Amos, ny version 1.21	399:-
Amos Compiler med uppdatering till 1.3	399:-
Amos 3D	429:-

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119
241 22 Eslöv
Tel. 0413-125 00

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
Tel. 0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan, Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
Tel. 031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
Tel. 0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer.

Möt Datormagazins spelrecensenter – del 2

I förra numret fick ni möta en del av Datormagazins spelrecensenter, som av vissa kallas något helt annat — ej lämpat för tryck. Här får ni möta de resterande tokskallarna. Läs och förundras!

Käkar spel till frukost



Johan är Datormagazins spelredaktör och föredrar en något svårsmält kost.

Johan Burén är 28 år och nöjesredaktören som käkar spel till frukost. Han har spridit spel omkring sig i hemmet ända sedan sjuttiotalet till flickvänners stora förtvivlan. På den gamla goda tiden, före den stora dataspelsboomen, var det brädspel och rollspel som gällde.

Sin första dator, en C64, köpte han 1986 på grund av intresset för konfliktspel. SSG:s Europe Ablaze och Battlefront var några av de spel han kunde sitta i timmar med. Några år senare blev det en Amiga.

Sedan slutet av åttiotalet har han jobbat med att tvinga på oskyldiga konsumenter dataspel i en butik (är det inte fruktansvärt?). Efter en kort tid som säljare i distrubitionsledet hamnade han på Datormagazin.

Bland Johans favoritspel hittar vi Railroad Tycoon, Swiv, Harpoon, Eye of the Beholder och Pirates.

Flyger i luften varje dag



Bilden ljuger. När Magnus spakar flygplan är han inte alls stridsmunderad — istället glider han snällt fram i Linjeflygs mysblå uniform.

Magnus Andersson är en 28-årig Uppsalabo.

Ett av hans stora intressen är datorer, speciellt då Amigan.

Har som specialitet flygsimulatorer eftersom han arbetar som pilot på Linjeflyg.

— Även om det är svårt att simulera en så komplex historia som flygning, är det fantastiskt att se hur långt man nått med så förhållandevis små datorer som t.ex Amigan, tycker Magnus.

Favorit bland flygsimulatorer är Proflight men även Fighter bomber och den något äldre Interceptor har sina goda sidor.

Ett annat stort intresse på datasidan är 3D-grafik. Både Real 3-D och 3-D construction kit är program han gärna använder på sin A-500, expanderad till (än så länge) 1 meg plus en extradrive och printer. Ser fram emot att få stifta bekantskap med Virgin Games "Space Shuttle", när den släpps.

Over and out (sprak, knaster).

Hejare på könsord i basic



Det var Infocoms äventyr Wishbringer som en gång öppnade Görans ögon för datorer. Nu är han fast.

Tro det eller ej, men som (relativt) ung var Göran Fröjdh, 30, kallsinnig till allt vad datorer hette. Första kontakten knöts under gymnasietiden på tidigt 80-tal, men intrycket blev väl inte precis outplånligt — det enda han minns från de få datalektionerna han fick, var en kort basicslinga, som fick skärmen att visa ett utvalt könsord oavbrutet mångfaldigat i åtta kolumner (tills läraren kom på honom, vill säga).

Att Göran överhuvud taget upptäckte datavärlden var Infocoms förtjänst. På en av de gamla IBM:arna på tidningen där han slet som värnpliktig murvel, fanns nämligen textäventyret Wishbringer inlagt.

Sedan dess har han aldrig riktigt vuxit ifrån den där barnsliga förtjusningen man känner när man lyckats klura ut ett knivigt problem.

Fortfarande tycker han det är allra roligast med ett bra äventyr, även om smaken har förändrats en aning.

Personliga favoriter: The Secret of Monkey Island, Dungeon Master, Eye of the Beholder, Wing Commander och Cruise for a Corpse.

Har spelat i 25 år



Major Ekedahl, Datormagazins stenhårde strategiexpert, som gärna kopplar av med fiske och modellbygge. Dock inte samtidigt.

Sten Ekedahl, 41, är major i Flygvapnet och är grundutbildad inom stridsledning- och luftbevakningstjänst (alltså inte pilot). Numera arbetar han på flygstaben.

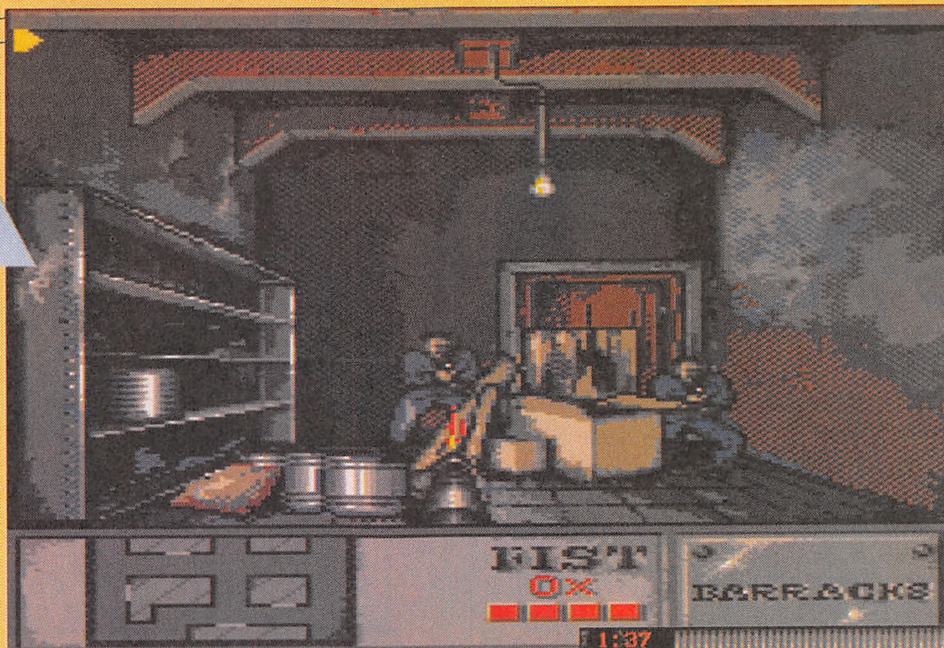
För några år sedan genomgick Sten den två-åriga högre stabskursen vid Militärhögskolan där man lär sig planera och leda större militära operationer. Detta har han naturligtvis haft nytta av i en del spel.

Major Ekedahl kom första gången i kontakt med spel för snart 25 år sedan och har sen dess haft, och har fortfarande, militära konfliktspel som hobby.

Hans första dator var en C64 som införskaffades 1986. För två år sedan bytte han upp sig till en Amiga 500. Tycker bäst om simuleringsprogram (favorit: Silent Service II) och strategispel, inte bara militära (favorit: Railroad Tycoon).

Övriga hobbies är historia, modellbygge, musik och fiske.

ALCATRAZ



Man kan spela ensam eller vara två. Det sistnämnda är kanske roligare eftersom det är två commandosoldater som slåss sida vid sida



Det gamla fängelset är fyllt med slemmiga typer som gör allt för att stoppa dig.

En knarkbaron har tagit över fängelseön Alcatraz och Christer Bau ska som kommandosoldat ta sig i land och oskadliggöra honom. Testversion: Amiga



Handlingen i Alcatraz utspelar sig på den gamla fängelseön med samma namn. Ön ansågs vara rymmningssäker, och därför har nu en drogbaron tagit över den fast av rakt motsatt anledning. Det är nämligen lika svårt att ta sig in som det är att ta sig ut.

Ditt uppdrag blir att tassa upp på ön, förstöra narkotika och drogpengar, samt att ta den ökände Miguel Tardiez till fånga. Om man klarar uppdraget blir man hämtad med helikopter från fängelsets tak.

Du gör det i gestalt av två grymma kommandosoldater som paddlar över till Alcatraz i skydd av mörkret.

Spelet har en skärm för varje kommandosoldat, så du kan röra dem oberoende av varandra. Om du spelar ensam kontrollerar du bägge gubbarna med samma joystick, och byter genom att trycka på "return". Man gör bäst i att lägga upp någon taktik för att förflytta en kommando i taget, gömma honom och flytta nästa. För det gamla fängelset är fullt av ovänliga typer.

Spelet bjuder på flera olika vyer, både att man ser gubbarna från sidan och tittar ut genom deras ögon.

Ett moment i spelet innebär att man måste klättra upp för en husvägg i rep, med stor risk för upptäckt

En sak som gör att Alcatraz känns lite orealistiskt är att motståndarna är så dumma och uthålliga. Om man springer precis framför en fiende och dyker in i en gränd, så fortsätter han rakt fram. Dessutom tror jag inte att någon är i stridsdugligt skick om man får en kniv i huvudet, vilket inte verkar påverka motståndarna i Alcatraz nämnvärt.

Sånt gör mig irriterad, men jag antar att andra kan tycka att det är ganska charmigt.

Man behöver inte dra allt för långa slutledningar för att känna igen ett annat spel med nästan samma tema. Det spelet heter "Hostages", och är i mitt tycke roligare. Alcatraz känns som ett mellanting mellan ett vanligt "Beat 'em up" och ett labyrintspel.

Utan tvekan kommer Alcatraz att falla många i smaken, men jag håller mig till Hostages.

AMIGA
PRIS: 349kr
TILLVERKARE: Infogrames

GRAFIK:	80%
LJUD:	65%
VARAKTIGHET:	65%


+
Nja.


–
Känns lite orealistiskt.

TOTAL
70%

LÄSARLOTSEN

Var finns Lilly Pad?

Hur kommer man förbi bana 2 i Last Ninja III? Var finns "Lilly pad"?

Bernis

Du ska först klättra lite i träd med hjälp av repet, och därefter ska du använda svärdet för att kapa loss lilly paden. På andra sidan finns massor av godis du behöver för fortsättningen. Hoppa därefter tillbaka och ta kål på skurken.

Pontus



Elvira är ett äventyrligt spel med massor av bra grafik. Bildens Elvira är från Elvira II, och rescencerades i nr. 7.

Hur ska man plugga vattenfallet?

Var finns barkbiten på level tre i Last Ninja III (C64), för det är väl den man skall plugga vattenfallet med?

Joakim Westberg, Moliden

Nej, det är en plugg du hittar på en pir på tredje skärmen. Barkbiten används inte till detta.

Pontus

Snabbaste simulatorn?

1. Är Thunderblade köpvärt?
2. Vad är Harpoon Editor?
3. Vilken är den snabbaste och verkligaste simulatorn på Amigan?

A.Hitchkock

1. Nja, det är ett actionbaserat helikopterspel som nu har lite för många månader på nacken för att jag skall kunna rekommendera det.
2. Harpoon är en sjöstridssimulator som bygger på uppgifter från en säkerhetsofficer vid U.S.Navy och Tom Clancy (Känd som författare till t.ex. Red Storm Rising). Editorn är till för att skapa egna scenarier till spelet och kräver, så vitt jag förstår, att man har huvudspelet också.
3. Omöjlig fråga! Vad gäller det? Bilar, båtar, flygplan eller... Hur mäter man snabbheten? Uppdateringar av skärmen per sekund? Svaret på din fråga kan bara ges om man vet vad du vill ha simulerat och vilka krav du ställer för att det skall vara verklighetstroget.

Pontus

Finns coola Green Beret?

Finns det coola C64 spelet "Green Beret" till Amiga?

?????

Nej!

Pontus

Elvira på C64?

Är Elvira bra på C64?

MAD

Elvira innehåller massor av snygg grafik och är ett riktigt trevligt spel för de mera äventyrligt lagda.

Pontus

Jag skall byta från C64 till PC, p.g.a pappa och vill därför veta:
1. Finns det snabba spel, typ shoot'em ups till PC?
2. Kan man använda mina C64 joysticks till PC:n?
3. Är det bättre ljud på PC än på C64?

15 årig C64 ägare

1. Ja, fast inte alls lika många och inte speciellt många bra (undantaget som bekräftar regeln: Xenon II)
2. Nej, dina joyar är digitala (ett läge åt varje håll. Datorn håller reda på din position) medan de till PC:n är analoga (skickar ett värde som anger var i höjd och breddskalan joyan hålles). Dessutom måste man ha ett speciellt kort till PC för att spela joystickbaserade spel.
3. Absolut inte. Ljudet i en standard .— PC är pinsamt ruttet. Det finns förstås kort att köpa till även här, t.ex. SoundBlaster, Ad lib och ett par till och då kan PC:n genast konkurrera, fast då har du spenderat priset av ett par C64 för att få allt detta.

Pontus

Skriv till:
Läsar-Lotsen
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Atomino-koder:

Level 10: IDYLL
Level 20: TAURUS
Level 30: NEPTUNE
Level 40: PHOTON
Level 50: PLANKTON

The Viking child:

3. Imagitec
4. JOJO SRN
6. GUSTAVUUS
7. NINJASDL

Daniel Wimmer, Bjurås

Fusk till Elvira/C64

Gör först en save. Ladda sedan in den sparade filen med en maskinkodsmonitor (dan hamnar mellan $6000 och $6F00) och skriv i basic: FORT=24823TO24827:POKE T,255:NEXT och kör det med run.
Spara det sedan med monitorn igen. Maxat allt, eller hur?

Fredrik Olofsson

Mitt förslag för att göra samma sak; skriv F 60F7 60FC FF *i monitorn för att åstadkomma samma sak. Spara med* S *filnamn*-et",08,6000,6F00

Pontus

SpaceGun /C64

Freeza, lämpligen då loggorna visas, och skriv F 395B 395B 24." Obs; fusket funkar bara med Action Replay, Magic Formel, The Expert eller något annat cartridge med en freezer som lämnar skärmminnet intakt, d.v.s. INTE TFC III. Resultatet är eviga credits, d.v.s du kan spela igenom spelet och inte bry dig hur ofta du dör.

Pontus Hackerman

Venus - The Flytrap

Tryck space och skriv:
MERCURY" - Evig flyingpower
MARS"- Alla vapen
JUPITER"- Evig tid
STARTURN" Bonusrummen syns
PLUTO"- Evig ammunition

Johan Westerlund, Allingsås

Har du ett bra fusk till något av de nyare spelen? Sitt i så fall inte och håll på det, utan hjälp dina medsystrar och -bröder och skicka det till: Fusk För Fastkörda, Datormagazin, Box 12547, S-102 29 STOCKHOLM.

ORK

För att bli rymdpilot i Orks armada måste du gå igenom en massa tester. Lars Jansson försökte. Testversion: Amiga



Medlemmarna i stammen Heyadahl är väl inte direkt kända för att vara våldsamma och aggressiva, men deras groteska utseende retade ofta andra stammar och gjorde allt som oftast att de utsattes för attacker.

Heyerdahlarna fann inget annat att göra än att lära sig slåss, och utrustade sig med en flotta bestående av otroliga dödsmaskiner till rymdskepp.

För att få föra kommandot över ett av dessa skepp, krävs att man genomgår ett antal tester — som dessutom måste genomföras felfritt, annars kan man glömma sin karriär som rymdpilot.

Du tar rollen som Ku-Kabul (löjligt namn förresten, låter som en orientalisk restaurang med pretentioner) och står inför det sista och svåraste av dessa tester.

Bakom denna story döljer sig ett snyggt och välgjort plattformsspel, med inslag av både tankenötter och häftig action. På nivå ett, till exempel, gäller det att hitta nyckeln till en bur med guld i. Guldet ska sedan betalas i tull för att man ska gå vidare till nästa nivå. Effektivast är naturligtvis att låta maskingeväret sköta det mesta av snacket, men det finns mängder av andra grejor man kan använda sig av. Till exempel står datorterminaler utplacerade lite här och var. Med hjälp av dessa kan man analysera föremål som man bär på, få se en karta över nivån man befinner sig osv. På högra nivåer finns även jetbränsle utlagt, vilket betyder att man slipper använda apostlahästarna, dvs benen, utan kan flyga omkring på nivån så länge bränslet räcker.

Jag gillar spel av samma typ som Ork, men ofta gör programmerna spelen för svåra vilket gör att man lätt tappar intresset. Nivå ett är relativt enkel, medan nivå två innebär ett rejält kliv upp i svårighetsgrad. Dessutom retade jag mig otroligt på styrningen av gubben — det tar en stund innan man blir vän med joysticken.

Som alltid i Psygnosis spel är grafiken mycket välgjord, om än lite färglös i detta fall. Ljudet är också bra, men i bakgrunden ligger en loopad sampling som retar gallfeber på mig. Kanske är det en genomtänkt adrenalinhöjande detalj...

På det hela taget är Ork ett ganska bra spel, som jag gärna rekommenderar om er spelsamling saknar ett plattformsspel i rymdmiljö.



I rollen som Ku-Kabul måste du genomföra dina tester felfritt för att överhuvudtaget ha en chans i din karriär som rymdpilot.

AMIGA/ST
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Psygnosis

GRAFIK:	77%
LJUD:	66%
VARAKTIGHET:	65%

+ Enkelt att komma in i spelet. Välgjord manual.

— Knepig styrning vid vissa tillfällen. Irriterande bakgrundsljud.

TOTAL 79%

BONANZA BROTHERS

I mitten på skärmen finns en karta som visar var de eftertraktade godsakerna ligger. Se upp för vakterna, dom har både bomber och kan försvara sig med hjälp av sköldar

Christer Bau tog rollen som Mobo, cool grabb i Terminatorbrillor på jakt efter guld och rikedom. Testversion: Amiga



I Bonanza Brothers tar du, och eventuellt din kompis, på sig rollen som Mobo eller Robo, två coola typer på rövarstråt. De satt hemma en kväll och glodde på dumburken, när plötsligt ett främmande ansikte dök upp på skärmen.

— Godkväll grabbar, jag har ett jobb åt er. Min firma blir jämnt rånad och jag vill att ni ska testa mitt nya säkerhetssystem.

Det är klart att två coola snubbar med Terminatorglasögon inte kan tacka nej till ett sån't erbjudande.

Spelet går ut på att du ska styra Robo och Mobo genom byggnader, fulla av vakter och annat otyg, för att stjäla vissa värdefulla objekt. Husen har flera våningar Ibland har nivåerna till och med flera byggnader som behöver påhälsning.

När du skjuter en vakt blir han liggande orörlig en stund, men kommer sedan till liv igen. Därför är det viktigt att man inte står och hänger för länge på samma ställe. Några av vakterna har sköldar eller kastar bomber på dig.

Mitten av skärmen tas upp av en karta över byggnaden, med alla skatter utmärkta. Här syns även trappor och utgången från nivån.

Huvudfigurerna kan ibland utnyttja linbanor och annat för att ta sig från ett hus till ett annat. När man samlat ihop alla skatter på en nivå ska man ta sig upp på taket, där ett flygetyg sänker ner en plattform för att hämta upp dig.

Det finns även bonusnivåer, där det gäller att samla på sig guldtackor utan att det sökarljus som sveper fram och tillbaks över skärmen hamnar på dig. Det blir ett väldigt hoppande fram och tillbaka för att klara detta.

Den roligaste finessen med Bonanza Brothers är att du och en kompis kan spela samtidigt, med varsin spelplan. Bägge figurerna finns med på bägge planerna, men man kan gå åt varsitt håll för att snabbare komma åt det stöldbegärliga materialet.

Musiken i spelet är lite för mycket typisk dataspelsmusik för att vara njutbar.

Bonanza Brothers är ett ganska enkelt spel som faktiskt dessutom är riktigt roligt. Det blir inte, som så många andra spel, oöverstigligt svårt på en gång.

AMIGA
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: US Gold.

GRAFIK:	55%
LJUD:	50%
VARAKTIGHET:	75%

+ Två spelare samtidigt med varsin spelplan.

— Något små spelplaner.

TOTAL 75%

THIRD REICH

Strategifantasten Johan Burén tycker inte att datorn är honom en värdig motståndare i Third Reich. Testversion: Amiga



Som gammal brädspelare blev jag glatt överraskad när jag såg att spelföretaget Avalon Hill hade släppt en datorversion av The Rise And Fall Of The Third Reich.

Avalon Hill är en av USA:s största tillverkare av konfliktspel och sällskapspel i pappersformat. Deras produkter har alltid hållt en hög kvalitet och givit mig många timmars spelnöje.

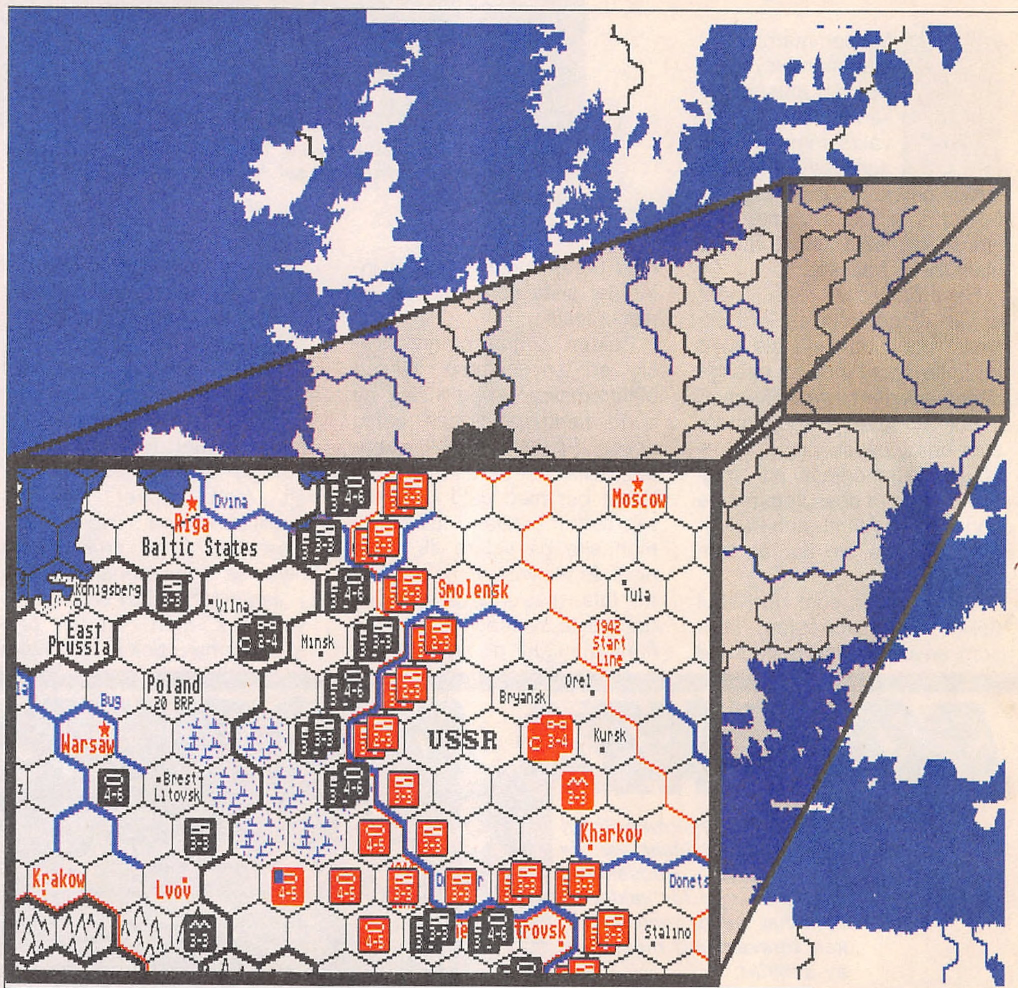
Third Reich är ett strategispel som bygger på andra världskriget i Europa och Nordafrika. Varje speldrag representerar tre månader. Ett speldrag är uppdelat i två faser, ett för var spelare. En fas är i sin tur uppdelad i krigsförklaring, förflyttning, konflikt, konstruktion samt strategisk omförflyttning. Varje nation har ett tal som representerar dess bruttonationalprodukt. Att förklara krig och konstruera armeer kostar BNP.

Målet med Third Reich är att besegra din motståndare, axelmakterna eller de allierade, beroende på vems roll du spelar. Det finns specifika mål som måste uppfyllas vid slutet av spelet. Dessa mål varierar beroende på vilket scenario eller vilken sida du spelar, axelmakt eller allierad. När ett spel är klart specificerar vinstmålen vilken sida som vunnit och med hur mycket.

Under krigsförklaringsdelen kan du välja vilka nationer du vill förklara krig mot. Det finns två typer av nationer. Du har stormakterna som representeras av Stortyskland och Italien (axelmakterna) samt England, Frankrike, Sovjetunionen och USA (de allierade). Sedan finns det ett antal från början neutrala stater. De representeras av bland annat Holland, Belgien, Sverige och Finland. När en neutral stat får en krigsförklaring av en stormakt, aktiveras dess arméer och står genast till motståndarsidans förfogande.

Det finns två stora brister i datorverisionen av Third Reich. Den första är den artificiella intelligensen. Första gången jag spelade de allierade fick jag axelmakterna att kapitulera 1942. Som axelmakt fick jag de allierade på knä före utgången av 1943. Det är synd att Avalon Hill inte har lagt ner mer jobb på att få datorn att bli lite smartare.

Den andra bristen är att det näst intill krävs att du ska ha tillgång av brädspelsprodukten och dess manual. Manualen till datorverisionen ger dig endast en övergripande bild av de faktorer som styr spelet. Så om du inte har manualen till brädspelet kommer du banka huvudet blodigt i timmar innan du kommer på saker du får eller inte får göra. En sådan detalj är hur mycket trupper axelmakterna måste hålla på östfronten för att Sovjetunionen inte ska förklara krig mot Stortyskland före sommaren 1941. Detta finns inte specificerat i manualen och är väldigt viktigt med tanke på det begränsade antal arméer axelmakterna har.



Sovjetisk utbrytning vid Kiev-fronten sommaren 1944. Spelen från Avalon Hill brukar alltid hålla mycket hög standard, men i Third Reich har tillverkarna slarvat och gjort datorn lite dum...

AMIGA/ST/PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Avalon Hill

GRAFIK:	35%
LJUD:	10%
VARAKTIGHET:	60%

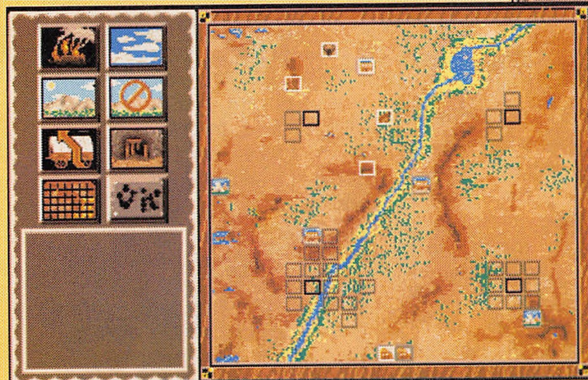
+
God grundidé.

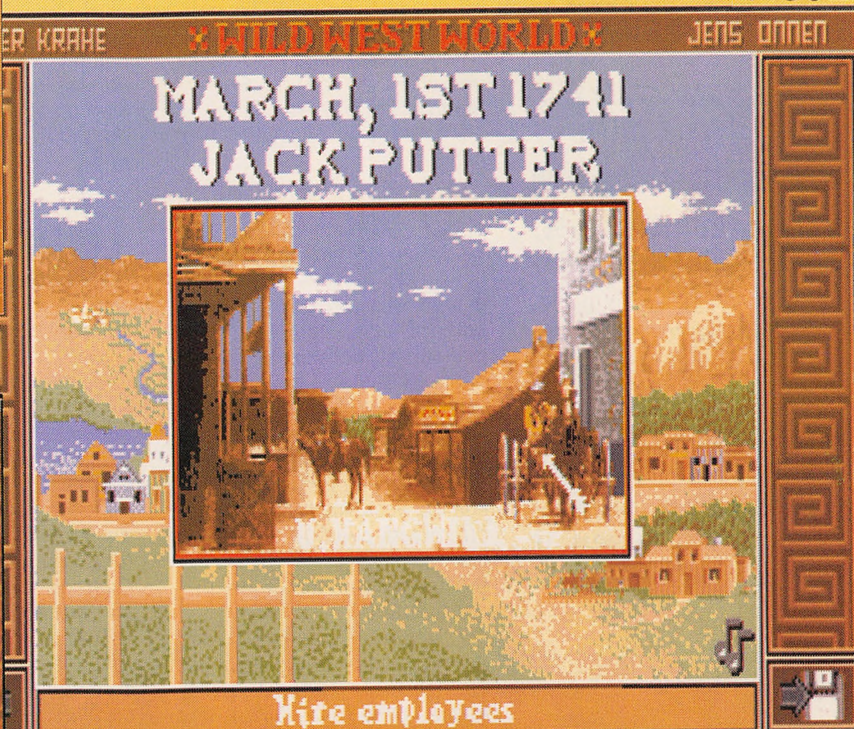
–
Kräver i princip att du har tillgång till brädspelet.

TOTAL
55%



Ditt alter ego blir antingen Jack Putter eller Arthur Dent.


Du köper land där du kan satsa på boskap eller jordbruk. Eller varför inte en liten guldgruva?



Året är 1741 och du ska försöka bli rik och mäktig på indianernas territorium. För att lyckas måste du anställa folk. Cowboys, gruvarbetare, spejare, bönder. Du kanske behöver en revolverman som skydd?

WILD WE$T WORLD

Christer Rindeblad försöker ta sig fram i det stora landet i väster och bli en rik och mäktig ranchägare. Testversion: Amiga



I strategispel brukar man ju för det mesta inta rollen som general eller industrimagnat. Men inte i Wild West World. Här gäller det nämligen att bli häftigt rik och mäktig som ranchägaren Jack Putter eller Arthur Dent i vilda västern år 1741.

Du köper land där du kan föda upp boskap och/eller satsa på åkerbruk. Och dessutom starta lite gruvdrift och utvinna silver eller guld. Givetvis kan du inte klara allt det här själv. Du får anställa cowboys, bönder, gruvarbetare eller spejare. Och varför inte en revolverman för att ta itu med besvärliga konkurrenter?

Allt det här är lättare sagt än gjort. Wild West World är ett otroligt komplext spel med massor av saker att sköta om. Men tyvärr är själva spelet väldigt rörigt upplagt och svårbegripligt. Den engelska handledningen är bara på 53 sidor, varav 33 sidor är direkta instruktioner. Ändå har jag nog aldrig tidigare ägnat så mycket tid åt att försöka förstå ett spel. Med alla irriterande felstavningar blir det inte enklare.

Lyckats man trots allt tränga igenom handledningen och förstå alla skenbart enkla menyer och skärmar så är Wild West World ett ganska trevligt och ovanligt strategispel.

Precis som i Railroad Tycoon handlar det om att hela tiden hålla balansen och se till att man har resurser för att genomföra olika operationer. Hoten kommer i detta fall främst från rånare och indianer.

Men jämfört med Raildroad Tycoon känns Wild West World amatörmässigt genomfört. Det märks att det är två f.d. demoprogrammerare som är i farten. Töntiga hälsningar till kompisar i demovärlden hör liksom inte hemma i professionella spel. Och man borde nog ha kallat in en skickligare konstnär för att fixa till grafiken i spelet.

Men har man tålamod att lära sig förstå vad Wild West World handlar om så kan man ha riktigt roligt i sina försök att bli en stor och mäktig ranchägare.

AMIGA/PC
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Software 2000/US Gold

GRAFIK: 60%
LJUD: 60%
VARAKTIGHET: 85%


Färgglad rejäl karta över spelområdet medföljer.


Installationprogram för hårddisk fungerade inte.

TOTAL
69%

Besvärjaren besvarar

Var åter hälsade, bästa kolleger äventyrare.

Besvärjaren har den här gången tittat extra djupt i sin kristallkula, och guidar er bland annat genom den slutgiltiga uppgörelsen i Elvira.

Alltså: Läs! Lär! Lyd!

LEISURE SUIT LARRY 5

● **Hur får man fram limousinen?**

Menar du i början av spelet? I så fall behöver du bara leta upp den utrustning du behöver ta med dig från Porn. Prod, varpå bilen kommer att köras fram självmant. Senare, när du behöver en från flygplatsen, får du väl leta efter ett taxinummer. Det finns reklamskyltar.

ELVIRA — MISTRESS OF THE DARK

● **Hur tar man pergamentrullen ur Emeldas kista utan att bli dödad?**

Du måste låsa upp kistan genom att sätta i de sex nycklarna i exakt rätt ordning (vilken som är vilken av nycklarna kan lätt avgöras genom att titta på dem (examine).

● **Hjälp, Emelda suger ut min livskraft!**

Innan du stöter på Emelda måste du se till att ha tagit rätt trolldrycker (du måste få upp ditt LIF-värde ganska högt). En bra dryck för detta är t.ex Wooden Heart. När du slutligen konfronterar Emelda måste du handla snabbt: Placera korsriddarsvärdet i pentagrammet, och använd sedan pergamentrullen från kistan. Avsluta genom att hugga ner Emelda med dolken.

Tam-ta-ra-ta! Du har vunnit!

OPERATION STEALTH

● **Vad ska jag göra när jag kommit ut ur grottan? Om jag går till hotellrummet blir jag bara kastad i havet.**

Du SKA bli kastad i havet. Tänk bara på att köpa ett armband av strandförsäljaren först (armbandet hjälper dig komma loss från bojorna när du kastats överbord).

● **Hur räddar jag tjejen under vattnet?**

Tja, om du lyckats ta dig loss ur din egen fångenskap lär det väl bara vara att befria henne (OPERATE GIRL), vad jag minns.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

● **Hur kommer man förbi Biff i slottet Brunwald?**

Ge Biff öl. Ta ett rejält stop och fyll det från tunnan i köket. När Biff halsat stopet blir han inte alls särkilt svår att rå på.

● **Vad ska man göra inne i kassaskåpet?**

Hmm, jag har för mig att du ska sno åt dig en tavla, lik den du bär med dig hemifrån.

● **Hur kommer man av zeppelinaren? Jag har förstört radion och gått upp genom luckan, men får bara stryk av vakterna!**

Du kan — och måste — smita förbi vakterna. I högra delen av labyrinten uppe i zeppelinaren finns nämligen en utgång. Om du lyckats muta dig förbi radiooperatören (i stället för att slå ner honom) har du dessutom ork nog att fightas lite med vakterna däruppe.

● **Kan man komma iväg i flygplanet som står på flygplatsen? I så fall vart?**

Ja, det kan du. Instruktionerna finns i boken "How to fly a Biplane" och står i biblioteket i Venedig. Du behöver inte flyga åt något speciellt håll — men försök undvika att bli nedskjuten så länge som möjligt, på så sätt kan du slippa en massa vägspärrar.

LORD OF THE RINGS

● **Var finns Legolas och Gimli?**

Legolas hittar du strax utanför Rivendell, nära ett vattenfall. När du får ett meddelande vid en bro nära Rivendell att du hör en alvröst någonstans i väster, så följer du flodens södra strand västerut tills du hittar honom. Dvärgen Gimli gömmer sig i en hemlig gång i en vinkällare — när du kommer in i Rivendell, leta upp en trappa som leder ner. Gå ner, och därefter österut till du stöter på vinställen. Använd därefter PERCEPTION, ta vinflaskan och förflytta dig norrut. Detta kommer att ta dig och ditt anhang till de hemliga grottorna under Rivendell, där du hittar Gimli.

● **Vad används "Black Cloaks" till?**

Om du samlat upp alla åtta kåporna som blev kvar efter slaget vid Bruinen, så ge dem till Elrond i Rivendell. Han kommer i utbyte att förse er med en massa nyttigheter, till exempel det magiska ordet !Mellon (styrka), och ett elixir som skyddar mot kylan uppe i Redhornpasset.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

● **Var får man tag i hjälmen, så att man kan ta jobb på cirkusen?**

Titta lite närmare under köksbänken på Scumm-baren. Du hittar kanske inte precis en hjälm, men varför vara så låst vid konventioner?

● **Vad gör man hos Köttkroken ute på Hook Island?**

Mobbar honom lite. Skämt åsido, när du klarat de tre testerna, behöver du värva honom som besättningsman.

● **Var finns det något att bära groggen i? Vasen bara smälte när jag försökte.**

Puck-Nils! Du ska väl inte förstöra den fina vasen! Vänta tills alla har försvunnit från baren (dvs när du klarat av de tre testerna), då kommer det att finnas stop i överflöd.

● **Hur kommer man till Fäktmästaren? Handelsmannen vill inte visa vägen.**

Ja, men var inte en sån mes — skugga den sure affärsidkaren!

● **Hur får man handelsmannen att öppna sitt kassaskåp?**

Du har väl varit hos Stan och dealat om ett skepp? I så fall vet du att Stan accepterar en kredit från handelsmannen. Så då är det väl bara att gå tillbaks och fråga om en. Och håll ögonen på skaft när han öppnar sitt kassaskåp!

● **Hur ska jag läsa danslektionerna?**

Hur enkelt som helst. Gå till korsningen i stigen, och följ helt enkelt riktningarna på papperet. Back = bakåt i bild, Right = höger i bild, o s v.

● **Hur kommer man i land på Monkey Island? Vi är på båten.**

Har du inget minne av cirkusen? Gör om din bragd!

● **Hur får man tag på årorna?**

Du behöver TVÅ repstumpar. Den ena kan du hitta hemma i Hermans fort, om jag inte missminner mig. Den andra håller liket vid den uttorkade dammen i. För att få tag i den repstumpen, måste du få ner liket — vilket du gör genom att fylla dammen. Hur DET går till får du faktiskt fundera ut själv!

ZAK MC KRACKEN

● **Hur får man eld på grenen i den mörka grottan i Seattle?**

Du skulle ha tagit med dig tändaren från flygplanet.

Sitter du fast i ett äventyrsspel? Skriv till **Datormagazin, Besvärjaren, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM** så kan du få hjälp. Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.

BACK-CHAT

Nu vet ni hur det känns!

Hej, era klorinbadade skithögar!

Nu tycker jag att det är dags att ni får äta upp vad ni skriver för svar till läsarna. Era attans slasktrattar. Ska ni nödvändigtvis vara så vulgära får ni tåla att vi är det också.

Men eftersom ni är ena fega tvålbukar så vågar ni väl inte publicera detta brev. Era förmultnade kloakråttor.

Nu vet ni hur det känns!!!

The Mirrors

Que?

Brad S

Ge spelen jämnare betyg!

Hej DMz!

Jag säger som alla smörpojkar gör — Ni är nordens bästa datortidning! Nog med ros för här kommer kritiken.

Ni måste skaffa er kritiker som ger jämnare betyg till spelen ni recenserar. Ta recensionen av Space Ace II som exempel. Spelet fick 90% i varaktighet samt 90% totalt. Okej, grafiken är underbar, men spelvärdet kan diskuteras. Denna typ av spel (Dragons Lair och Space Ace) har alltid tidigare blivit sågade i DMz. Space Ace I fick visserligen toppbetyg i grafik och ljud men blev avkapad i slutbetyg.

Nu undrar jag hur det kan komma sig att Christer Bau tycker tvåan kan vara så bra? Grafiken är lite bättre. Men det är samma sketna dra-joysticken-åt-rätt-håll-vid-rätt-tillfälle. Det kallar jag inte spelvärde av toppklass.

Nu svarar väl du Brad med att skriva- du har ju inte ens spelat Space Ace II, din slätrumpa (typisk Brad S kommentar). Kom tillbaka när du kan lite mer om datorbetygens ädla konst. Men tyvärr Brad så har jag faktiskt spelat Space Ace II. Efter 15 minuters bollande med fem disketter (som givetvis inte gick att installera) slängde jag dem i väggen.

Till sist Brad måste jag säga dig att du är en riktig slemmig snorbobba som inte vill visa dig offentligt.

Hälsningar
En trogen spelfantast

Du skulle bara bli avundsjuk om du fick se min bild i tidningen. Din klämfärdiga pormask.

Brad S

Jag kände mig laser-dum!

"Dyra spel är ditt eget fel"! Ja, det kan väl stämma. Men vad väntar sig Johan Burén som skrev ovanstående? Den dagen piratkopiering upphör är det dags för en Snickers. Det är nämligen så att människan är LASER-SJÄLVISK.

Ska jag med gott samvete undvika att kopiera ett guldspel, eller ska jag kopiera? svaret är ju givet! Vem bryr sig om programhusen när jag har chans att få ett nytt, ballt spel?

Jag har själv till exempel köpt spelet Lemmings för 340 kronor i en butik. Det visade sig vara helt omöjligt att göra en backup på Lemmings. Veckan därpå har mina kompisar fått tag på en knäckt version av spelet. Den knäckta versionen kan vem som helst kopiera för endast kostnaden av vad en diskett kostar. Visst visade jag god moral. Men hur dum tror ni jag kände mig. Lång näsa!

Slutsatsen blir att tills mänskligheten uppnått ett ny och bättre nivå (hur f-n det nu ska gå till) kommer piratkopiering att fortsätta.

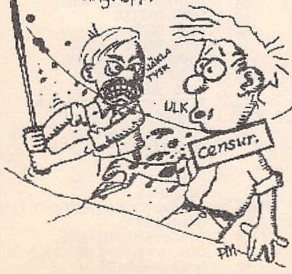
Al Bundy

Din inställning att mänskligheten i grunden är "Laser-självisk" får du nog stå för själv. Du är bara ute efter ett självberättigande till att få fortsätta kopiera spel. Jag antar att du kommer att ha råd att köpa en konsol när Amiga-spelen uteblir. Kommer du och känna dig dum då också?

Johan Burén

Av Peter Modin





Leve Brad!

Fuck M.J.S.N som så svekfullt uttrycker sitt missnöje över Back Chat. Det är ju kul med en sida där man får fräcka svar. Det påminner mig om den gamla goda tiden (för cirka två år sedan). Då hittade man som oftast hemmagjorda uttryck i recensionerna.

Vad har hänt med Red. anm.? Har eran bok "Hundra tillfällen för red. anm." tagit slut? Skaffa då en ny!

Ha ett bra liv!

Örnnäset Hemingway

Ja, tänk den gamla goda tiden he, he, he. Jag slutade skriva red. anm. när Christer Rindeblad vägrade höja min lön. Och jag behöver ingen bok för att ge anmärkningar. Kom ihåg det din tilthjärna!

Brad S

Bort med virus och pirater!

Nu Jävlar!

Nu känner jag att jag måste skriva. Jag fick virus på hårddisken och mitt virusprogram kunde inte plocka bort det. Det tog mig två dagar att formatera om hårddisken och installera alla program och filer på nytt! Med andra ord en massa extra jobb!

Och nu har det hänt igen. datorn bootar om efter ett tag och byter från PAL till NTSC. Jag tänker skicka en diskett till Safe Hex.

Jag förstår mig inte på idiotinsändaren i nummer 6-92. Som den killen verkar kopiera måste det sprida sig en massa virus.

Sitt inte där och tro att virus aldrig drabbar er själva. Och om ni drabbas måste ni skicka infekterade disketter till Safe Hex.

Bort med virus och piratkopiering

Någon som hatar virus

Och hur fick du virus? Genom att hålla din flickvän i handen, eller?

I övrigt håller jag med om vad ni kan göra om ni drabbas av något virus ni känner igen.

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till: Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och glöm för helsike att berätta vilket spel du vill ha! Så slipper vi skicka något.

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D SNOOKER	79	
3D STOCK CARS II	79	
ACTION FIGHTER	79	
AFTERBURNER	79	
AIRBORNE RANGER	79	
ALIEN STORM	169	239
ALTERED BEAST	79	
BACK TO THE FUTURE 3	159	199
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND		229
BATTLE FRONT		349
BATTLES IN NORMANDY		349
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BISMARK	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
BUGGY BOY	59	
CABAL	79	
CALIFORNIA GAMES	79	
CARRIERS AT WAR		349
CHAMPIONS OF KRYNN (SSI)		299
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
CHASE HQ I	79	
CHASE HQ II (cart)	299	299
CIRCUS ATTRACTIONS	79	
C J ELEPHANT ANTICS	79	
C J IN THE USA	79	
COBRA	79	
COMBAT SCHOOL	79	
CYCLES	99	149
DARKMAN	159	
DEATH KNIGHTS OF KRYNN		349
DEJA VU		199
DIZZY PANIC	79	
DOUBLE DRAGON I	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	
DRAGON NINJA	79	
ELVIRA ARCADE GAME	159	199
ELVIRA MISTRESS OF DARK		299
EUROPE ABLAZE		349
EXILE	169	229
F1 TORNADO	79	
F14 TOMCAT		199
F16 COMBAT PILOT	79	149
FIGHTER PILOT	59	
FINAL BLOW	169	229
FINAL FIGHT	169	239
FIRST STRIKE	59	
FIST II	59	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
GAMES SUMMER EDITION	79	
GATEWAY SAVAGE FRONTIER		349
GETTYSBURG		369
GHOSTBUSTERS I	59	
GHOSTBUSTERS II	79	
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GREEN BERET	79	
HALLS OF MONTEZUMA		349
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HUDSON HAWK	159	229
HYPER SPORTS	79	
INDIANA JONES & L.C.	79	
INDY HEAT	169	229
INT'L NINJA RABBITS	79	
ITALIA 90	79	
JIMMYS SOCCER MANAGER	79	
KICK OFF I	79	
KICK OFF II	149	199
KINGS BOUNTY		249
LAST NINJA I	59	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	179	229
LEATHER GODDESSES		149
MAC ARTHURS WAR		349
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MECH BRIGADE		369
MICROLEAGUE BASEBALL II		399
MICROLEAGUE FOOTBALL		349
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	299	299
NEIGHBOURS	159	199
NEW ZEALAND STORY	79	
NORTH & SOUTH		239
OMEGA		369
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OUT RUN	79	
OUT RUN EUROPA	169	239
OVERRUN		349
P BEARDSLEY FOOTBALL	59	
PANG (CART)	299	299
PANZER BATTLES		349
PANZER STRIKE		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	199
PLATOON	79	
POOL OF RADIANCE (SSI)		349
POWER DRIFT	79	
PP HAMMER	159	229
PREDATOR I	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PROJECT STEALTH FIGHTER	199	249
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO III	79	
RASTAN	79	
REAL GHOSTBUSTERS	79	
RED HEAT	79	
RED STORM RISING	199	
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	149	
RISK	179	
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP II (cart)	299	299
RODLAND	169	229
ROGER RABBIT		299
ROLLING RONNY	149	
ROMMEL		349
RUBICON	159	229
RUGBY THE WORLD CUP	159	199
RUSSIA		349
SALAMANDER	79	99
SHADOW DANCER	169	239
SHADOW OF THE BEAST (cart)	299	299
SHADOWS OF MORDOR		149
SHILOH		349
SHINOBI	79	
SILK WORM	59	
SIM CITY		249
SKI OR DIE		149
SKY HIGH STUNTMAN	79	
SMASH TV	159	229
SOCCER MANAGER MULTI PL.	149	
SPACE GUN	159	229
SPIKE IN TRANSILVANIA	79	
STAR WARS	79	
STEALTH MISSION		299
STRATEGO	99	149
STRIDER I	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	149	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS	169	199
SUPREMACY	199	249
SWAP	159	199
SWITCHBLADE I	79	
TAI CHI TORTOISE	79	
TARZAN GOES APE	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	229
TERMINATOR II	159	229
THE JETSONS	129	149
THE SIMPSONS	159	229
THREE STOOGES		199
THUNDERJAWS	159	
TIE BREAK	149	
TINTIN ON THE MOON	59	
TOP GUN	79	
TRACKSUIT MANAGER	59	
TREBLE CHAMPIONS	79	
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VIGILANTE	79	
WALL STREET	149	
WONDERBOY	79	
WORLD GAMES	59	
WWF WRESTLE MANIA	179	229
X-OUT	79	
YIE AR KUNG FU		79

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris kassett 199, diskett 249.

4 MOST FIGHT & FRIGHT Aliens, Who Dares Wins II, Frightmare och Fallen Angel. Pris kassett 79.

AIR SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service, P47, F15 Strike Eagle och Carrier Command. Pris kassett 229, diskett 249.

BIG BOX Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229, diskett 249.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris kassett 229, diskett 249.

CAPCOM COLLECTION Dynasty Wars, Led Storm, Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds och Ghouls'n' Ghosts. Pris kassett 239, diskett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris kassett 169, diskett 229.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

MAX Turrican II, Swiv, St Dragon och Night Shift. Pris Kassett 239, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris kassett 149.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER 6 Treble Champions, World Champions, World Soccer League, Euro Boss, European Champions och Trevor Brookings World Cup Glory. Pris kassett 149.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199, diskett 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Super Monaco GP, Crackdown, Eswat och Shinobi. Pris kassett 239, diskett 249.

SUPER SIM PACK Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris kassett 229, diskett 249.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 299.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Robot Monsters. Pris kassett 199, diskett 219.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BASKETBALL	399
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
CLASSIC BOARD GAMES	399
EYES OF THE EAGLE	399
HOUND OF BASKERVILLES	399
LEMMINGS	399
POWER PINBALL	369
PREHISTORIK	399
PSYCHO KILLER	399
SIM CITY	399
SNOOPY	399
SPACE WARS	349
SUPER GAMES PACK	349
TEAM YANKEE	499
TOWN WITH NO NAME	399
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
ADVANCED AMIGA BASIC	249
AIR COMBAT STRATEGIES	229
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	299
AMIGA C FOR BEGINNERS	249
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	269
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	249
AMIGA MAKING MUSIC	399
AMIGA PRINTERS INSIDE & OUT	369
AMIGA PROGRAMMERS GUIDE	249
AMIGA USER INTERFACE	299
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE I CLUE BOOK	139
BARDS TALE III CLUE BOOK	139
BEST OF TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS CLUE BOOK	139
C64 GRAPHICS BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DRAKKHEN HINTBOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA I HINTBOOK	139
ELVIRA II HINTBOOK	139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
GUNSHIP ACADEMY	199
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
HEROS QUEST HINT BOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA JONES AVD HINT	139
KINGS QUEST I HINTBOOK	99
KINGS QUEST II HINTBOOK	99
KINGS QUEST III HINTBOOK	99
KINGS QUEST IV HINT BOOK	99
KINGS QUEST V HINT BOOK	99
KINGS QUEST COMPANION	199
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEISURE SUIT LARRY I HINT BOOK	99
LEISURE SUIT LARRY II HINT	99
LEISURE SUIT LARRY III HINT	99
LEISURE SUIT LARRY V HINT	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUE BOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER POPULOUS I	229
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	199
MASTERING AMIGA C	399
MIGHT & MAGIC II CLUE BOOK	149
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
OFFICIAL BOOK OF LARRY	149
OFFICIAL BOOK OF ULTIMA	149
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE QUEST I HINT BOOK	99
POLICE QUEST II HINT BOOK	99
POLICE QUEST III HINT BOOK	99
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY ISLAND HINT	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SHADOW SORCERER CLUEBOOK	149
SIM CITY PLANNING	199
SPACE QUEST I HINT BOOK	99
SPACE QUEST II HINT BOOK	99
SPACE QUEST III HINT BOOK	99
SPACE QUEST IV HINT BOOK	99
THE LARRY STORY	179
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	139

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
SLICK STICK	89
TAC-2	129
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	329
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	369
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ABANDONED PLACES (1 MB)*	369
ACTION STATIONS (1 MB)	369
ADVANTAGE TENNIS	329
AGONY	299
ALCATRAZ	329
ALTERED DESTINY (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
ANOTHER WORLD	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARMOUR-GEDDON	329
BACK TO THE FUTURE III	299
BANDIT KINGS OF CHINA (1 MB)	399
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	499
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	299
BATTLE ISLE	369
BEAST BUSTERS*	329
BIG BUSINESS	399
BIG RUN	299
BILL & TEDS EXCELLENT ADV	299
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADE WARRIOR	329
BLADES OF STEEL	399
BLOCK OUT	249
BLUE MAX	369
BLUES BROTHERS	329
BRIDES OF DRACULA	329
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
BUDOKAN	159
CAPTIVE	299
CAR-VUP	299
CARDINAL OF THE KREMLIN*	299
CARTHAGE	299
CASTLES (1 MB)	369
CELTIC LEGENDS	369
CENTURION	299
CHAMPIONS OF KRYNN (1 MB)	369
CHAOS STRIKES BACK (1 MB)*	299
CHARGE OF LIGHT BRIGADE*	369
CHE-GUERILLA IN BOLIVIA	299
CHESS CHAMPIONS 2175	399
CHESS MASTER 2100 (1 MB)	399
CHUCK ROCK*	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	299
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COHORT FIGHTING FOR ROME	369
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CORPORATION	299
CRIME CITY	369
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTALS OF ARBOREA	329
CURSE OF AZURE BONDS (1 MB)	369
CYBERCON III*	299
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARKMAN	299
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DOUBLE DRAGON III	299
DRAGON FLIGHT	349
DRAGON WARS	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNGEON MASTER (1 MB)*	349
ELF	299
ELITE	299
ELVIRA ARCADE GAME (1 MB)	299
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
ELVIRA MISTRESS OF DARK (1 MB)*	369
EUROPEAN SUPER LEAGUE*	299
EYE OF THE BEHOLDER (1 MB)*	369
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
F19 STEALTH FIGHTER	369
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FANTASTIC VOYAGE	329
FIGHTER COMMAND	369
FIGHTER DUEL (1 MB)	399
FINAL BATTLE	299
FINAL BLOW	329
FINAL FIGHT	329
FIRETEAM 2200 (1 MB)	399
FIRST SAMURAI	369
FLEET MED	499
FLIGHT OF THE INTRUDER	399
FLIGHT SIMULATOR II	499
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FORT APACHE	369
FRENETIC	329
FUZZ BALL	249
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GAUNTLET III	299
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GIANTS OF EUROPE (till K.O. II)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GODS	299
GOLD OF THE AMERICAS	349

GOLD RUSH	349
GOLDEN EAGLE	329
GREAT NAPOLEONIC BATTLES	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	329
HARD NOVA	329
HARE RAISING HAVOC (1 MB)	399
HARLEQUIN	299
HARLEY DAVIDSON	369
HARPOON V1.21 (1 MB)	399
HARPOON BATTLE SET II	199
HARPOON BATTLE SET III	199
HARPOON BATTLE SET IV	199
HARPOON EDITOR***	249
HEART OF CHINA (1 MB)	399
HEIMDALL (1 MB)	399
HEROS QUEST (1 MB) SIERRA	399
HILL STREET BLUES	299
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	299
HOME ALONE	299
HORROR ZOMBIES	299
HOT RUBBER	299
HUDSON HAWK	299
HUNTER	369
IMMORTAL (1 MB)	159
INDIANA JONES L. C. ADV.	299
INDY HEAT	299
INT'L CHAMPIONSHIP ATHLETICS*	329
INTELLIGENT STRATEGY GAMES	329
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1**	179
JACK NICKLAUS COURSE 2**	179
JACK NICKLAUS COURSE 3**	179
JACK NICKLAUS COURSE 4**	179
JACK NICKLAUS COURSE 5**	199
JACK NICKLAUS UNLTD GOLF (1 MB)	369
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
KEYS TO MARAMON (1 MB)	329
KICK OFF II	249
KICK OFF II 1 MEG VER.	299
KID GLOVES II	329
KING ARTHUR	369
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	399
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
LARRY I	299
LARRY II (1 MB)	399
LARRY III (1 MB)	399
LARRY V********	399
LAST BATTLE	299
LAST NINJA III	299
LEANDER	299
LEGEND (1 MB)	369
LEMMINGS	299
LIFE & DEATH	329
LOOM	349
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE RISING SUN	349
LOTUS TURBO II	299
M1 TANK PLATOON	369
MAGIC POCKETS	299
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEDIEVAL WARRIORS (1 MB)	329
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TWINS*	299
MERCENARY III	369
MERCHANT COLONY	369
MERCS	329
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROLEAGUE WRESTLING	369
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER II (1 MB)	399
MIG 29M SUPER FULCRUM*	449
MIGHT & MAGIC II	399
MIGHTY BOMB JACK	299
MONDAY NIGHT FOOTBALL (1 MB)	499
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
NAM	369
NAPOLEON I	369
NARCO POLICE	299
NAVY SEALS	299

NEIGHBOURS	329
NEUROMANCER (1 MB)	299
NEVER ENDING STORY II	329
OBITUS	329
OH NO MORE LEMMINGS******	249
OMNIPLAY HORSE RACING*	369
OPERATION HARRIER	299
OPERATION OVERLORD	499
OPERATION SPRUANCE	399
ORK	299
OUT RUN EUROPE	299
PACIFIC STORM	499
PANZER BATTLES (1 MB)	329
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	499
PGA COURSES	199
PGA TOUR GOLF PLUS	369
PINBALL DREAMS	329
PIRATES*	299
PIT FIGHTER	299
PLAYER MANAGER	249
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	399
POOL OF RADIANCE (1 MB)	369
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS I	159
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS EDITOR*******	199
POPULOUS PROM LANDS*******	99
PORTS OF CALL	299
POWER MONGER	349
POWER MONGER DATADISK (WW 1)	199
PREDATOR II*	299
PRINCE OF PERSIA	299
PRO FLIGHT	449
PRO FOOTBALL SIM 3.1 (1 MB)	399
PRO TENNIS TOUR II	299
PROJECT X (1 MB)	299
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RACE DRIVIN	369
RAILROAD TYCOON (1 MB)	399
RBI 2 BASEBALL*	369
REACH FOR THE STARS (1 MB)	349
REALMS	369
REBEL CHARGE	399
RED BARON********	399
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RETURN TO EUROPE (till K.O. II)	149
RISE OF THE DRAGON (1 MB)	399
ROBIN HOOD	329
ROBOCOD	299
ROBOCOP III	299
ROD LAND	299
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	599
ROMMEL AT EL ALAMEIN	499
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY COACH	299
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND (1 MB)	299
SECRET OF SILVERBLADES (1 MB)	369
SEVEN COLOURS	249
SEVERED HEADS (1 MB)	349
SEX OLYMPICS (1 MB)	349
SHADOW DANCER	299
SHADOW SORCERER	349
SHADOWLANDS	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	399
SIM CITY TERRAIN ED. *****	199
SKI OR DIE	159
SLIDERS	299
SMASH TV	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299

SPACE 1889 (1 MB)	369
SPACE ACE II BORFS REVENGE	399
SPACE CRUSADE	299
SPÅCE GUN	299
SPACE QUEST I	399
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	399
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOT (1 MB)	249
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLIGHT I	159
STAR FLIGHT II (1 MB)	329
STELLAR 7 (1 MB)	299
STELLAR CRUSADE	399
STEVE MCQUEEN	329
STORM MASTER	369
STRATEGO	299
STRIKE FLEET	329
STRIKER MANAGER	299
STRIP POKER III (1 MB)	399
SUPER CARS II*	299
SUPER SPACE INVADERS	299
SUPERSTAR ICE HOCKEY	299
SUPREMACY	369
SUSPICIOUS CARGO	299
SWITCHBLADE II*	299
SWORD OF ARAGON	369
TERMINATOR II	299
THE GODFATHER	369
THE JETSONS	199
THE MANAGER	299
THE SIMPSONS	299
THEIR FINEST HOUR	349
THIRD REICH (1 MB)	349
THUNDERBURNER	249
THUNDERHAWK	369
TIP OFF	299
TITUS THE FOX	299
TOKI*	299
TOP BANANA	329
TOURNAMENT GOLF	299
TURRICAN II	299
TYPHOON OF STEEL (1 MB)	369
ULTIMA V	369
ULTIMA VI (1 MB)	369
UMS II (1 MB)	369
UTOPIA	369
VIDEO KID	299
VOLFIED	329
WAR IN THE MIDDLE EARTH	269
WARGAME CONSTRUCTION SET*	369
WARLORDS (1 MB)	299
WELLTRIS	299
WHITE DEATH (1 MB)	399
WILD WEST WORLD	299
WILD WHEELS	299
WILLY BEAMISH (1 MB) ********	399
WINNING TACTICS (till K.O. II)	149
WOLFCHILD	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WORLD CHAMP SOCCER	299
WORLD CLASS RUGBY 5 NAT.	369
WORLDS AT WAR (1 MB)	299
WRATH OF THE DEMON	369
WWF WRESTLE MANIA	299
ZAK MC KRACKEN	299

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus
** = kräver JACK NICKLAUS
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk
****= kräver Kickstart 1.2
***** = kräver Sim City
****** = kräver LEMMINGS
******* = kräver Populous 1
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk

AMIGA SPEL 149:–ST.

ACTION FIGHTER, ADV DESTROYER SIM, AFTERBURNER, ALTERED BEAST, ANCIENT GAMES, APACHE FIGHT, ARKANOID II, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BLOOD MONEY, BUBBLE BOBBLE*, BUFFALO BILL, CALIFORNIA GAMES*, CARRIER COMMAND, COMBO RACER, DALEY THOMPSON OLYMPIC CHALLENGE, DISC, DOUBLE DRAGON II, DRAGON NINJA*, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FOOTBALLER OF THE YEAR II, GHOSTBUSTERS II*, GHOULS & GHOSTS, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HEAD OVER HEELS, HEROES OF THE LANCE*, HOLLYWOOD POKER PRO, HOVERSPRINT, IMPOSSIBLE MISSION II*, INDIANA JONES L.C. ACTION, INT'L ICE HOCKEY, INT'L NINJA RABBITS, IRON LORD, ITALIA 90, IVANHOE, JOAN OF ARC, JUPITERS MASTERDRIVE, LAST NINJA II*, LEGEND OF THE LOST, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MIDNIGHT RESISTANCE*, MONTY PYTHON, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY, NORTH & SOUTH*, OPERATION THUNDERBOLT, PAPERBOY, POWERDRIFT*, PREDATOR I, PRO BOXING SIM, PUFFYS SAGA, QUEST OF AGGRAURIN, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RED HEAT, RENEGADE, RESOLUTION 101, RICK DANGEROUS I, ROBOCOP I, SCOOBY DOO*, SHADOW OF THE BEAST I*, SHADOW WARRIORS, SHERMAN M4, SHINOBI, SIR FRED, SPACE HARRIER II, ST DRAGON, STRIP POKER II, STUNT CAR RACER*, SUPAPLEX, SUPER OFF ROAD, TENNIS CUP, THUNDERSTRIKE, TINTIN ON THE MOON, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURBO OUT RUN*, TURRICAN I, TUSKER, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, UNTOUCHABLES, VENUS THE FLY TRAP, VOODOO NIGHTMARE, VOYAGER, WORLD CLASS LEADERBOARD, X-OUT, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ AMIGA 500 PLUS.

SPELPAKET TILL AMIGA

2 HOT 2 HANDLE Shadow Warriors, Golden Axe, Total Recall och Super Off Road. Pris 369.

4-WHEEL DRIVE Lotus I, Team Suzuki, Combo Racer och Toyota Celica GT Rally. Pris 369.

AD & D ACTION GAME* Dragons of Flame, Heroes of the Lance och Hills Far. Pris 369.

AIR COMBAT ACES Gunship, Falcon och Fighter Bomber. Pris 369.

AIR/SEA SUPREMACY Gunship, Silent Service I, P47, Wings och Carrier Command. Kräver 1 MB. Pris 369.

AWARD WINNERS Pipemania, Kick Off II, Space Ace I och Populous I. Pris 329.

BOARD GENIUS Monopoly, Scrabble, Cluedo och Risk. Pris 369.

CAPCOM COLLECTION Strider I & II, UN Squadron, Last Duel, Forgotten Worlds, Ghouls & Ghosts, Dynasty Wars och Led Storm. Pris 369.

CHAMPIONS Manchester Utd, J Khan's Squash och World Champ Boxing Manager. Pris 249.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

FOOTBALL CRAZY Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 329.

HERO QUEST TWINPACK Return of the Witchlord och Hero Quest. Pris 369.

JAMES BOND COLLECTION Live & Let Die, Licence to Kill och Spy Who Loved Me. Pris 299.

LAND, SEA & AIR Indianapolis 500, Interceptor och 688 Attack Sub. Pris 399.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAX Turrican II, St Dragon, Swiv och Night Shift. Pris 369.

MONSTER PACK II Awesome, Killing Game Show och Shadow of the Beast II. Pris 329.

MOVIE PREMIERE* Gremlins II, Days of Thunder, T.M.H. Turtles och Back to the Future II. Pris 369.

NINJA COLLECTION Shadow Warriors, Double Dragon 1 och Dragon Ninja. Pris 249.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie I & III och Questron II. Pris 369.

QUEST FOR ADVENTURE Operation Stealth, Indiana Jones LC Adv och Mean Streets. Pris 399.

QUEST & GLORY Midvinter 1, Cadaver, Bloodwych och Ironlord. Pris 369.

SIM CITY & POPULOUS DOUBLEPACK Två av de bästa spelen någonsin till priset av ett. Pris 369.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris 329.

SPORTING WINNERS Brian Cloughs Football Fortunes, Daily Double Horse Racing och Steve Davis Snooker. Pris 249.

SUPER SEGA VOL 1 Golden Axe, Crackdown, Eswat, Shinobi och Super Monaco GP. Pris 369.

SUPER SIM PACK* Airborne Ranger, Int 3D Tennis, Crazy Cars II och Italy 1990. Pris 369.

TEN GREAT GAMES* Ferrari Formula One, Chicago 90, Xenon II, Super Ski, Pro Tennis Tour I, Rick Dangerous I, Satan, Carrier Command, Pick & Pile och Night Hunter. Pris 369.

TEST DRIVE II COLLECTION Test Drive II, California Challenge, European Challenge, Muscle Cars och Super Cars. Pris diskett 369.

TNT II Hydra, Skull & Crossbones, Badlands, Stun Runner och Hard Drivin II. Pris 369.

TOP LEAGUE Speedball II, Falcon, Rick Dangerous II, TV Sports Football och Midwinter 1. Pris 369.

* = fungerar ej på Amiga 500 Plus.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **KLAX (C64 kass)**
- ☐ **STUN RUNNER (C64 kass)**
- ☐ **WINNING TEAM (C64 disk)**
- ☐ **DEUTEROS (Amiga, EJ +)**
- ☐ **PUZZNIC (Amiga)**
- ☐ **TINTIN ON THE MOON (Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 250 KR

Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och em-ballage.

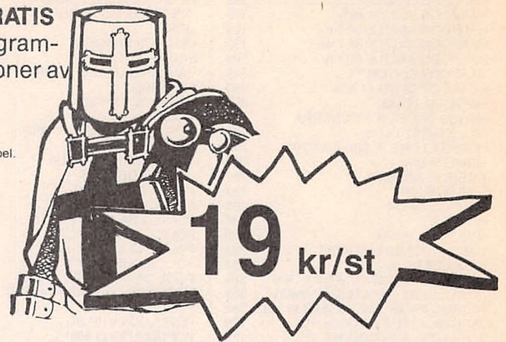
Endast 40 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 7–10 dagar. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 25 kr.

AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högvis med våra program så får du **var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program).** Beställ alltså senast nu en hel spel/program-hög för priset av ett normal spel. PDn innehåller också spelbara PD-demoversioner av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sättet.



SPEL-PD 19,00 kr/st

Spel-PD är helt autoboottande — alltså användarvänlig.

1. Moria 3.0 äventyrsspel (förutsätter extraminne).
2. Super Bumper flipperspel.
3. Werner Flashbier. Actionspel med 100 fält.
4. Lady Bug. Du försätter nyckelpigan i skydd för sina förföljare.
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten.
6. Amuletten. Det enda äventyrsspelet försett med finsk text.
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet.
8. Ameba Invaders. Attackspel.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarne spelaren.
10. Hack Lite V 1.0 rollspel. Extra minne behövs.
11. Det berömda rollspelet Larn. Extra minne behövs.
12. Net hack rollspel.
13. Card Games. Kortspelssamling.
15. Standard Games. Flera kända spel.
16. Empire. Jättepopulärt erövrarspel.
17. Escape from Jovi Actionspel.
18. Tetrix, släkt med Tetris.
19. Castle. Äventyrsspel.
20. Cosmic. Ett spel om Krig och Fred.
24. Peters Quest. Adventurspel.
25. Paranoids. Flykt från anstalten.
27. Zerk rollspel. Nästan som Ultima.
32. Cosmoroids -rymdskjuningsspel. Påminner Thrust.
37. Egyptian Run. Ett bilspel i vilket du kör rally i öknen.
39. Slotcars. Ett actionbilspelspel i vilket allt är tillåtet.
41.-42. NetHack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb.
43. Battleforce. Den mäktiga mechrobotstriden.
45. Stonaye. En utmanare till klassikern BoulderDash.
49. 50. 51. Star Treck spelet. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
52.-53. Star Treck 3.0. Kräver 1 Mb + tilläggsdiskettstation.
57. Disketterna 1-2. Ny version 2.1. av stridsspelens kung — Empire.
59. Imperium Romanum. Krigsstrategispel. Ultmanande!
62. TRIX fältövertagningsspel. (Mycket spelbar!)
63. TETRIX (duo) metallica. En förvånandsvärt fin Tetrisversion.
65. Bull Run. USA:s inbördeskrig nu som spel.
71. Turrican II PD/Demo version. Ett toppklassigt actionspel. (1 Mb).
72. Killing Game Show. PD/Demoversion. Två fält från toppspelet.
73. CAR v2.0 biltävling. Kanonrally genom Sverige.
74. Shootout rymdkrig. Krossa främlingarna!
75. Mercenary strider. Du genomför stider i olika landområden.
76. Cat & Mouse. Leta efter ost, men akta kattorna!
77. Cycles. Akta din människo/Dator-motståndares krigskonvoj.
78. Mech Fight. Ny högklassig Mech stridsspel.
79. Crowns Hunter. Erövra ett örike medan du lysnar på en bra låt.
80. Asteroids. Försök klara dig från asteroidfältet.
81. Galactic Worm. Styr en Materieätare med enorm matlust.
82. PD Lemmings: Styr lemmings-folket genom de första 5 farofyllda spelfälten i ett av Amigans bästä spel!
83. Videopoker. Spel för tuffisar som inte är rädda för utdelaren.
84. Billiards. Ett herremansspel som inte behöver anmärkas på mera.
88. King's Corner Solitaire. En ny taktiskt utmanande pasians.
89. Superbrink. En ny version av detklassika Breakout.
90. Tron 4. Erövra ett fält från 4 motståndare.
91. Omega Rollspelnyhet! Mera omfattande än NetHack. Kräver 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspelet.
96. Back To The Future II. PD-demospel av det kända toppspelet.
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassig demospel!
98. Bar Games. PD-version av det Kommersiella barspelta.
102. Ultimate Raider. En PD-demoversion av det tuffa motorcyckelspelet.
103. Robocop 2. En PD-demoversion av det berömda robotspelet.
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
107. Drip. En verkligt högklassig rörerövringsspel. En av PD:nas bästa!
108. Driwe Wars. Du är inne i en dator med den Irak-virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad adventur. Fina ljud. 15 fält. 1 Mb.
111. Hollywood Movie Trivia. Ett triviaspel om berömda filmer.
112. Down Hill. Ett fartsfyllt slalomspel för 1.3 amigisten.
114. Train. Tågbanssimulator för miniatyrälskaren.
115. Lore Of Conquest. Ett rymderövringsspel som liknar Risk.
116.-117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet. (1 Mb).
121. Super Cars. PD-version av en verkligt bra bilsportspel.
123. Chuck Rock. PD-version av ett Mario Bros liknande stenålders spel.
124. Back to the Future 3. PD-version.
125. D-Tect Doc Disk 4. Speltips till närmare 150 spel.
126. Gods. PD-version av bitmapbrothers topsspel.
129. Brat. Styr den onda ungen. En hitspels demoversion.
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandostridsspel för två.
132. Elf. Ett häftigt äventyrsspel på plattform i PD-demospelversion.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
134. Frantic Freddie. Du flyr från de huvudfotade anfallarna.
135. Blue Moon. Hoppa till dig segern i rymdduellen!
136. Omea V 1.50 äventyrspel: en riktig utmanare till ultima (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D krigspel i prev.version.
138. Armalyte. Prev.version av R-type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). ett verkligt flott golfspel.
140. Rodland Plattformens Härskare. En mycket omtyckt prev.version.
141. Power (prev.). Pusselspel där bollparen paras i hop.
142. Cricket (prev.). urtypen för ett brittiskt spel.
143. Turrican II (I prev.version). Attackspelens topp.
144. Pegasus (prev.). Ett omtyckt spel med den bevingade hästens riddare.
145. Infiltrator (prev.). plattformaction by Psygnosis.
146. Quatro Fun. Galge, ioxio, skjutning och hästtävling för två spelare.
147. Humartia. Flyg och förstör 75 mål med dina missiler!
148. Sea Lance. Simulator till kärnvape försedd u-båt. Skjut på fienden!
150. Air Ace. Strid med ditt brittiska stridsflygplan under i världskriget!
151. Cisco Heat (prev.). Kolossal version av spelhallarnas 3D racingspel.
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen — kämpa!
153. Fuzzball (prev.). Plocka frukterna. Akta dig för vakter.
154. H-ball. Nytt fängslande murbräckspel.
155. Cubulus. Verkligen krävande pusselspel av Tobias Richter.
157. Battle Isle (prev.). Med BBBBB startar spännande framtidens öerövring för två spelare.
158. Power Pong. Bollspel med fart. För 1-2 spelare.
159. Heimdall (prev.). Tuffa vikingarnas yxkastningsspel.
160. Hero Quest (prev.). Berömt rollspel äntligen för Amiga.
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till segern.
162. PP Hammer (prev.). Kör slagborrmaskinen genom trollgrottorna.
163. Plotting (prev.). Utmanar Tetris och Coloris.
164. Shadow Dancer (prev.). Du är ninjakämpen. Hijaaaa!
165. Bug Bomber (prev.). Aptera minor och bomber i labyrinten.
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambostilen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut toppen bland gatuslagsmålspel.

EURO-PD 19,00 kr/st

Euro-PD är autoboottande — alltså användarvänlig.

10. Kopieringsprograms-samling 1.2 (ny PD-sammansättning de 5 bästa).
26. ARP ersätter CLI med kortare kommandon. Spara 50 %.
31. Deadly Mix X. Sju musikdemon. Vi rekommenderar!
35. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
36. Packade musikstycken. 11 långa låtar.
39. Nyttopragramspaket med tiotals nyttoprogram.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikdiskett för det sistnämnda (Soundtracker V2.4).
42. Instrumentdiskett nr. 40 (Soundtracker V2.4).
44. Virusbuster. 26 viruskillers.
45. Card Games flera kortspel (pasians, vent etc.).
48. Icon Disk. Innehåller över 250 iconer.
49. Grafikdiskett, medräknat animations roterare, slide show etc.).
58. Space Acedemo (Dragon's Lair II). En fantastisk föreställning.
59. Forgotten Realms Slideshow by Fraxion. Toppgrafik.
71. Slimeboot V 1.6 omfattande dokumentation medföljer.
72. Real 3D en berömd och mycket fin bildshow.
73. Ny nyttoprogramspaket, allt nyttigt. Innehåller ca. 20 program.
76. Assembler Disk. Nyttmprogram för kodaren. Blink medföljer.
77. Sonix-ljuddiskett, innehåller 120 ljud (kräver Sonix-program).
82. Otroligt fascinerande eller fasaväckande brutalt toppspel.
83. Forgotten Realms 90. En verkligt fantastisk slideshow.
84. Soundtracker musikprogram V2.5.
94. 140 assembler rutiner. Verkligt användbar!
97. Make Icon framställer fina iconer från IFF-bilder.
98. MED-musikeditor är kanske även bättre än Soundtracker.
99. CIAs hemliga statanalys. Publicerad oberoende av USAs lagar.
103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104).
104. A68K CopDisassembler och andra nödvändiga nyttoprogram.
105. Ave-nyttoprogramspaket 1. Många nyttiga program på samma diskett.
108. Tabellräknare nu som PD — otroligt. Eng. instruktioner medföljer.
111.-112. C-språk ny son PD. Kompatibel med Lattice C
113. PrintStudio printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amaze 1990 över 50 topmusikstycken i minnet. Tro eller inte.
120.-121. Red Sector megademo. Del 1 och 2.
122.-123. No brain-no pain megademo. En av de bästa! Del 1 och 2 (1 Mb).
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc.
136. Startrekker en ny mångsidigare kompositionsprogram.
137. Music Box II. Gate medlem Brunos toppmusik.
138. Scoopex: Mental Hangover, en verkligt fin demodiskett.
139. Warfalcons: Purple demo, en bra konkurrent till den ovannämnda.
140. Total Recall demo, scener från filmen.
141. Acme First Megademo, välj dethär om du är interesserad av demos.
142. Noisetracker 2.0. Kanske det mest omtyckta kompositionsprogrammet.
143. Genocide Slideshow "Magestaff". Utmanaren till Forgotten Reamls.
144. Database Wizard. Ett program med vilket du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt ordehandlingsprogram med grafikmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1-2. En fullständig C manual till C språket.
148. Fastblitter. Koodarens dröm. Försnabbar Blittern med 60 %!
149. Perfect Sound. En världsberömd ljuddigiteringsprogram.
150. Happy Songs. En utmanare till Med-musikeditor och Soundtracker.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigerar förstörda disketter till funktionerande.
152. JoyMouse. Använd din joystick som mus.
153. Zerovirus II V 1.15. En ny viruskiller som lär sig nya virus.
154. LCD-calc. Troligtvis det bästa räkneprogrammet på Amiga.
155. Check Book. Sköt och planera hembudjeten.
156. EZA sm. Omvandlar C-språket delvis till assembler.
157. Anthrox Gruppens stora nyttoprogramms samling 6.
158. Noisetracker 2.3 B. By UFO. Publicerad 3/91.
159. Virusexpert V 1.4. En speciellt analytisk och mångsidig viruskiller.
160. Ave utility collection 4. Många nyttoprogram.
161, 162, 163. Home/Profess Collection 1, 2 och 3. Bara 19 kr/st.
164. Mega-depacker. De bästa Amigapacker. Gjord av fusion.
165. Protracker V 1.1 B. Ultmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanske det viktigaste PD-nyttoprogram.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Ny bara 19 kr.
168. Bad Tongue. Lysande presentation av japanska seriebilder.
169. Kolossal 3 D Construction Kit som presentarionsversion.
171. Science 451 Doc Disk 7. Anvisningar för över 40 favoritspel.
172. Swededoc 4. Anvisningar och leverkoder för ca 50 spel.
173. Cytax Doc Disk 3. Anvisningar för de bästa Amiga-spelen.
174. Mister X Acu Italy Doc Disk 2. 30 spelanvisningar.
176.-185. The Best of Soundtracker. Tio (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay alternativ. Beställ tillsammans eller för sig.
186. Group Utility. Stoppa undan de viktiga teamen!
187. Avesoft Utility Colly 2. Tiotals använda hjälp-program.
188. Makesoft Collection 1. Kefren Seka V 3.2 Assembler & musik software.
190.-191. Mahoney & Kaktus His Masters Noise. Över 20 favoriter.
192. Digipix collection. Digitalisering av fina bilder.
193. The Simpsons Demo by Delay. Look this, man!
194.-198. Digipix Slideshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.

NY TOPPENSAMPLER MED PROGRAM

KEYSOUND DIGITAL RECORDING STUDIO

Ett snabbt (50 kHz) digitaliseringsprogram som är lätt att använda. Gör tangentbordet på din dator till en pianoklaviatur, och du kan genast spela olika tonhöjder av ljuder som du digitaliserat.

■ mycket åskådlig grafisk visning av vågform ■ balanserad reglering av ljudstyrka ■ fininställning av nollinivå ■ 3-stegs lågspassfilter för effektiv dämpning av störljud ■ enkel anslutning med en 60 cm kabel till joystickport ■ inspänning 100–1750 mV rms

499 kr ☐ (kryssa)

Beställ omgående! Samplers monteras för hand och stor efterfrågan kan förlänga leveranstiden till flera veckor.

JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

SPEL-PD ______________________________

____

____

____

EURO-PD ______________________________

____

____

____

AVE-PROGRAMMEN — 65 kr/st (kryssa)

1. Två spelfälteditor. Gör spelungerlagen själv.
2. Menueditor 2. Bra samlare.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl. lärningsspel.
4. Memoris. Ett stiligt minnespel.
5. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program.
7. Registerprogrammet. Registrerar vad som helst.
8. Hugeview. Bildbehandlare.
9. Bloody Alternoon. Actionspel.
11. Coloris: testvinnande datorspel. Nu som Ave-program.
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock.
13. Formula Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvåspelarduell. Topmusik & grafik. Otroligt, bara två siffrigt pris!
14. Easy demo. Men vilken du gör dina egna demos utan programmeringskännedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (kräver 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol. 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Utils. Nödvändig till Amos-ägaren. Font och fractal editor osv . . .
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utvidgning av Amos.
20. Ave Procopier. Avesofts officiella kopieringsprogram. Kräver 1-3 extra skivstationer.

AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter — 19 kr/st (kryssa)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28		
29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40			

De här instrumendtdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, fick äntligen en sådan spridning att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som fordras för att göra krävande Amiga-musik.

MULTIDISKETT samligar för REA priser 149 kr/st (kryssa)

M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret
M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fraktal hemplanetarium osv.
M3. Colombia Familjepaket. Ca 100 spelnyttprogram.
M8. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel
M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till det ovannånmda
M10. Colorado Elite Pack. Ett av de bästa PD-programmen i en samling?
M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

☐ **New Tracker collection 65 kr.**
Soundtracker V.5, Noisetracker V. 2.0, Protracker V. 1.0, Startecker V 1.2, samplen.
☐ **Amiga Virus Fist 65 kr.**
De senaste: Master Viruskiller, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers
☐ **PD-katalogdiskett (engl.) 19 kr.**

JÄTTEFINT RIDDARMUSMATTA 65 kr __________ st
HÖGKLASSIGA 3.5" DISKETTETIKETTER
Avvikande från de dåliga normala etiketterna, fastnar Ave-etiketter bra pg.a. sitt R-material som försäkrar att de fastnar bra och lossnar utan att rivas 65 kr

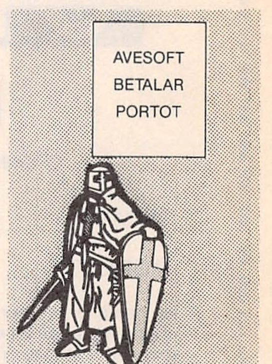
__________ × 100 st.

Namn: ______________________________

Adress: ______________________________

Postadress: ______________________________

Land: ______________________________



Avesoft
SKANDINAVIA

SVARFÖRSÄNDELSE
Avtal 33820/7
SF 33003 TAMMERFORS
FINLAND

Beställningens minimiprisrekommendation är 65 kr på grund av fraktkostnaderna.

MicroProse GOLF

Ett av de bättre golfspelen till Amigan har Pekka Hedqvist lagt golfhandskarna på. Testversion: Amiga.



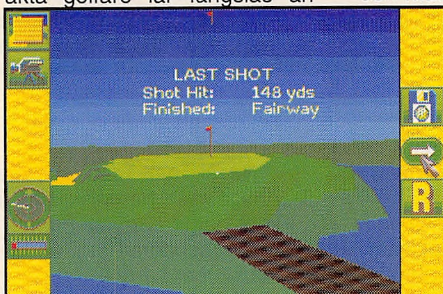
Äkta golf, golf på film, golf på TV, golf i tidningar, fusk i golf och sist men inte minst golf på dator. Är Sverige och världen på väg att "golfieras" totalt? Man kan ju undra nu när det är snart omöjligt att undvika ens ordet golf.

Golf är antagligen en av de sporter som ligger i topp när det gäller datorversioner. Redan på C64 kom riktigt avancerade golfspel och utvecklingen rullar på. Simulatorspelens eget mjukvaruhus Microprose har nu ökat på mängden golfspel till Amigan ytterligare. Det är lite underligt att golf är ett så populärt datorspel. Det är inte snabbt eller kräver avancerade joysticktekniker som så många andra sportspel. Det är dessutom svårt att göra bra golfspel, en löjligt liten boll på en mycket stor "spelplan". Ändå är det ofta kul och fängslande, även för mig som aldrig passerat minigolfstadiet — äkta golfare lär fängslas än mer av golfspel.



Allt i själva golfspelandet kan ställas in i detalj — klubba, slag, ja till och med fotställning kan justeras. Med spelet kommer åtta banor på två disketter.

I introduktionen till Microprose (MP) Golf står det att folket bakom spelet ofta och gärna spelat golf på dator men aldrig varit riktigt nöjda. Framförallt har de saknat riktig 3D — att spelet verkligen är i tre dimensioner och inte bara försöker efterapa dem på olika sätt. Följdaktligen är MP Golf uppbyggt på liknande sätt som många flygspel i 3D. Grafiken är snygg men lite långsam när den ritas upp och trots att den ska vara av 3D-typ så kan du inte vrida, vända och välja vy som du vill. Ett antal förvalda kameravinklar för att följa bollens väg finns men jag skulle uppskatta större frihet även om den praktiska nyttan är tveksam. Du kan se repris på dina slag från olika vinklar och även spara dem på disk.



Du kan se dina slag i repris från ett otal vinklar, och även spara dem på disk.

Allt i själva golfspelandet kan ställas in i minsta detalj — klubba, slag och även saker som fotställning och andra nyttigheter. Det följer med åtta banor på två diskar, fler kommer eventuellt i framtiden. Flera olika speltyper finns, t.ex. turnering, utmaningsspel osv.

Diskarna är oskyddade, skyddet finns i form av manualskydd. Programmet multitaskar hjälpligt och det ska gå att installera på hårddisk. På min maskin ville det dock aldrig starta ordentligt från hårddisk, även om man låter de medföljande installationsscripten sköta saken.

Datorgolf är ofta kul en stund men blir snabbt väl segt för mig, det händer väldigt lite och det går fort rutin i att spela de olika hålen. Samtidigt vet jag att många är mycket roade av simulerad golf. Microprose Golf är helt klart ett av de bättre golfspelen till Amigan. Microprose håller som vanligt hög tekniskt kvalitet på både spel och instruktioner med sedvanlig känsla för detaljer. Gillar du Golf på dator så spana in detta spel.

AMIGA/PC

PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: MicroProse

GRAFIK:	84%
LJUD:	35%
VARAKTIGHET:	74%

+
Hög teknisk kvalitet.

—
Händer väldigt lite. Blir fort rutin.

TOTAL 81%

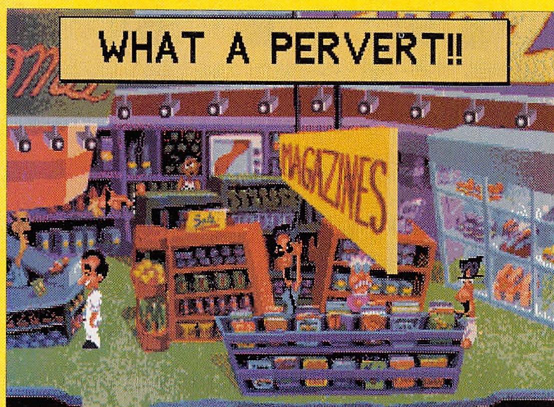
LARRY 1

AMIGA/PC	
PRIS: 449kr	
TILLVERKARE: Sierra On Line	
GRAFIK:	87%
LJUD:	27%
ATMOSFÄR:	95%
PROBLEM:	79%
TOLK:	88%

\+
Går att installera på HD. Bra instruktionsbok.

—
Idiotiskt kopieringsskydd
Långsam laddning.

TOTAL
81%

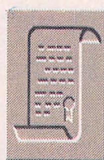


Inne på den nattöppna livsmedelsaffären blir stackars Larry mobbad av personalen för sitt val av kondomer...



Larry måste ha en del pengar i plånboken för att ha råd att ta taxi emellan de olika ställena i Lost Wages. Och summan som står på taxametern stämmer aldrig med verkligheten. Det är inte billigt att ranta runt efter kvinns.

Göran Fröjdh har svårt att slita sig från Lost Wages fala damer, här får han i skepnad av Larry leva ut sina lustar. Testversion: Amiga



Leisure Suit Larry är inte precis något nytt spel, och de flesta som äger en Amiga har förmodligen nån gång spelat detta närmast klassiska Sierraäventyr.

Men medan Larry I modell 1987 hade grafik i fyra färger och ett gränssnitt där det gällde att skriva in alla kommandon från tangentbord, bjuder Larry I i 1992 års tappning på slimmat pek & klick-gränssnitt (man styr sig genom hela spelet med musens hjälp) och upphottad grafik. Alla bakgrunder är handmålade och digitaliserade, och Larry själv har fått sina drag som serietidningsfigur ännu mer förstärkta.

Men storyn är densamma:

Larry, som vid sisådär 40 års ålder äntligen brutit sig loss från barndomshemmet, kommer till den stora staden Lost Wages för att söka lyckan och pröva på det där med kvinnor. Som spelare får man nu följa med Larry ut på en lika oförglömlig som sanslös helkväll i Lost Wages, där ens hjälte råkar ut för allt från att bli nedpissad av en hund till att bli bunden och rånad på sin egen bröllopsnatt. Däremellan super Larry sig full på Lefty's Bar, går på disko samt köper kondomer av en mycket speciell sort. Plus massor av annat som är moraliskt tvivelaktigt. Och hela tiden bär han sin mycket speciella "leisure suit", en sådan där vidrigt ful polyesterkostym som man nu för tiden bara ser på enstaka dansbandssångare.

Skämten i Larry I är inte precis rumsrena, vilket kanske kan få vissa att ta anstöt.

Personligen anser jag Larry I är det bästa som Sierra, och Al Lowe, gjort. Men frågan är om spelet verkligen har vunnit på en sådan här omarbetning.

På en AT/386 är det himla tjusigt, med 256-färgersgrafik, ny musik och digitaliserade effekter. Men på Amiga känns det bara tungrott — grafiken laddar OTROLIGT långsamt (till och med slöare än i Larry 5) och ljudet är i princip samma gamla blipp-blop-pande som i originalversionen.

Så det enda som egentligen är bättre är grafiken, som konverterats ganska bra från 256-färgersoriginalet.

Vad som dock drar ner helhetsintrycket mest, är det helidiotiska kopieringsskyddet.

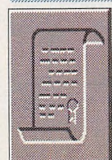
För att spela spelet måste man nämligen ange hur gammal man är, och därefter svara på ett antal frågor för att verifiera sin ålder. Problemet är bara att ungefär hälften av frågorna bygger på att man har kunskaper om amerikansk inrikespolitik på 60- och 70-talen, vilket jag, snart 30, INTE har. Svarar man fel, kastas man ut i Dos, och får ägna ytterligare en kvart åt att ladda in spelet. Kriminellt dumt.

Nåväl, har man en snabb Amiga med hårddisk, och inte köpt något Larryspel ännu, så rekommenderar jag ändå att man köper Larry I.

Alla andra gör klokt i att tänka sig för en extra gång. Spar pengarna till en hårddisk, till exempel.

LARRY 5

Göran Fröjdhs alter ego, Larry, är på jakt efter kvinnor för fjärde gången — i spel nummer fem... Testversion: Amiga



Så är då Larry — världens odrägligaste, mest självtillräckliga lilla tönt — tillbaka i ännu ett äventyr. Det har gått ett par år sedan vi senast såg vår polyesterklädde vän i Larry 3, där han delade huvudrollen med den vampiga barpianisten Passionate Patti, men nu är han alltså tillbaka — och denna gång har han med ålderns rätt utvecklat en stilig flint.

Grafiken är betydligt bättre än vad vi varit vana vid tidigare i Sierraspel. Alla bakgrunder är handmålade och digitaliserade till 256-färgers VGA-grafik, som därefter skalats ner till 32-färger för att passa Amiga.

Men över till själva handlingen.

Larry, som jobbar på det obskyra kabel-TV-bolaget Porn. Prod. Corp., har precis fått sin stora chans att göra karriär. Bolaget letar nämligen efter en ny kvinnlig presentatör till sin nya TV-show, "Americas sexiest home videos", och har nu koncentrerat sitt intresse till tre finalister. För att avgöra vem av dessa tre tjejer som är mest "översexualiserad" och följaktligen mest lämpad som TV-värdinna, släpper chefen iväg Larry för att träffa dem i levande livet, och samtidigt filma lite i smyg med sin pocketvideo (en "Rob Lowe"-modell). Om de faller för Larry, faller de för vem som helst, resonerar ledningen (fast det vet förstås inte Larry om).

Passionate Patti, å sin sida, blir värvad för att rensa upp i den korrumperade rap-musikbranschen. FBI har länge misstänkt att maffian sponsrar rapartister och -studior, för att på så sätt förmå ungdomar att köpa mer droger och se på porrfilm. Detta, misstänker FBI, sker bl.a genom s.k sublimala meddelanden; texter som spelas in baklänges på skivorna...



Passionate Patti försöker hitta bevis för att Des Rever Records och dess producent Reverse Biaz använder sig av s.k sublimala meddelanden på sina skivor för att förleda ungdomar. Här håller Patti på att söka igenom skivstudion efter ledtrådar...

Till slut är det förstås meningen att Larry och Patti ska återförenas igen, men vägarna dit är långa och problemfyllda.

I och för sig har väl alltid Larry-spelen byggt på plumpa skämt och gubbsjuk (eller är det pre-pubertal?) humor, men i Larry 5 tycker jag det gått över gränsen. Inte för att jag är pryd eller så, men jag börjar må illa av Al Lowes kvinnosyn. När det gäller Patti handlar det mest om att hon ska komma i situationer där hon tappar alla sina kläder, eller ligga med en producent för att komma dit hon vill. Och i Larrys fall gäller det bara att få de olika tjejerna i säng så snabbt som möjligt.

I och för sig kan man väl leva med en töntig story, men inte ens problemen håller någon toppklass, vilket innebär att spelet inte heller varar särskilt länge.

För att kompensera den tunna storyn och få det hela att räcka längre, har Sierra dock tagit den gamla goda spelautomaten till heders, där Larry måste vinna en massa pengar för att komma vidare.

Inslagen med spelautomater kunde driva en till vansinne redan i de gamla Space Quest I och Larry I, men det är inget mot den frustration man känner när man spelat pokermaskin en halv dag i Larry 5. För med den nya, fina grafiken tar allting ungefär fyra gånger så lång tid att utföra, och det gäller att ha en ängels tålamod för att inte kasta ut både spel och dator genom fönstret.

Konstigt är också att den lysande originalmusiken som fanns i PC-verisonen av Larry 5, ersatts av ett antal dissonanta pip som med yttersta välvilja kan tolkas som musik. Och det digitaliserade talet, som var en av de roligaste inslagen på PC, tog väl för mycket plats, kan jag tro.

Det nya pek- & klickgränssnittet är mycket bra och ett verkligt lyft — i Sierras fall var tolkarna tidigare urusla och det var en plåga att försöka hitta rätt ord.

Och grafiken är faktiskt ganska kul, med sina "cartoon"-liknande karikatyrer av figurerna i spelet.

Men för alla er som inte äger en snabb hårddisk till era 500:or — tänk efter en extra gång innan ni köper Larry 5.

AMIGA/PC

PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: Sierra On-Line

GRAFIK:	87%
LJUD:	28%
PROBLEM:	33%
ATMOSFÄR:	30%
TOLK:	88%



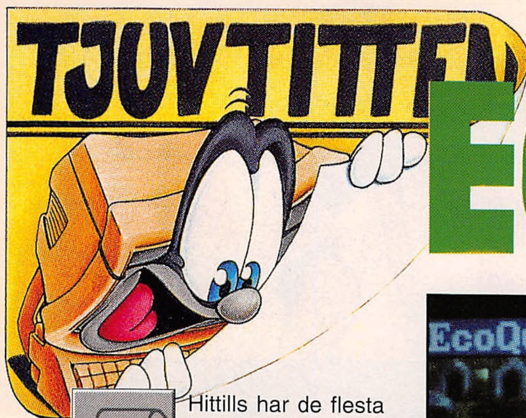
Bra instruktionsbok. Går med fördel att installera på hårddisk.



Lamt skrivna grafikrutiner. Hysteriskt långa laddningstider.

TOTAL

67%



ECO QUEST

Hittills har de flesta försök att skapa "gröna" datorspel fallit ganska platt till marken (det första jag minns var ett där man skulle ta död på miljöbovar...). De enda miljöäventyr eller -simulationer värda namnet är väl Sim Earth och Balance of the Planet, men å andra sidan är bägge dessa spel ganska komplicerade historier.

Eco Quest är raka motsatsen — ett ekologiskt äventyr för barn och ungdomar som är både enkelt och roligt att spela. Och naturligtvis är det Sierra som står bakom det hela.

Här får spelaren följa den tioårige Adam, vars pappa är marinbiolog och en eldsjäl i arbetet för att försöka rädda havet och dess invånare.

Adam själv är minst lika intresserad av det marina livet, och föredrar oftast att vara ute och dyka framför att spela baseball med sina jämnåriga kamrater.

En dag råkar dock Adam ut för något mycket ovanligt — en talande delfin.

Delfinen visar sig heta Delphineus, och har sin hemvist i undervattens-kungadömet Eluria. Där är allt minsann inte frid och fröjd, för kungen själv — en stor blåval vid namn Cetus — har försvunnit.

Så nu vill alltså Delphineus ha hjälp av Adam för att hitta sin kung, något Adam naturligtvis inte kan säga nej till.

Under sökandet efter Cetus stöter Adam och Delphineus naturligtvis på en massa problem, som på vanligt Sierramanér måste lösas genom användning av de små grå.

Många av problemen handlar om att göra livet drägligare för havets djur, och när Adam får tillfälle städar han naturligtvis upp på havsbotten — med sig i ryggsäcken har han nämligen en liten väska där han kan stoppa allsköns skräp som sedan kan återvinnas.

Som äventyr betraktat är Eco Quest mycket olikt något Sierra gjort tidigare. Här går det att i lugn och ro simma omkring och pröva olika lösningar på problem — man riskerar aldrig att drabbas av ond, bråd död som brukligt är i traditionella Sierraäventyr.

Grafiken är absolut lysande, och musiken är både stämningsfull och fin, medan marina ljudeffekter — som plask och bubblande — gör sitt till för att ge spelet en extra dimension.

Eco Quest är dessutom "folkbildande" i en bredare mening, för både barn och vuxna kan antagligen lära sig en hel del del genom att spela spelet (jag själv hade t ex ingen aning om att delfiner minns sina skötare genom att ta "bilder" med sitt ekolod).

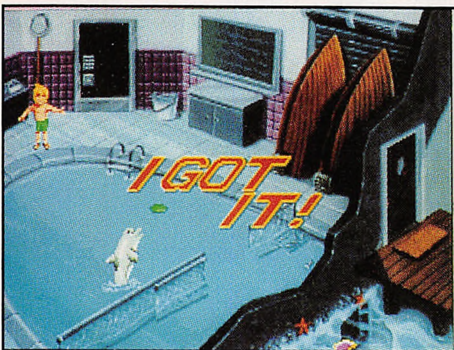
Sympatiskt är också att förpackning och instruktionsbok är tryckta på returpapper med miljövänliga trycksvärtor, samt att en del av intäkterna går till ett marinforskningscentrum i Kalifornien.

Jag hoppas innerligen att Eco Quest blir bra på Amiga — det är faktiskt det bästa Sierra gjort på år och dar.

Göran Fröjdh



Grafiken är lysande och musiken stämningsfull i detta miljövänliga äventyrsspel från Sierra. Det hela går ut på att man ska hjälpa delfinen Delphineus att hitta den försvunne blåvalskungen Cetus.



En dag när Adam och Delphineus kastar frisbee, upptäcker Adam plötsligt att Delphineus kan prata.

Eco Quest/Sierra
Version i test: IBM AT (Amiga- och Macversioner senare i år)
Systemkrav: 286 eller snabbare maskin med hårddisk, VGA eller EGA/Tandy-grafik
Stöder Adlib, Soundblaster, Roland, Thunderboard och Pro Audio Spectrum.
Betyg: ★★★★½

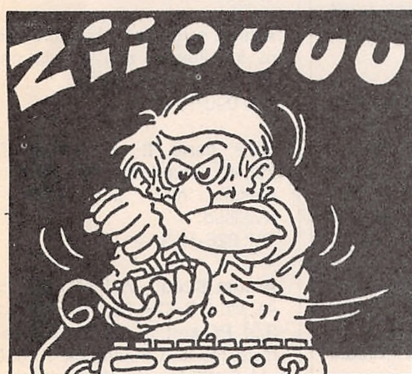
VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

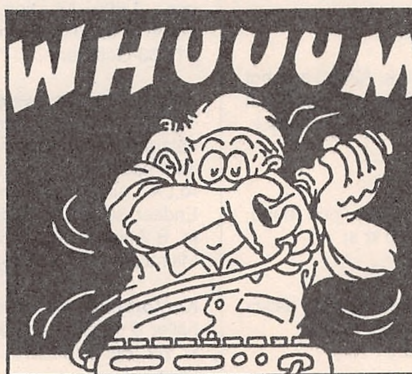
Herman
av Karl Bihlmeier

HIGHSCORE!

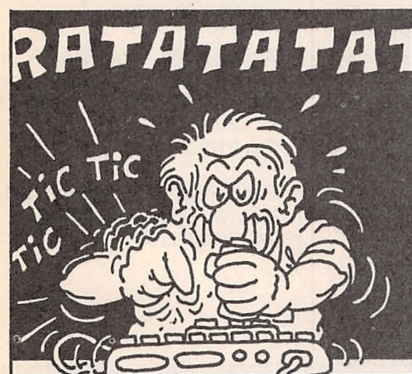




















29/08/88 by K. BIHLMEIER

SÄLJES

IA-Reg, kraftfullt registerprg till Amiga på svenska. 139 kr på Pg: 419 86 42-3, Christian.
Tel: 0764-241 95

PD-diskar: Assasins Comp, innehåller 5 st Top PD-spel, ex. Tanx, Avantris, 20 kr. GULF SLIDESHOW, 20 kr. Båda 35 kr. PG: 628 59 14-5, Sven Isaksson

Hårddisk A590 20Mb+1Mb x-minne, 3.700 kr. PageSetter II (sv) ny + 100-tals bilder, 800 kr.
Tel: 0911-403 48

Moviesetter+ Funny Figures, 300 kr. Superplan (kalkyl, scheman, diagram), 300 kr.
Tel: 0911-40348

Commodore 128 + 1571 + ext.ram + S Pascal + Cobol + 80 disk, 3.500 kr.
Tel: 0141-187 45

A3000 Tower 25, 4.5meg ev m 9.5meg, 3 drivar. Multisync mon 1960, 105Mb HD ev 300Mb. Div joy, Amigavision. Ca 30.000 kr ber på utr.
Tel: 0171-690 40

Amiga 500, x-minne, RF-mod, 2 joy, orgspel, 200 disk. 3.700 kr.
Tel: 019-819 34

Oanv Prolock HV, 3.000 kr. PC-Em ATonce, 1.500 kr. Efter 18.00.
Tel: 0940-300 78

Supramodem 2400 Plus, 1 mån gammalt. Ny: 1.900 kr, Nu: 1.700 kr. Efter 17.00.
Tel: 031-54 60 45

Systematika 1.4, Amiga. Reducerade Mål-, Stryktips och Lottosystem. Resultat på skrivare. Garantiframtagning, rättning, utf manual. 150 kr. C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

DevPac 2, 400 kr. Libraries & Devices, Includes & Autodocs, Hardware ref manual, Amiga Dos manual, 550 kr. Mikael.
Tel: 035-507 66

SMART, ett listigt unikt program för V5/V65/DD. För Amiga, PC och C64. 390 kr inkl utf instr. Recension DMz 5-91. För mer info ring el skriv till: Rolf Carlsson, Krusv. 6, 141 30 Huddinge
Tel: 08-711 81 42

Amiga 500 Plus, Commodore 1082S video monitor. Massa tillb. Allt 3 v gammalt, 2 års gar. Snabb affär 6.000 kr. Allt i originalkart, kvitto och garantisedlar finns. Peter.
Tel: 0522-893 37 el 070-06 12 28

RSI demomaker med font & vectoreditor, insructions mm. Allt du behöver för att göra egna demos! 7 diskar, end 120 kr på Pg: 627 93 39-3. Endast för A500 med 1Mb!

Soundtracker Amiga PD-musikprg med instrument & röster. Totalt 11 disketter för end 190 kr. Pg: 627 93 39-3

PC 5 1/4, SPCS bok v 1.3, 800 kr. PC 5 1/4, SPCS ordbh, v 2.0, 250 kr. Tommy
Tel: 0565-303 53

HD 20 Mb+ kontr.k. A2090 autobot till A2000, 2.900 kr. SupraRam 2Mb, 1.600 kr. A2091 kontr.k, 2.500 kr.
Tel: 0565-303 53

C64 orb, grafik disk och band; kalk, reg, bokf, 100 kr st.
Tel: 08-27 47 86

12 st Amiga origispel säljes billigt. Ex Loom, Fish. Patrik.
Tel: 0476-113 45

C128D, Mon monitor, TFC 3, Bandsp, prg, 1.500 kr.
Tel: 042-15 61 80

C128D, skrivare, 2 joy, disks, box, TFC III mm. 3.800 kr.
Tel: 0340-711 82

A500, monitor + x-drive, 4.000 kr.
Tel: 036-11 16 54

X-minne, Supra RAM, 500RX m 2 meg. Exp till 8 meg. 8 mån gar kvar. 1.700 kr.
Tel: 0511-700 55

Amiga 2000, färgmonitor 1084, 3.5"int, x-drive, 20 Mb hårddisk, 2(8)Mb x-Ram, 2400 Bauds modem. 11.000 kr.
Tel: 0920-192 01

Du som söker PD-prg och tillbehör till C64/128 samt PC, bet in 25 kr till F&N PD-service, Pg: 622 78 51-0, och du får ta del av våra månadsutskick av beg tillbehör.

PD- S Fox/M Whittaker, 2 diskar, x-rated, 35 kr. Pg: 629 31 59-7, Johan Thunberg.

Faxmodem 2400/9600, 2.000 kr. Amiga 1000, 2.000 kr. Mats.
Tel: 0220-435 15

Amiga Action Replay II, Cartridge, ett måste för dig som programmerar. Ny: 800 kr, Nu: 350 kr.
Tel: 035-10 22 89

Courier Hst 9600, upp till 19200 bps. 3.500 kr, kan diskuteras. Enes Tälundäiö, Höstvädersg. 67, 417 33 Göteborg

A-tips 1.52. Ditt system direkt på Tipstjänst kuponger (med 9- el 24-nålars printer!) Mata in nycklar, gör garantitabeller, rätta osv. Passar ALLA Amigor (även 512 Kb). Endast 80 kr. Utom Sverige, +25 kr. B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö, el Pg: 457 81 47-3.

Kontorsmateriel Amiga. Innehåller 6 diskar med kontorsprg. 99 kr på Pg: 627 12 50-0, Fredrik Öller.

Amiga 500, 1084S-monitor, x-minne, 215 disketter i possoboxar, mus, 2 joy, tidningar, ordbh och ritprg mm. 5.500 kr.
Tel: 0570-106 74

Ritning på en häftig datorstyrd ljusshow. Bl a svepljus + stroboskop mm. 80 kr på Pg: 629 16 93-7.
Tel: 0758-355 21

Amiga 500, printer + papper, mus + matta, 2 joy, 200 diskar + 2 diskbox, tidn, 3 handb, Kindwords. 5.000 kr. Jonas.
Tel: 0140-134 23

Hårddisk Micropolis" 92 Mb + ALF 2.0 Autobot. Till 2000/500. 3.300 kr. Billigare vid snabb affär.
Tel: 040-43 33 84

Miljonär? Ja, varför inte? Lottoprg till Amigan. Endast 20 kr på Pg: 627 12 50-0. Fredrik Öller

Star LC 10 Colour, 1.900 kr.
Tel: 0522-110 33

Amiga 500 1Mb, 1084, joy,mus + matta, 25 orgspel, CAD prg, box, 40 övr disk.
Tel: 0303-803 29

A590 plus HD, 20 Mb m 2 Mb RAM. Nypris: 6.800 kr. Nu: 3.500 kr. Tobias.
Tel: 054-52 43 06

Amigaskrivare Star NL10 9 nål, NLQ, ej anv. 995 kr. E 18.00.
Tel: 0303-385 38

Amiga origispel: Harpoon, Wings m fl. Strategi och simulatorspel. 150-200 kr st. Thomas.
Tel: 090-19 62 43

GVP serie II till A2000. Med 105Mb Quantum, 4Mb RAM och massor med prg. 6.000 kr. Kvällstid.
Tel: 026-10 35 21

Amiga B2000, WB 1.3, 1Mb chip, 41 Mb HD, CM 8833 monitor, 2 st 3,5" PC-kort m 5.25", 150 diskar, mus, joy och manualer. 11.000 kr el högstbjudande. Kväll.
Tel: 026-10 35 21

Amiga 500, x-minne, x-drive, skrivare (Pan. KX-P1081), monitor (Philips CM 8833), tillbehör. 7.000 kr. Lars.
Tel: 018-26 97 76

Rank prg V1.0 Amiga, 300 kr. V65. V5, DD. PG: 628 78 01-2.
Tel: 08-36 83 73

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Den är också öppen för för dem som söker brevvänner. Att annonsera under rubriken "brevvänner" med syfte att organisera byte av piratkopior är dock enligt lagen förbjudet.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Överträdelse av dessa regler kan medföra rättslig prövning. Det innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

För frågor om Datorbörsen, tala med Gunilla Stübner, tel: 08-692 01 00.

ANNONS KOSTAR 50 KRONOR!

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvar ej för eventuella felaktigheter i annonstexerna.

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
580715-1
Br. Lindströms Förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Rättelse angående tvist om reparation av en PC

I två nummer av Datormagazin har vi avhandlat ett fall i Allmänna Reklamationsnämnden rörande en tvist mellan datorföretaget Swedish Partner och René Castillo. Tvisten gäller en reparation av en PC som René Castilo inköpt hos Swedish Partner. Enligt Swedish Partner hade datorn havererat därför att René Castillo ändrat i CONFIG.SYS-filen i samband med en installation av Genius Mouse. Av det skälet vill inte Swedish Partner att reparationen ska omfattas av garantin.

René Castillo hävdar å sin sida att han aldrig ändrat i CONFIG.SYS-filen, utan att datorn var trasig redan vid leverans. Vidare att felen i datorn knappast kan ha något med musinstallationen att göra.

Genom ett missförstånd kom René Castillo i Datormagazins att utpekas med namn utan att först ha tillfrågats om lov. Dels vill René Castillo framhålla att han lagt fram bevis som visar att han inte begått något fel. Bevisen ifråga är två intyg från programmerare från två olika datorföretag. Enligt dessa intyg kan de argument Swedish Partner lagt inte vara korrekta.

Vidare anser de båda experterna att det inte är sannolikt att René Castillo med sina yrkesmässiga kunskaper om datorer skulle ändra i CONFIG.SYS-filen. Deras slusats är att garantin bör gälla.

Redaktionen beklagar att René Castillo felaktigt utpekats på ett för honom ofördelaktigt sätt.

Varsågod, DMz:s utgivningsdagar resten av 1992

Månad	Datum	Dag	Nr
MAJ	7	Torsdag	Nr. 9
MAJ	27	Onsdag	Nr. 10
JUNI	18	Torsdag	Nr. 11
JULI	16	Torsdag	Nr.12
AUGUSTI	13	Torsdag	Nr.13
AUGUSTI	27	Torsdag	Nr. 14
SEPTEMBER	10	Torsdag	Nr. 15
SEPTEMBER	24	Torsdag	Nr. 16
OKTOBER	8	Torsdag	Nr. 17
OKTOBER	22	Torsdag	Nr. 18
NOVEMBER	5	Torsdag	Nr. 19
NOVEMBER	19	Torsdag	Nr. 20
DECEMBER	3	Torsdag	Nr. 21

VINNARE I TÄVLINGEN "SÄNKA SKEPP"

Nu är Datormagazins 071-tävling "SÄNKA SKEPP" från nr 5/92 avgjord!

Bland alla dem som lyckades sänka skeppen har vi dragit tio som lyckades på kortast tänkbara tid. Fem får varsitt SUPRA 2400 modem, värda 1.295 kronor styck, skänkta av generalagenten USA Data i Malmö. Och de övriga fem vinnarna får varsitt tröstpris, ett presentkort värt hundra kronor.

Följande fem har vunnit Supra 2400 modem med programvara och kablar till Amigan: Björn Franzen, Ynglingav. 15, 182 62 DJURSHOLM. Tomas Mellström, Visätravägen 37, 141 50 HUDDINGE. Olof Wennerström, Gröndalsg. 9, 461 30 NORRTÄLJE. Lennart Karlsson, Värstav. 13, 161 53 SPÅNGA. Birgitt Cederberg, Fridhemsg. 90 D, 854 61 SUNDSVALL.

Följande fem har vunnit varsitt presentkort på hundra kronor: Jan Erik Lundqvist, Skån. vägen 28, 439 00 ONSALA. Per Anders Johansson, Odengata 10, 333 32 SMÅLANDS STENAR. Kjell Bäckström, Notariegränden 4, 226 47 LUND. Alf Alfredsson, Söräng 7565, 821 93 BOLLNÄS. Bertil Andreasson, Enevägen 5, 370 24 NÄTTRABY.

Grattis på er. Priserna skickar vi ut per post.

DATORBÖRSEN

BREVVÄNNER

Se hit Amigafans. Kontakter önskas för byte av prg. Rolf Erling Grimstad, Norrønavn. 5, 3250 Larvik, Norge

Kontakter önskas. Byte av prg och demos. Lamers också. Skriv till: Re-Animator, Reina 1, 5875 Årdalstangen, Norge

Amigakontakter sökes, 100% svar. Eric Playez, Sagenes 22D, 5047 Fana, Norge

Amigakontakter sökes för byte av allt möjligt cool stuff. Skriv till: Atle Eriksen, Håkonsgt. 5C, 1700 Sarpsborg, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg och Asm-sources. Skriv till: Stig Bjåland, Veienmoen 40, 3500 Hønefoss, Norge

A500 owner wants contacts. I dont answer lamers. Write to: Paladin, Reidunsvei 53, 3960 Stathelle, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg mm. Skriv till: Johan Wäborg, Möllebacken 13, 263 71 Jonstorp

Norske Amigakontakter sökes för byte av originalspill og tips. Bent Dahl, Nyborgvn. 1, 3031 Drammen, Norge

Amigakontakter sökes för byte av prg. 100% svar. A Nygren, Tegnérg. 40, 107, 113 59 Stockholm

Grafik, musik, PD bytes. A Beckius, Löparst. 1D, 314 00 Hyltebruk

C64 kontakter sökes för byte av prg och demos. Tobias Salomonsson, PL 1252, 890 50 Björna

Hjelp! Contrast trenger fler kontakter. Skriv til: CNT NOR v/ Steven Feltham, Venset, 8200 Fauske, Norge

A kontakter sökes för byte/köp av MIDI, musik och nyttoprg. Skriv till: E Hjeleseth, Sivert Nilsensg. 62A, 8000 Bodö, Norge

Amigakontakter sökes, alla får svar. Knut-Egil Berland, Vestre Tunhøgdas, 7058 Jakobski, Norge

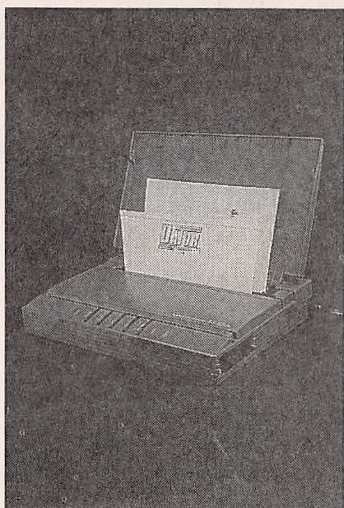
ANNONSSTOPP
Nr 10-92
Utgivningsdag: 27/5
Annonsstopp den 13/5
Nr 11-92
Utgivningsdag: 18/6
Annonsstopp den 4/6

Nästa nummer kommer 7 maj

Matris eller bläck?

Skrivare är ett tillbehör som många vill köpa. Det är dock inte det lättaste. Vilken skrivare passar bäst? Ska man ha en matris- eller en bläckstråleskrivare? Hur stor är skillnaden på utskriftskvalitet mellan 9- och 24-nålarsskrivare? Frågorna är många.

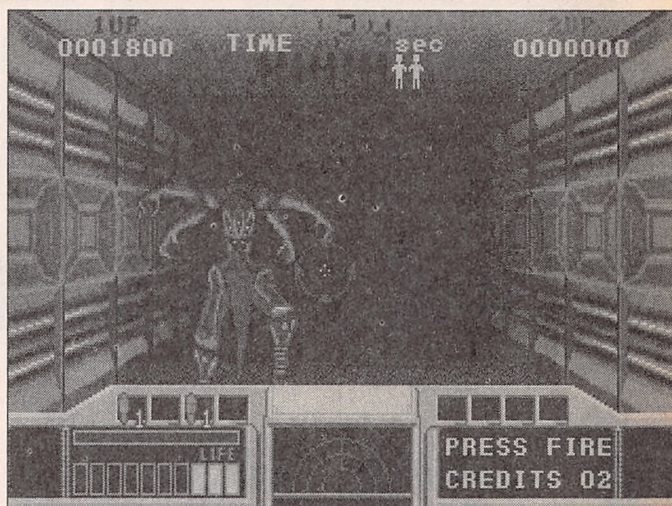
I nästa nummer av Datormagazin presenterar vi 14 matris- och bläckstråleskrivare i olika prisklasser.



Canon BJ-10 — kan det vara skrivaren som uppfyller just dina krav?

Sparka nytt liv i skrivaren

Trött på randiga utskrifter? Har bokstäverna alldeles för grova trappsteg när du skriver ut? Då är hjälpen nära. I nästa nummer testar Turboprint Professional, programmet som sparkar nytt liv i din trötta matrisskrivare. Ute den 7 maj!



Gör dig redo för en massaker du inte sett like till sedan Operation Thunderbolt. Spelet heter Space Gun.

Ladda din AK97:a

Ladda din AK97:a, för nu ska vi ut och jaga elaka utomjordlingar. Ett fraktskepp på väg mot jorden har blivit överfallet. Det blir ditt jobb att ta dig in i skeppet och rädda de överlevande. Det kommer att bli en massaker du inte sett sedan Operation Thunderbolt. Lycka till!

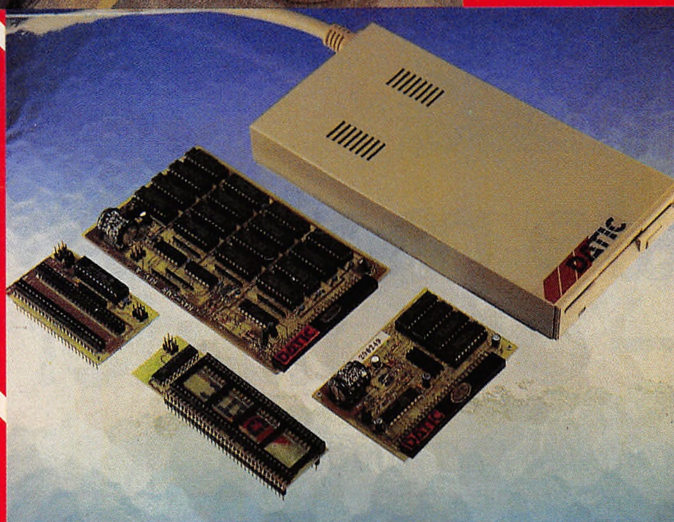
■■■

Microprose har hittat lösningen på problemet med terrorister och knarklangare. I Special Forces ska du med ett specialteam på fyra välutbildade kommandosoldater utrota dessa parasiter från jordens yta. I 16 actionfyllda nivåer ska du bland annat rädda kidnappade presidenter, avrätta knarkbaroner, spränga stridsvagnar och broar i luften. Och med en vapenarsenal som skulle få Arnold Schwarzenegger grön i ansiktet av avundsjuka kan du ju bara inte misslyckas. Vad du än gör, så missa inte recensionen i nästa nummer!

HÄMTA DATIC Katalog 91/92

I DIN DATOR-BUTIK







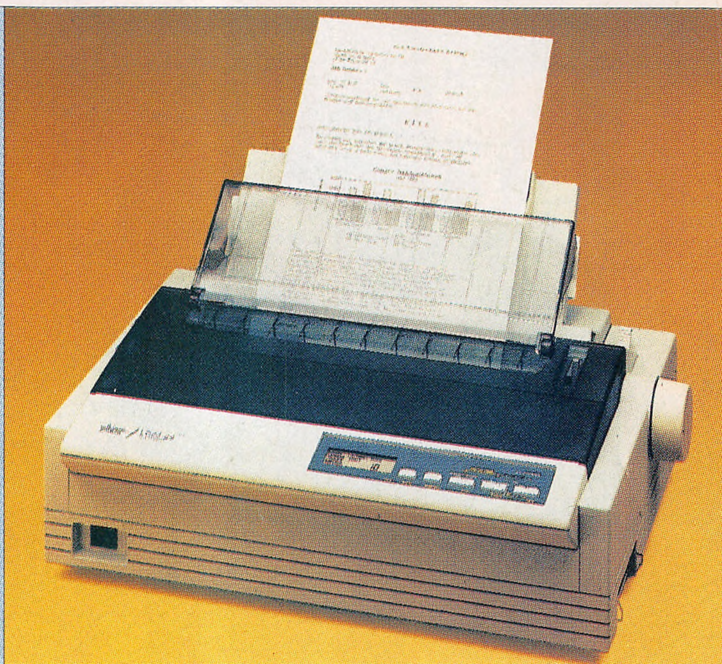
DATIC är det svenska alternativet. DATIC lämnar 2 års garanti. DATIC har det bredaste sortimentet, från musmattor och kablar till scanners och höghastighetsmodem.
Prova DATIC DU med !

DATIC marknadsförs av **ELDA** och säljs i alla ledande datorbutiker. Ring 0523-51000 för närmaste butik.

NYHET!

Star LC 24-20

- LCD-display
- 210 tkn/sek
- 5 st LQ-typsnitt
- SLQ-typsnitt som tillval
- Pappersparkering
- Bottenmatning
- Automatiskt emuleringsval
- 24 nålar
- Drivrutiner medföljer
- **2.995:-** inkl moms



vassaste matrisskrivaren hittills – och till det priset!

Fler populära modeller i LC-familjen:



LC-20, 9 nålar,



LC-200, 9 nålar, färg



LC24-200, 24 nålar, färg

Du hittar fler än 200 auktoriserade Star-återförsäljare i Gula Sidorna.

star MICRONICS

Secus Data AB, Box 1402, 171 27 Solna
Tel 08-28 90 40, fax 08-98 98 17.
BBS 08-28 47 46 (2400-N-8-1)

Sänd mig information om

❑ LC24-20 ❑ LC-20 ❑ LC-200 ❑ LC24-200

Namn..

Företag..

Adress...

Postadress...

Telefon ....Telefax................................